

Universidade Estadual de Goiás –UEG  
Câmpus Santa Helena  
Sistemas de Informação  
Lógica de Programação II

Data: 16-09-2019 – Exercícios sobre o comando Switch case

1) Leia o código de um determinado produto e mostre sua classificação. Utilize a seguinte tabela como referência:

<b>Código</b>	<b>Classificação</b>
1	Alimento não-perecível
2,3 ou 4	Alimento perecível
5 ou 6	Vestuário
7	Higiene Pessoal
8 até 15	Limpeza e Utensílios Domésticos
Qualquer outro código	Código inválido

2) Faça um programa que receba duas notas, calcule e mostre a média aritmética e mensagem que está na tabela a seguir:

<b>Média Aritmética</b>	<b>Mensagem</b>
0,0 – 4,0	Reprovado
4,1 – 7,0	Exame
7,1 – 10,0	Aprovado

3) Faça um programa que receba dois números e execute as operações listadas a seguir de acordo com a escolha do usuário:

Escolha do usuário	Operação
1	Média entre os números digitados
2	Diferença entre os números
3	Produtos entre os números digitados
4	Divisão do primeiro pelo segundo

Se a opção digitada for inválida, mostrar uma mensagem de erro e terminar a execução do programa.

4. O cardápio de uma casa de lanches é dado pela tabela abaixo:

Código	Produto	Preço Unitário (R\$)
100	Cachorro quente	R\$ 1,70
101	Bauru Simples	R\$ 2,30
102	Bauru com ovo	R\$ 2,60
103	Hamburguer	R\$ 2,40
104	Cheeseburger	R\$ 2,50
105	Refrigerante	R\$ 1,00

Escreva um algoritmo que leia o código do item adquirido pelo consumidor e a quantidade, calculando e mostrando o valor a pagar. Não será necessário exibir o produto e o valor, somente o valor final.

5. Criar um programa em Linguagem C que funcione através do menu a seguir:

#### Menu

- 1- Entra com uma frase e armazena em outra variável a frase invertida e mostre
- 2- Entra com um número e seu número de dígitos e mostre invertido
- 3- Calcule e mostre a tangente de um ângulo em graus
- 4- Termina o programa

6. Criar um programa em Linguagem C que funcione através do menu a seguir:

Menu

1-Imprime o nome que tiver o maior numero de caracteres entre 20 nomes

2-Brinca com a palavra

3-Calcula e imprime a raiz a quarta de um numero

4-Termina o algoritmo

Considerações:

Se entrar com a palavra SORTE, deverá sair:

S

SO

SOR

SORT

SORTE