

Matias Secchi

App. Matemáticas

- Función Agregar Matemáticas: Agregar a While para que el ~~proceso~~ de ingreso de Matemáticas no finalice y se puedan agregar ^{tareas} varias matemáticas sin tener que salir al final de la app.
- Eliminar del menú los separadores, flechas info, o sea simplificar la vista del menú. Dejar solo al inicio de la App la Bienvenida.
- Agregar las funciones que permitan agregar tareas por materias ~~agregadas~~.
- Agregar funciones que permitan ver las tareas x cada matemática x & Si el usuario quiere ver las tareas de Matemática, que solo ingrese la matemática y se muestren sus tareas. Buscador de tareas, etc.
- Usar comentario (fue importante)
- El enfoque debe estar orientado hacia el ingreso de tareas y el trabajo con estas. No tiene que guardar nombres de matemáticas.

Platón Neechi

Menu PRINCIPAL:

1. AGREGAR TAREA *
2. VER DETALLE DE TAREA
3. VER TODAS LAS TAREAS
4. VER TAREAS PENDIENTES ...
5. VER TAREAS COMPLETADAS.
6. BUSCAR TAREA
7. EDITAR TAREA *
8. ELIMINAR TAREA *
10. BORRAR TODAS LAS TAREAS.
10. SALIR.
8. CAMBIAR ESTADO DE UNA TAREA *

diccionarios:

codigo = } ? opciones
 materias = }
 tareas = }
 fecha inicio = }
 fecha fin = }
 estado = }
 observaciones = }
 completadas = }
 procesos = }

En cada diccionario, la clave es el código de la tarea.

1. AGREGAR TAREA:

Materia:
 Tarea:
 fecha inicio:
 fecha fin: (vinculante)
 Estado de la tarea: proceso o completada.
 código:
 Observaciones o notas:

6. BUSCAR TAREA:

A. BUSCAR X MATERIA

- B. BUSCAR X fecha vengo.
- C. BUSCAR X fecha inicio.
- D. BUSCAR X estado.
- E. BUSCAR X código.
- F. Menu principal.

Mostrar las tareas x categoría elegida, con código y notas.
 ¿Qué desea hacer?

A. Editar tarea.

B. Eliminar tarea.

C. VOLVER A BUSCAR TAREA. D. BUSCAR X OTRA CATEGORIA

E. MENU PRINCIPAL

Asamblea

2. VER DETALLE DE TAREA

Se ejecuta la función BUSCAR_TAREA desde el main.

Bucle {
input (ingresa el código de tarea);
imprimir los datos de la tarea (todo) en cada diccionario
¿Desea ver otra tarea? S/N.
N - va al menú principal.
S - 1-tra al bucle
imprimir el valor de la clave que es el código

3. VER TODAS LAS TAREAS:

imprime diccionarios
codigo - tarea
estado.

y va al menú principal

4. VER TAREAS PENDIENTES

imprimir diccionarios.
codigo - tarea
proceso.

y va al menú principal

5. ✓ tareas completadas lo mismo y tareas pendientes

6. EDITAR TAREA

ejecutar Buscar_tarea() desde el main
ingresa código de la tarea.

¿Qué desea editar?

A. Materia

D. Fecha fin

6. TODAS LAS

B. Tarea

E. ESTADO

opciones
categorías

C. Fecha inicio

F. OBSERVACIONES.

El usuario puede escribir la opción o el valor la letra asignada.

Ej: edita la materia:

materia editada con éxito.

¿Decea editar o sea categoria? S/N
S- itra el bucle.
N- Regresa al menu principal.

9. ELIMINAR TAREA

Buscar tarea se ejecuta desde el main()

luego se ejecuta eliminar tarea()

ingresa el código de tarea:

Eliminar en el diccionario la clave/valor
de el código obtenido.

10. BORRAR TODAS

- Borrar todos los diccionarios

B. CAMBIA EL ESTADO DE UNA TAREA.

Se ejecuta buscar desde el main()

ingresa código de tarea

cambiar el estado de la tarea en diccionario.
estado = { } y eliminar y/o agregar la tarea
en el diccionario. completada o proceso.

Para simplificar el menu, 2, 3, 4 y 5 pueden
agruparse en un submenú.