

Curso – Tecnologia em Sistemas para Internet

Disciplina – Lógica de Programação

Prof. Nelio Alves – www.nelioalves.com

TRABALHO 3 – Modularização

Implementar um programa para ler uma tabela de N produtos, sendo que cada produto possui código, descrição, preço e quantidade no estoque. Após o usuário entrar com toda a tabela, mostrar na tela e tratar o seguinte menu de opções:

- 1 – Imprimir tabela
- 2 – Pesquisar produto *
- 3 – Mostrar dados do produto mais caro
- 4 – Mostrar código e descrição dos produtos cuja quantidade está abaixo de 10
- 5 – Ativo total do estoque **
- 6 – Efetuar uma venda ***
- 7 – Sair

Observações:

a) Após executar a tarefa de um determinado item de menu, o menu deve ser exibido novamente para que o usuário escolha uma nova opção.

b) Modularizar o programa.

c) A seguir as explicações dos itens de menu destacados acima:

* **Pesquisar produto:** o usuário informa um código de produto. Daí, caso o produto exista, o sistema mostra todos os dados do mesmo (código, descrição, preço, quantidade, valor total no estoque (preço x qte)). Caso o produto não exista, exibir uma mensagem.

** **Ativo total do estoque:** o sistema mostra a soma geral do valor total no estoque (preço x qte) de todos os produtos.

*** **Efetuar uma venda:**

- O usuário informa um código de produto.
- Se o produto não existir, exibir uma mensagem de erro. Caso contrário, o usuário informa a quantidade a ser vendida.
- Se a quantidade do produto for insuficiente, exibir uma mensagem de erro. Caso contrário, abater a quantidade vendida no registro do produto na tabela e mostrar uma mensagem de sucesso.

d) **Testes:** Montar uma instância de teste contendo um exemplo de pelo menos 8 produtos. Gere os resultados esperados para os itens 3, 4 e 5 do menu.

Lembre-se: monte a instância de teste **ANTES** de implementar o programa!