

# Projeto Explore Mundo: Flutter App

---

O Explore Mundo é um aplicativo Flutter simples que demonstra alguns dos fundamentos do Flutter, incluindo estruturação do layout. Executando o Projeto

## Instruções

- Primeiro, certifique-se de que o Flutter está instalado em seu sistema. Se ainda não estiver instalado, você pode seguir as instruções de instalação do Flutter aqui. Clone o repositório do projeto ou faça o download dos arquivos do projeto.
- Navegue até o diretório do projeto no terminal.
- Execute `flutter pub get` para instalar as dependências do projeto.
- Finalmente, execute `flutter run` para iniciar o aplicativo.

## Componentes e Funcionalidades

- MyApp

Este é o ponto de entrada do aplicativo. Aqui, definimos e renderizamos o componente MyApp, iniciamos o aplicativo e construímos os widgets com base nos componentes que criamos.

- TitleSection

Este componente é responsável pela exibição do título da localidade e do subtítulo. Ele recebe os props `title` e `subtitle` e os renderiza num layout agradável para visualização.

- ButtonSection

Este componente renderiza três botões com ícones e rótulos definidos. Ele aceita props para cor, ícones e rótulos dos botões. Esta seção é usada para adicionar a funcionalidade de chamada, rota e compartilhamento para a localidade.

- TextSection

Este componente é responsável pela exibição de uma descrição da localidade. Ele recebe um prop `text` que contém a descrição a ser exibida.