TP N° 4 : Ingeniería de Software II

Defina que patrones utilizaría en los siguientes casos

1. Incorporar múltiples dispositivos de HW para una función

*Adapter*: Separa la interfaz y/o gestión de datos de la lógica primaria. Se puede introducir

Adaptadores adicionales sin cambiar la interfaz al cliente.

1. Permitir que una aplicación use comunicaciones mediante un puerto serie cuando el servidor no tiene ninguno y la conexión real es por TCP/IP.

*Facade*

Aislar la complejidad en el código de subsistemas Actúa como un coordinador o dispatcher ” de ser necesario.

TCPiIP : Actualmente la mayoría de ordenadores están conectados a alguna red (internet, intranet, etc.) y casi todos lo hacen utilizando el modelo TCP/IP. Este modelo es un protocolo para comunicación en redes que permite que un equipo pueda comunicarse dentro de una red.

1. Se acepten indistintamente tramas de video desde fuentes

en H 264 y H 265

*Proxy* Puede gestionar casos donde el servicio no está disponible (o no existe).

1. Imagine una situación donde pueda ser útil el patrón Decorator.

