

Se desea realizar el control de comprar y ventas de un comercio, para eso deberemos crear las siguientes clases:

### **Clase Artículo**

debe tener los siguientes atributos:

Código

nombre

PrecioCosto

Precioventa

stock

Además debe tener los getter de PrecioVenta y NombreyCodigo.

Los setter de precio costo y stock

Constructor que reciba todos los atributos por parámetros menos el precio venta que se calcula con un 25% de incremento sobre el precio de costo.

Métodos:

Instancia

HayStock :bool

Static

SonIguales(articulo uno articulo dos) :bool Compara el nombre y el código.

### **Clase ArtículoComestible**

que tiene fecha vencimiento .

### **Clase ArtículoLiquido**

que tiene litro.

\*Los dos reciben los datos en el constructor

### **Clase Venta**

ArticuloVendido : Articulo

Cantidad:int

Constructor con los dos parametros

Métodos: RetronarGanancia():float

### **Clase Comercio**

String Dueño

arrayList Articulos

arrayList venta

Constructor (nombre del dueño)

venderArticulo (artículo , cantidad)

mostrarArticulos

MostrarVentas

comprarArticulo(artículo , cantidad)