

Sistema Web - Reserva Lan

Modelagem do Sistema

Trabalho de Engenharia de Software
II
Integrantes: Fernando Vianna
Hiustana Gelatti

Índice

1. Introdução	3
1.1. Propósito	3
1.2. Público Alvo	3
1.3. Visão geral do documento	3
2. Visão Geral do Produto	3
Objetivos do Sistema	4
Stakeholders	4
3. Diagrama de Casos de Uso	6
4. Descrições dos Casos de Uso	7
Tabela 1: Descrição do caso de uso autenticar	7
Tabela 2: Descrição do caso de uso Cadastro	8
Tabela 3: Descrição do caso de uso Reserva	9
Tabela 4: Descrição do caso de uso Pagamento	10
Tabela 5: Descrição do caso de uso Confirmação	10
5. Diagramas de Atividades	11
5.1 Diagrama Autenticação	11
5.2 Diagrama Confirmação	12
6. Diagramas de Classes	13
7. Diagramas de Objetos	14
8. Diagramas de Sequência	15
8.1 Diagrama Autenticação	15
8.1 Diagrama Reserva	15
9. Diagramas de Comunicação	16
8.1 Diagrama Autenticação	16
8.1 Diagrama Reserva	16
10. Diagrama de Máquina de Estados	17
11. Diagrama de Componentes	18
12. Diagrama de Pacotes	19

1. Introdução

1.1. Propósito

Este documento especifica os requisitos dos sistemas a serem desenvolvidos pela empresa GodLan, fornecendo aos desenvolvedores as informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e homologação do sistema.

1.2. Público Alvo

Este documento se destina aos arquitetos de software, engenheiros de software e testadores.

1.3. Visão geral do documento

- **Na seção 2** apresenta uma visão geral do sistema, caracterizando qual é o seu escopo e descrevendo seus usuários.
 - **Na seção 3** é apresentado o diagrama de casos de uso do sistema.
 - **Na seção 4** são apresentadas as descrições dos casos de uso.
 - **Na seção 5** são apresentados dois diagramas de atividades.
 - **Na seção 6** é apresentado o diagrama de classes.
 - **Na seção 7** é apresentado o diagrama de objetos.
 - **Na seção 8** são apresentados dois diagramas de sequência.
 - **Na seção 9** é apresentado o diagrama de comunicação.
 - **Na seção 10** é apresentado o diagrama de pacotes.
 - **Na seção 11** é apresentado os diagramas de máquina de estados.
 - **Na seção 12** são apresentadas as considerações finais do projeto.
-

2. Visão Geral do Produto

2.1. Objetivos do Sistema

Escopo

Sistema web para reserva e aquisição de horas de uma lan house, de forma simples, rápida e intuitiva.

Site terá cadastro e login, identificando o comprador. Para aquisição, será apresentado uma imagem representativa das máquinas com cores identificando o status das mesmas de acordo com o banco de dados. Pode ser selecionada quais horas deseja reservar e quais máquinas, podendo ser mais de uma. Pagamento realizado pelo Paypal Standard (botão de redirecionamento para ambiente seguro do Paypal). A nível de administrador, será possível gerenciar a utilização e o status dos equipamentos.

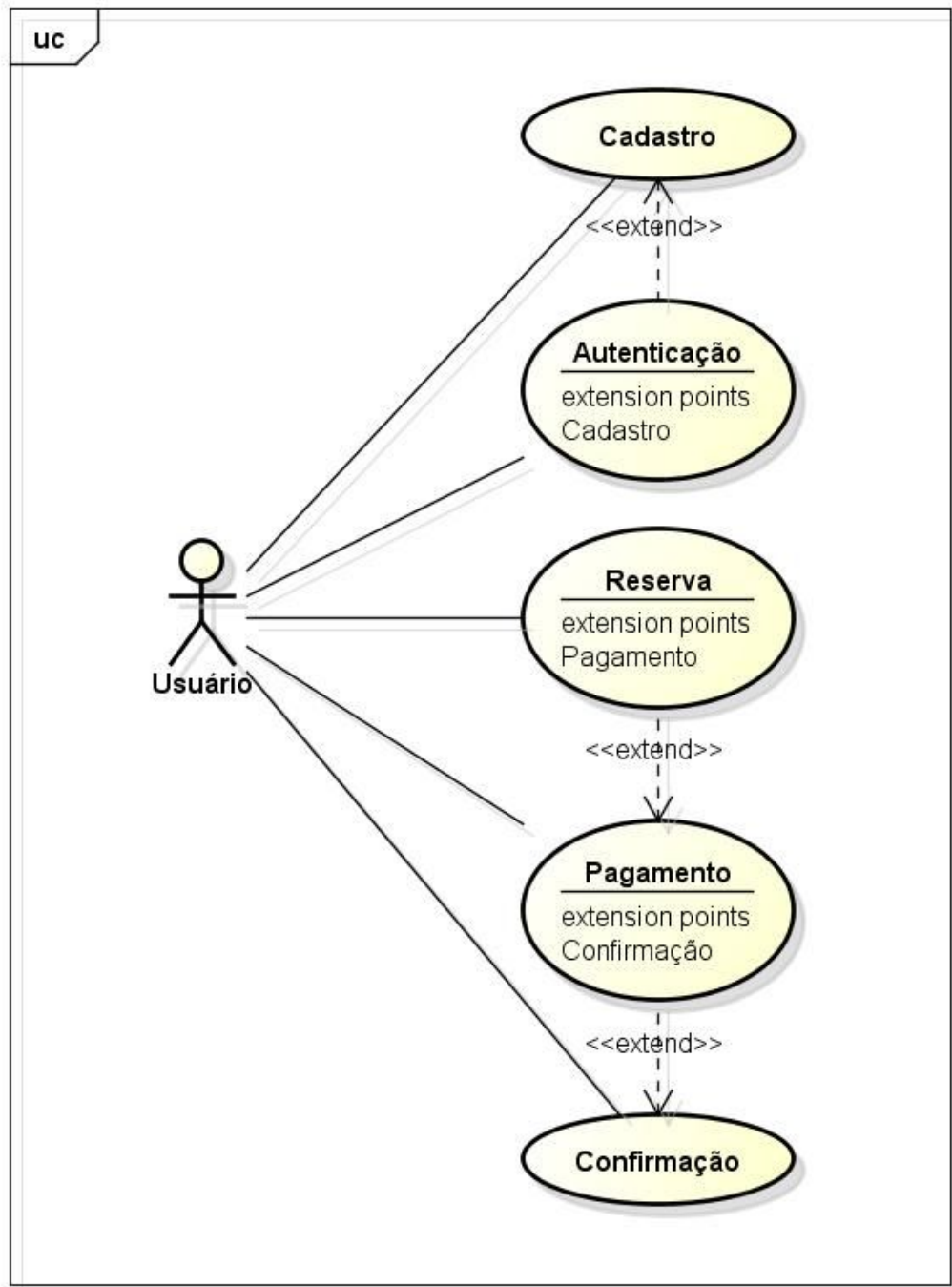
2.2. Stakeholders

No escopo dos stakeholders do cliente, pode-se citar:

Nome	Descrição	Responsabilidades
Cliente externo	Pessoa que acessa o sistema para reserva de períodos na lan house.	<ul style="list-style-type: none">• Fornecimento de informações de cadastro;• Seleção de horários e PCs;• Pagamento.
Administrador	Gerencia o fluxo de usuários na lan house.	<ul style="list-style-type: none">• Atualização de máquinas inoperantes;• Gerenciar utilização de equipamentos;• Retirada de relatórios.
Gerente do projeto	Planeja e coordena o desenvolvimento do projeto mantendo o foco.	<ul style="list-style-type: none">• Identifica os problemas e propõe soluções;• Agenda Reuniões;• Supervisiona a execução do projeto.
Analista de Sistemas	Analisa e desenvolve projetos de sistemas, levanta requisitos, mapeia processos e realiza modelagem de dados.	<ul style="list-style-type: none">• Analisa o desempenho de sistemas implantados;• Soluciona problemas técnicos;• Elabora manuais.
Engenheiro de Software	Estabelece os processos, métodos, técnicas, ferramentas e ambientes de suporte ao desenvolvimento de software.	<ul style="list-style-type: none">• Apoiar a resolução de problemas;• Melhorar a qualidade do sistema;• Planejar e gerenciar o processo de desenvolvimento.

Administrador do Banco de Dados	Gerencia e monitora o banco de dados, e auxilia na modelagem dos dados.	<ul style="list-style-type: none"> • Monitorar o desempenho dos servidores • Desenvolver documentação • Instalar e manter os sistemas gerenciadores de banco de dados
Arquiteto de Software	liderar e coordenar as atividades e os artefatos técnicos no decorrer do projeto	<ul style="list-style-type: none"> • Limitar as escolhas durante o desenvolvimento • Indicar pontos potenciais de reutilização
Engenheiro de Teste	Cria estratégias de testes para coleta de informações sobre qualidade em relação ao contexto em que o sistema deve operar.	<ul style="list-style-type: none"> • Criação dos planos de testes; • Realizar testes funcionais; • Verificar performance; • Detectar falhas.

3. Diagrama de Casos de Uso



powered by Astah

4. Descrições dos Casos de Uso

Tabela 1: Descrição do caso de uso autenticar

Nome do caso de uso	Autenticar
Descrição	Descreve os passos necessários para acessar o sistema.
Atores envolvidos	Usuário.
Fluxo Principal	
Ações do usuário	Ações do sistema
Informa e-mail e senha de acesso ao sistema.	
	Verifica se e-mail está cadastrado.
	Verifica se senha confere.
	Apresenta tela principal do sistema.
Fluxo Alternativo I – Usuário não lembra senha	
Aciona um link para recuperação de senha.	
	Solicita CPF.
Informa CPF.	
	Envia para e-mail associado ao CPF a redefinição de senha.
Fluxo de exceção I – Conta inexistente	
	Exibe mensagem informando que usuário deve ter conta cadastrada.
	Executa ponto de extensão PE1.
Fluxo de exceção II – Senha inválida	
	Informa ao usuário que a senha está incorreta.
Fluxo de exceção III - CPF não associado a e-mail para redefinição	

	Nenhuma conta localizada no CPF informado.
	Executa ponto de extensão PE1.
Ponto de extensão	
PE1. Caso de uso Criar Conta	

Tabela 2: Descrição do caso de uso Cadastro

Nome do caso de uso	Cadastro
Descrição	Descreve os passos necessários para o usuário realizar o cadastro no sistema
Atores envolvidos	Usuário
Fluxo Principal	
Ações do usuário	Ações do sistema
Acessa a página de cadastro	
Fornece CPF	
	Verifica se CPF já cadastrado
Informa e-mail	
	Valida e-mail
Preenche outros dados cadastrais	
	Valida campos obrigatórios
	Realiza cadastro do usuário
Fluxo de exceção I – CPF já cadastrado	
	Exibe mensagem informando que o CPF já possui cadastro no sistema
	Oferece opção para recuperação de senha
Fluxo de exceção II – E-mail já cadastrado	
	Informa ao usuário que o e-mail já está vinculado a um CPF
	Apresenta opção para recuperação de senha

Fluxo de exceção III– Dados obrigatórios ausentes	
	Informa ao usuário que os dados obrigatórios precisam ser preenchidos

Tabela 3: Descrição do caso de uso Reserva

Nome do caso de uso	Reserva
Descrição	Descreve os passos para realizar uma reserva.
Atores envolvidos	Usuário
Fluxo Principal	
Ações do usuário	Ações do sistema
Acessa a página de reserva	
Seleciona o dia que deseja	
Seleciona o intervalo de horas	
	Verifica a disponibilidade dos equipamentos
Seleciona as máquinas que deseja	
Adiciona ao carrinho	
	Soma o total
Seguir para pagamento	
Fluxo alternativo I - Não há equipamentos disponíveis	
	Informa que não há equipamentos disponíveis para o período selecionado
	Retorna para o início de Reserva
Fluxo alternativo II - Realizar mais reservas	
	Retorna para o início de Reserva
Ponto de extensão	
PE2. Caso de uso Pagamento	

Tabela 4: Descrição do caso de uso Pagamento

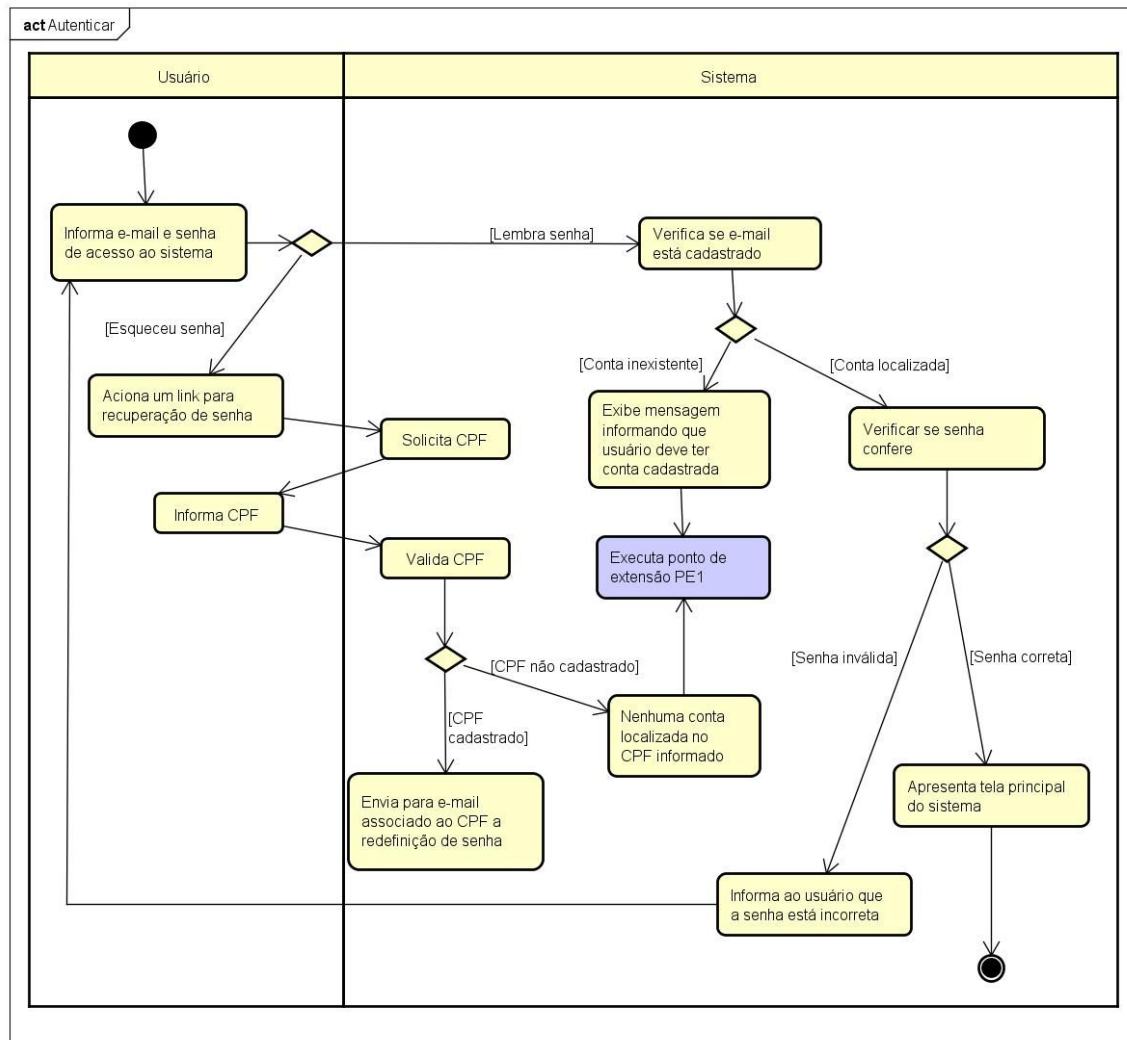
Nome do caso de uso	Pagamento
Descrição	Redirecionamento para ambiente seguro
Atores envolvidos	Usuário
Fluxo Principal	
Ações do usuário	Ações do sistema
	Redireciona o usuário para ambiente seguro de pagamento, realizado por outro sistema (Paypal)
Ponto de extensão	
PE3. Caso de uso Confirmação	

Tabela 5: Descrição do caso de uso Confirmação

Nome do caso de uso	Confirmação
Descrição	Descreve a conclusão da reserva
Atores envolvidos	Usuário
Fluxo Principal	
Ações do usuário	Ações do sistema
	Recebe confirmação da finalização do Pagamento.
	Apresenta a confirmação e link para gerar voucher em pdf.
Clica para gerar Voucher	
	Gera Voucher.
Salva/Imprime	
Sai da Página	
Fluxo alternativo I - Não clica para gerar	
Sai da Página	

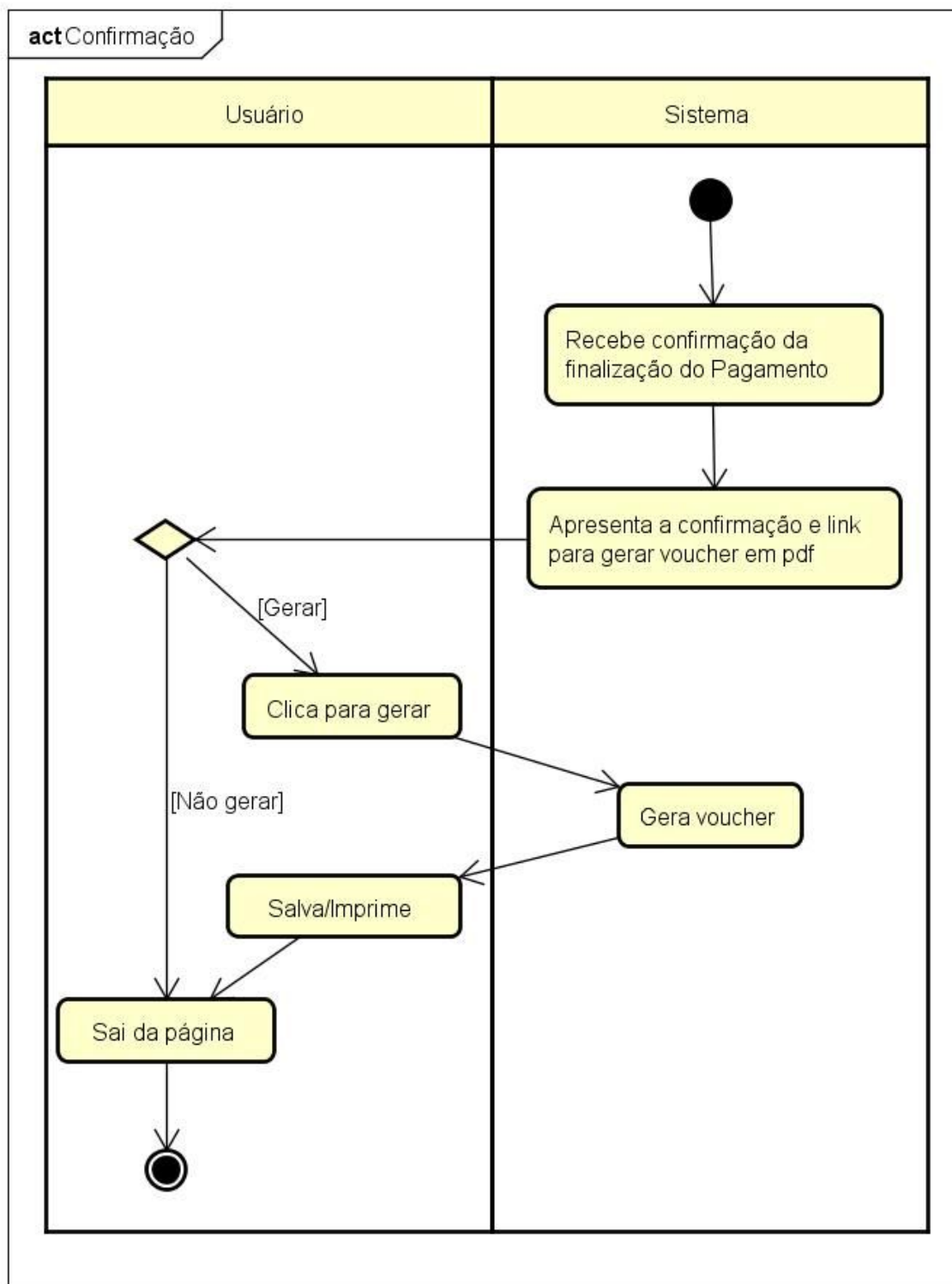
5. Diagramas de Atividades

5.1 Diagrama Autenticação



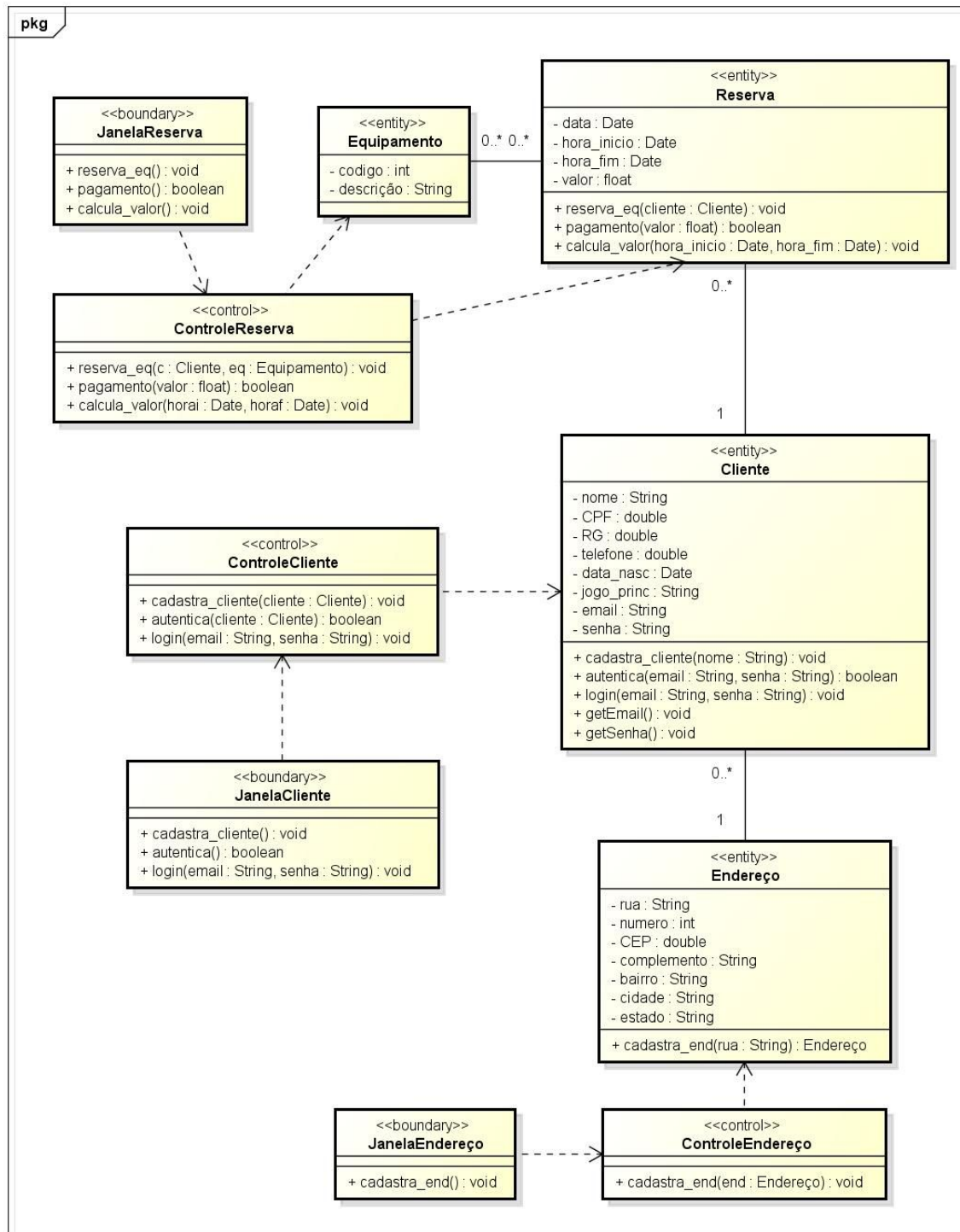
powered by Astah

5.2 Diagrama Confirmação



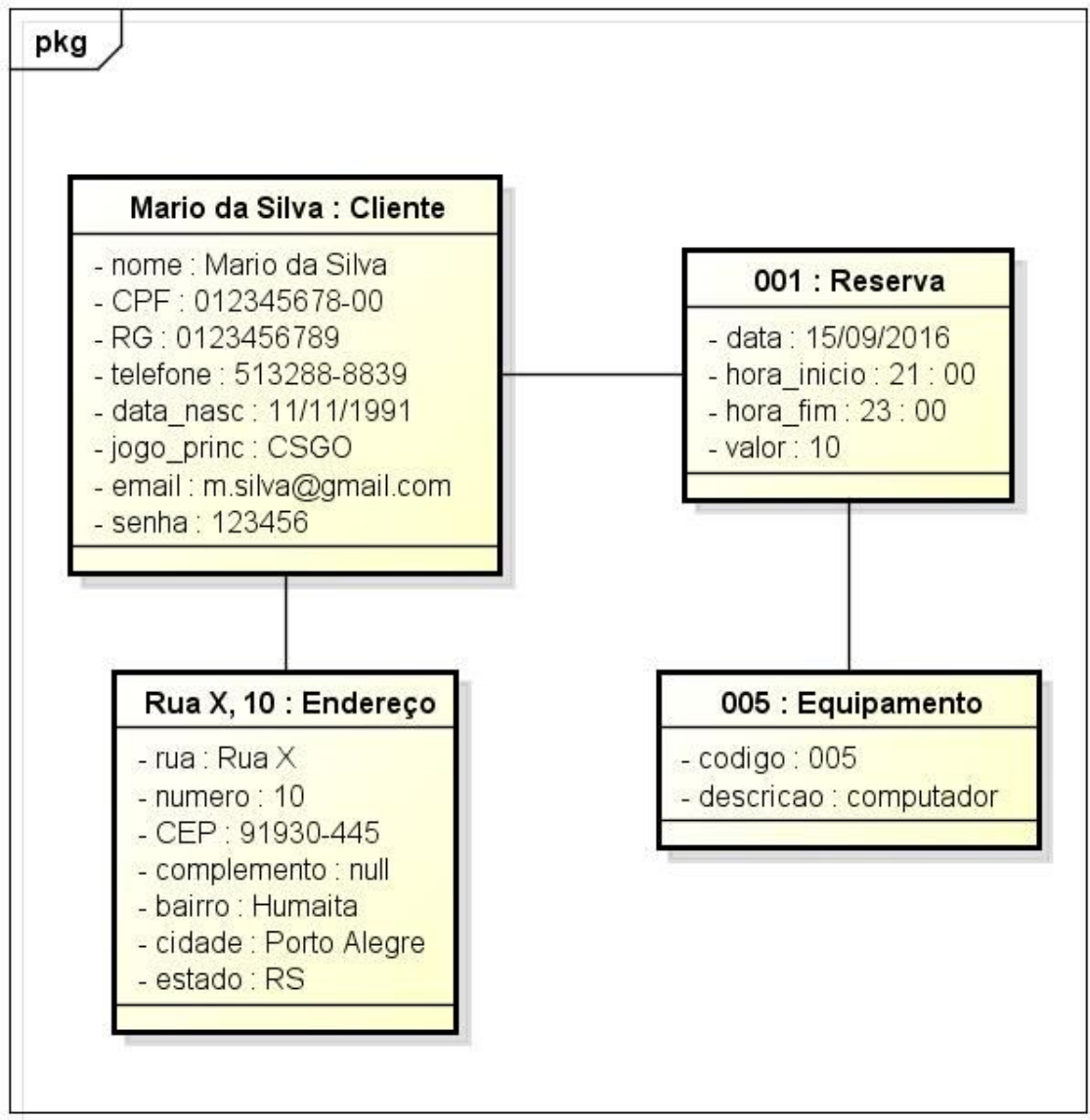
powered by Astah

6. Diagramas de Classes



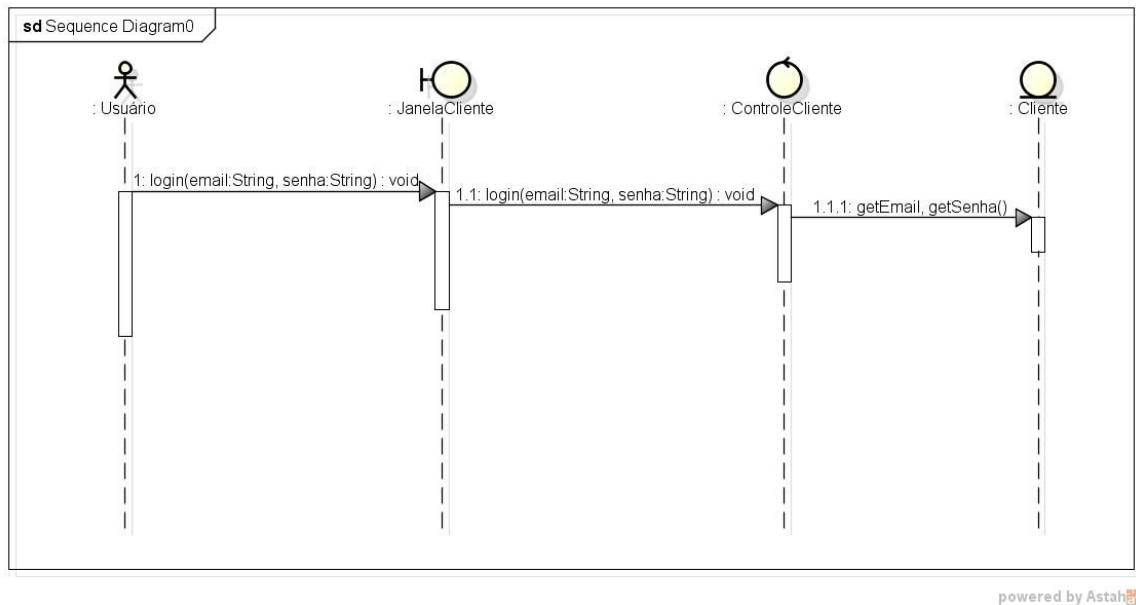
powered by Astah

7. Diagramas de Objetos

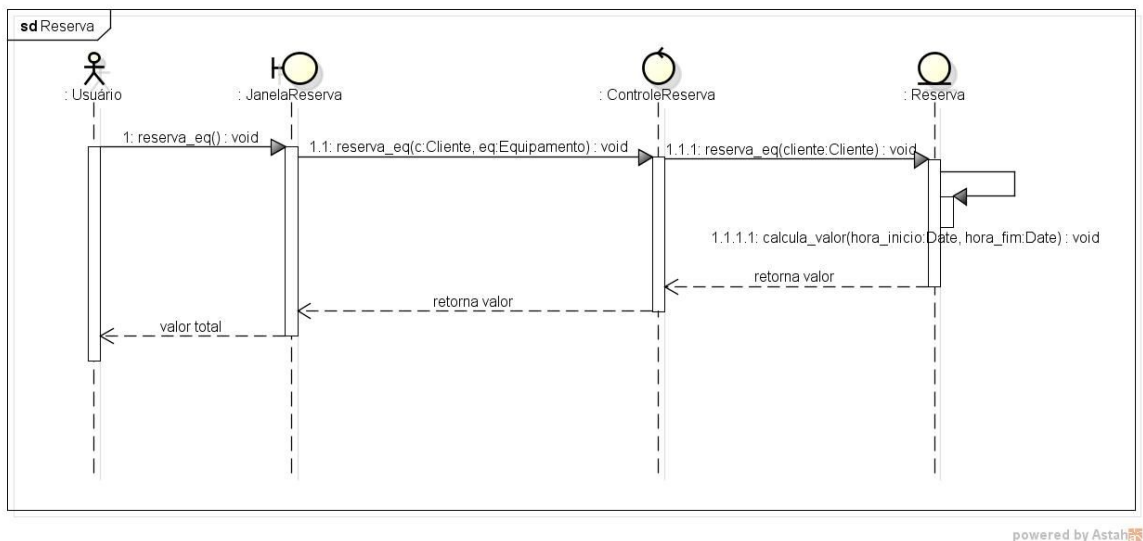


8. Diagramas de Sequência

8.1 Diagrama Autenticação

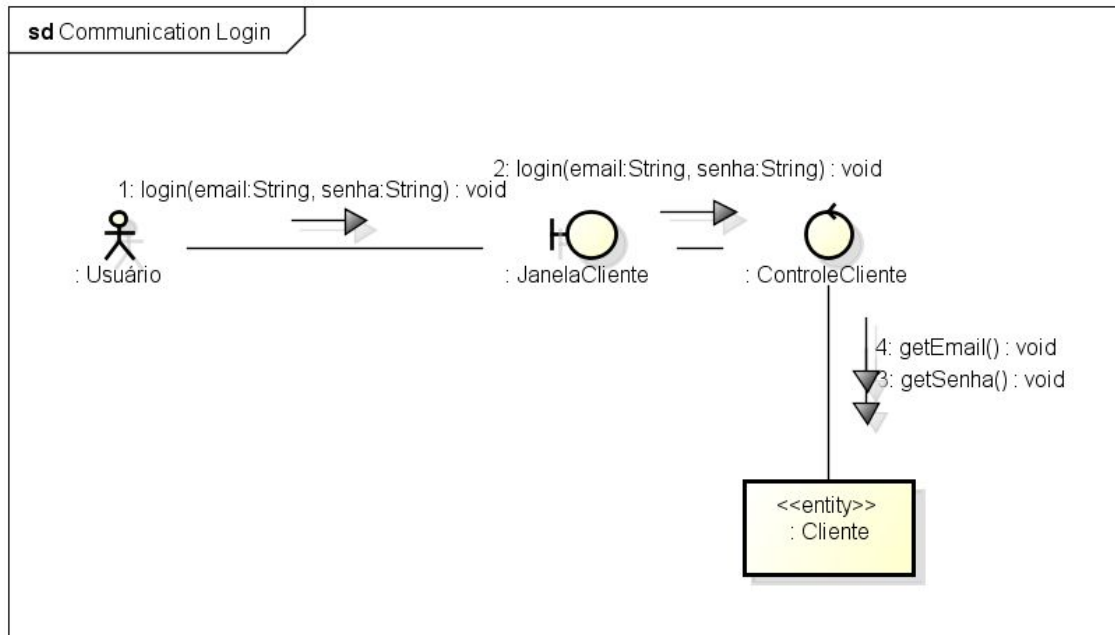


8.1 Diagrama Reserva

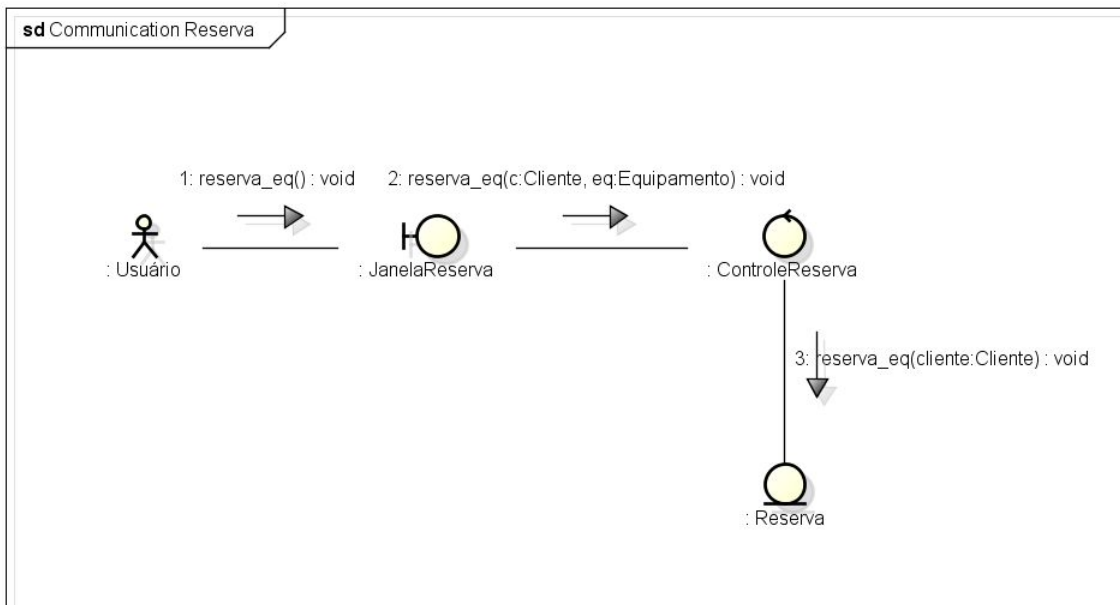


9. Diagramas de Comunicação

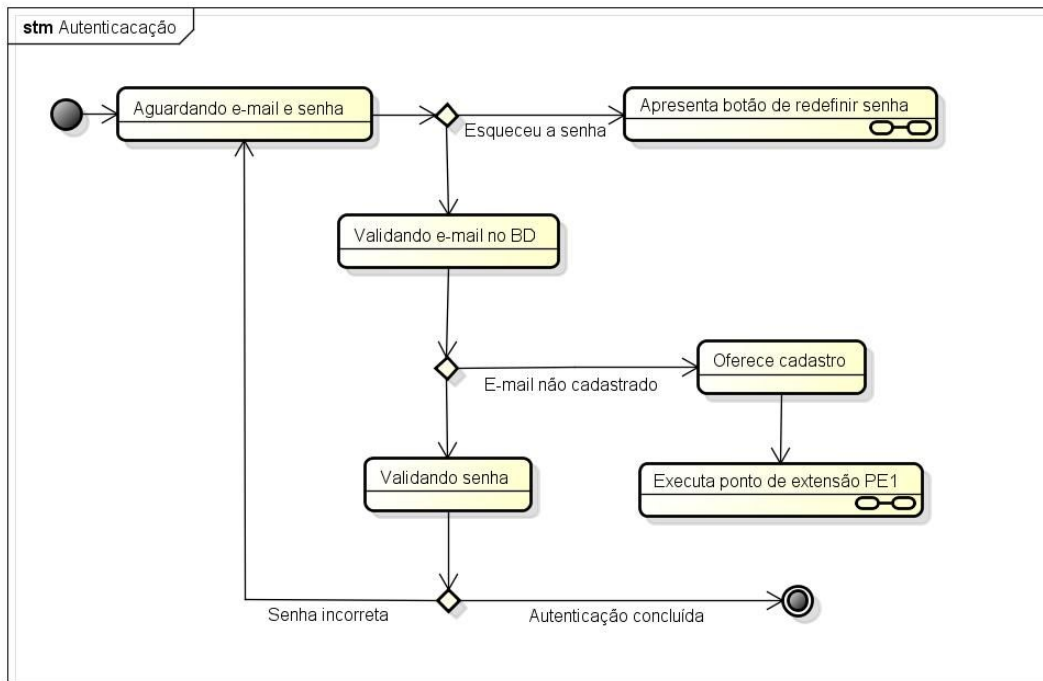
8.1 Diagrama Autenticação



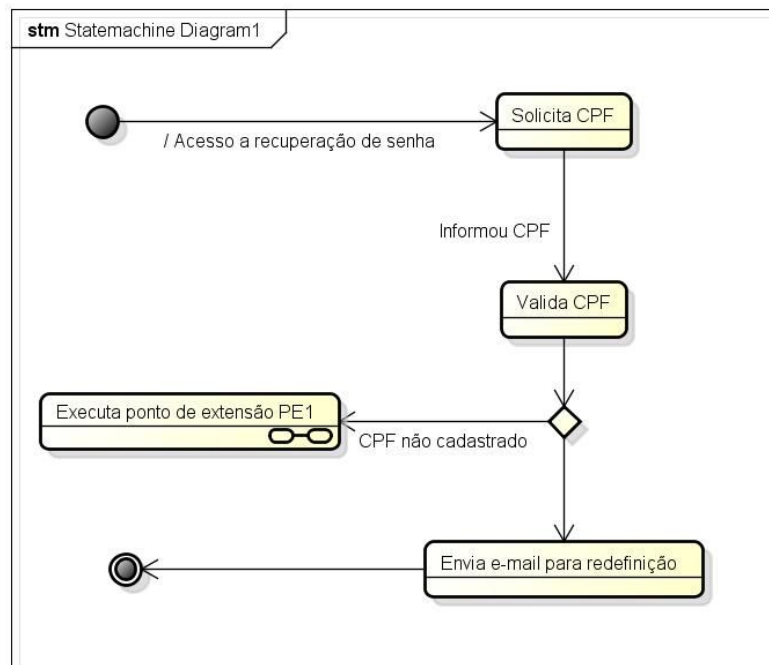
8.1 Diagrama Reserva



10. Diagrama de Máquina de Estados

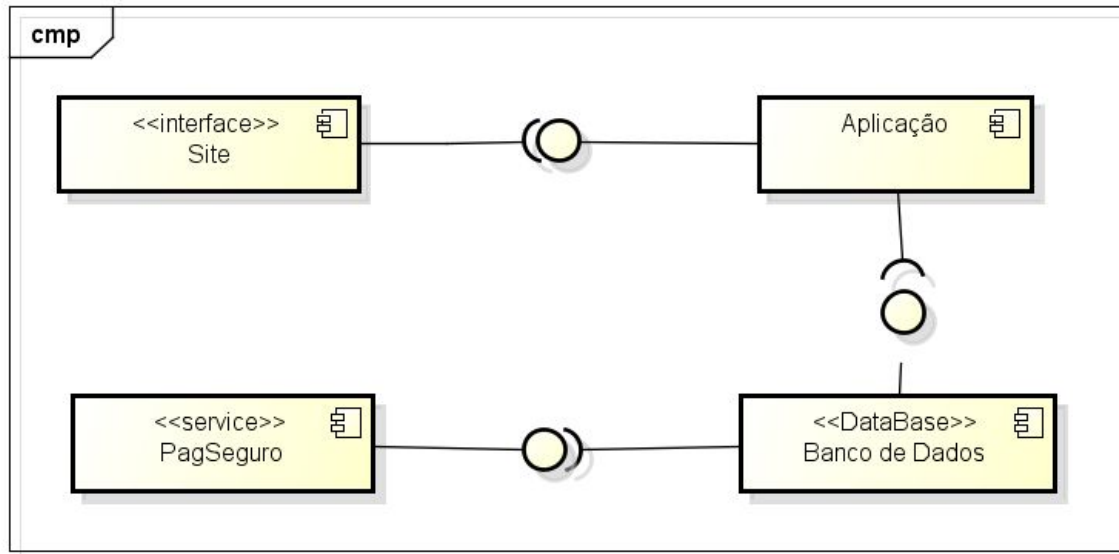


powered by Astah



powered by Astah

11. Diagrama de Componentes



12. Diagrama de Pacotes

