

```

1 Algoritmo "potenciação"
2 // Disciplina : [Linguagem e Lógica de Programação]
3 // Professor : Antonio Carlos Nicolodi
4
5 Var
6   expoente, potencia: real
7   base: inteiro
8
9 Inicio
10  expoente <- 0
11  potencia <- 0
12  base <- 0
13
14  escreval("Digite a base: ")
15  leia(base)
16
17  escreval("Digite o expoente: ")
18  leia(expoente)
19
20  potencia <- base ^ expoente
21
22  escreval(potencia)
23 Fimalgoritmo

```

#### Áreas das variáveis de memória (Globais e Locais)

Escopo	Nome	Tipo	Valor
GLOBAL	EXPOENTE	R	2,0000000000000000
GLOBAL	POTENCIA	R	4,0000000000000000
GLOBAL	BASE	I	2

Console simulando o modo texto do MS-DOS

```

Digite a base:
2
Digite o expoente:
2
4
>>> Fim da execução do programa !

```