

# ProjetoElevador\_Documentacao

Link para o projeto no Github:

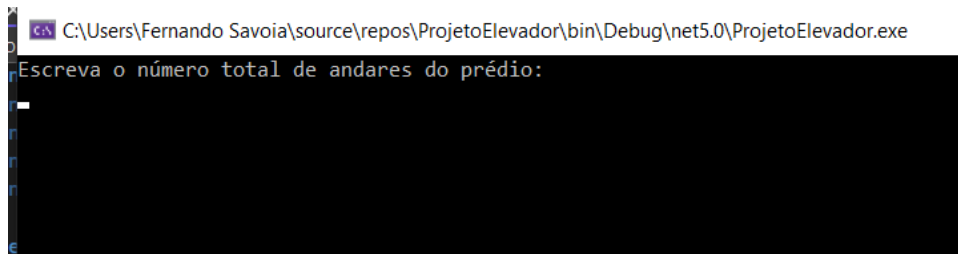
<https://github.com/fernandosavoiaagonzalez/ProjetoElevador>

## Detalhamento do projeto:

O programa do Elevador sugerido pelo Professor Lucas Aragão propõe a criação de um simulador simples de um Elevador.

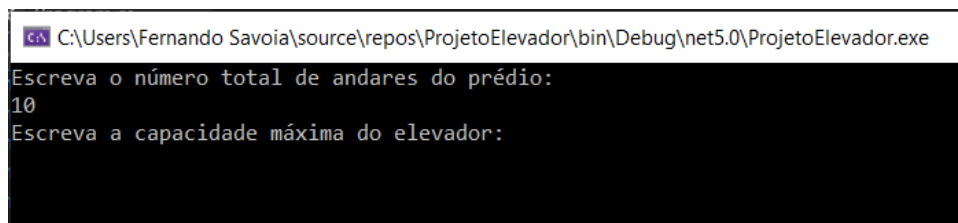
O programa inicia pedindo (telas reproduzidas abaixo):

*Escreva o número total de andares do prédio:*

A screenshot of a Windows command prompt window. The title bar shows the file path: C:\Users\Fernando Savoia\source\repos\ProjetoElevador\bin\Debug\net5.0\ProjetoElevador.exe. The prompt text is "Escreva o número total de andares do prédio:". Below the text, there is a single underscore character "\_" as input.

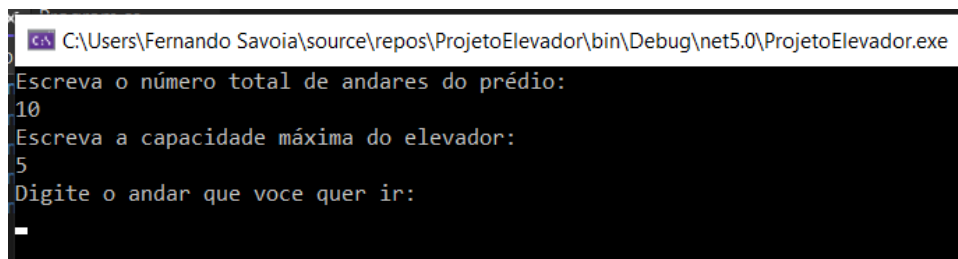
O usuário entra com o número de andares do prédio e o programa pergunta:

*Escreva a capacidade máxima do elevador:*

A screenshot of a Windows command prompt window. The title bar shows the file path: C:\Users\Fernando Savoia\source\repos\ProjetoElevador\bin\Debug\net5.0\ProjetoElevador.exe. The prompt text is "Escreva o número total de andares do prédio:". Below it, the number "10" has been entered. The next prompt text is "Escreva a capacidade máxima do elevador:". Below this text, there is a blank line for input.

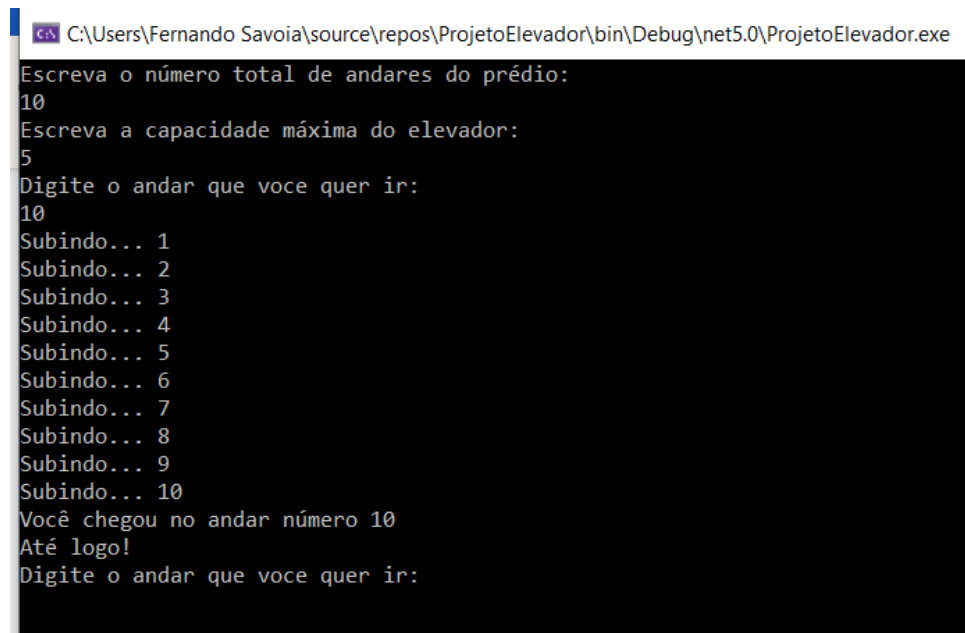
O usuário entra com a capacidade máxima do elevador e o programa finalmente pergunta:

*Digite o andar que você quer ir:*

A screenshot of a Windows command prompt window. The title bar shows the file path: C:\Users\Fernando Savoia\source\repos\ProjetoElevador\bin\Debug\net5.0\ProjetoElevador.exe. The prompt text is "Escreva o número total de andares do prédio:". Below it, the number "10" has been entered. The next prompt text is "Escreva a capacidade máxima do elevador:". Below it, the number "5" has been entered. The final prompt text is "Digite o andar que voce quer ir:". Below this text, there is a single underscore character "\_" as input.

O usuário entra com o andar desejado. Como exemplo, foi digitado o número 10.

O programa então mostra o elevador subindo como se fosse um mostrador de um elevador real. Veja a tela abaixo:



```
C:\Users\Fernando Savoia\source\repos\ProjetoElevador\bin\Debug\net5.0\ProjetoElevador.exe
Escreva o número total de andares do prédio:
10
Escreva a capacidade máxima do elevador:
5
Digite o andar que voce quer ir:
10
Subindo... 1
Subindo... 2
Subindo... 3
Subindo... 4
Subindo... 5
Subindo... 6
Subindo... 7
Subindo... 8
Subindo... 9
Subindo... 10
Você chegou no andar número 10
Até logo!
Digite o andar que voce quer ir:
```

Chegando no andar desejado, o programa anuncia a chegada e se despede do usuário.

A seguir, o elevador está pronto para a entrada de outra pessoa, que digitará o andar desejado novamente.

Supondo que o andar digitado seja o térreo (igual a zero), analogamente ao processo de subida do elevador, o programa simula um mostrador de um elevador descendo até o térreo.

Chegando no térreo, o elevador anuncia a chegada e se despede do usuário.

Se em algum momento o usuário digitar um número de andar que não existe no prédio, ou seja, um andar maior do que o número de andares do prédio, o programa alerta o usuário que o referido andar não existe, para que ele digite outro valor permitido. Veja a tela reproduzida abaixo:

C:\Users\Fernando Savoia\source\repos\ProjetoElevador\bin\Debug\net5.0\ProjetoElevador.exe

Escreva o número total de andares do prédio:

10

Escreva a capacidade máxima do elevador:

5

Digite o andar que voce quer ir:

10

Subindo... 1

Subindo... 2

Subindo... 3

Subindo... 4

Subindo... 5

Subindo... 6

Subindo... 7

Subindo... 8

Subindo... 9

Subindo... 10

Você chegou no andar número 10

Até logo!

Digite o andar que voce quer ir:

11

O edifício só tem 10andares.

Digite o andar que voce quer ir:

■