Desarrollo Web en Entorno Cliente

Alumno Nombre y Apellidos/ NIF	
Unidad / Módulo	Primer Trimestre / Desarrollo Web en Entorno Cliente
Año académico	2022 / 2023
Título	Hito Individual
Fecha de publicación	09/01/2023
Fecha de entrega	15/02/2023

Entrega. Formato de envío

La entrega de la actividad consiste en dos partes.

Por un lado un archivo comprimido en donde se incluyen todos los proyectos, archivos, carpetas y recursos necesarios para la correcta puesta en marcha de proyecto.

Por otro lado, la entrega consiste en un "informe" individual con ejemplos e ilustraciones. Se debe redactar de una forma clara y concisa, en lenguaje académico, utilizando una tipografía de tamaño 12.

El documento debe estar organizado con encabezados, párrafos, secciones y todo lo necesario para la correcta lectura y organización del contenido. Si fuera preciso, se debería aportar la bibliografía y webgrafía utilizadas. Se recomienda una entrega de 2000-2500 palabras aproximadamente. El documento deberá incluir ilustraciones y capturas de pantalla que permitan determinar el progreso del trabajo así como la autenticidad del mismo.

Objetivos

LO1 Explicar las tecnologías de lado servidor y la gestión de servicios asociados con el hosting y la gestión de sitios web.

LO2 Clasificar / categorizar las tecnologías de sitios web, sus herramientas y el software utilizado para su desarrollo.

LO3 Utilizar tecnologías web, herramientas y técnicas de acuerdo con los principios de "good design" para crear sitios web multipágina.

LO4 Crear y usar un TestPlan para revisar el comportamiento y el diseño del sitio web multipágina.

Exposición y guía de la actividad

En esta ocasión, la petición por parte del cliente consiste en una aplicación web desarrollada a partir de alguno de los frameworks más populares actualmente, en concreto, Angular, React o VueJS.

Nuestro equipo puede elegir el framework que considere más adecuado para el desarrollo de la petición.

Los requisitos / items que debemos cumplir en el desarrollo incluyen navegación, almacenamiento local, almacenamiento persistente, comunicación asíncrona, programación reactiva y funcional. Además, se incluyen requisitos de usabilidad, accesibilidad y seguridad.

El cliente no nos limita el uso de componentes, diseños, pantallas, elementos interactivos... pero sí nos exige un correcto funcionamiento en un entorno local.

La aplicación solicitada mostrará el resultado de peticiones a APIs y además permitirá almacenar en bases de datos SQL o NoSQL los datos que el usuario haya introducido en el formulario correspondiente.

Las peticiones de lectura no requieren autenticación del usuario, pero en el caso de peticiones de escritura esta autenticación sí es obligatoria.

El desarrollo de la aplicación consta de varias fases:

Fase 1.

En este primer paso deberemos explicar qué framework hemos utilizado y qué servidor web proponemos para su puesta en marcha en local.

Realizamos tareas de prototipado y de diseño, así como elección de color y elementos visuales.

Deberemos definir qué librerías decidimos utilizar y su razonamiento. En esta fase nos dedicamos a la creación de las diferentes pantallas con HTML y CSS3.

Fase 2.

En esta segunda fase se realiza la implementación de la aplicación y la construcciones de todos los elementos web necesarios para su correcto funcionamiento. Debemos poner especial cuidado en cumplir los estándares de accesibilidad y usabilidad establecidos por W3C, por ejemplo, en lo referente a validación de formularios, confirmación de registro, comunicación y recepción de datos...

Fase 3.

Para finalizar, realizamos las pruebas pertinentes de la aplicación y control de excepciones. Validación de campos y añadir seguridad en las comunicaciones. Debemos evaluar la implementación de la aplicación en base a la petición recibida inicialmente por el cliente. Es muy importante realizar un "feedback" de qué problemas nos han surgido a lo largo del desarrollo y cómo los hemos resuelto.

Criterios de evaluación. Rúbrica

Pass	Merit	Distinction
LO1 Explicar las tecnory la gestión de servicion hosting y la gestión de P1 Identificar el propósito y los tipos de DNS, explicando cómo se organizan y gestionan los nombres de dominio. P2 Explicar el objetivo y las relaciones entre diferentes protocolos de comunicación, hardware de servidor, sistemas operativos y software de servidores web en relación al diseño, publicación y acceso al sitio web.		D1 Justificar las tecnologías, servicios, herramientas y software elegidos para la realización del sitio web.
LO2 Clasificar / catego de sitios web, sus her software utilizado pa	ramientas y el	
P3 Analizar las capacidades y relaciones entre tecnologías web front-end y backend y explicar cómo se relacionan respecto a las capas de presentación y aplicación.	M3 Analizar el conjunto de herramientas y técnicas disponibles para el diseño y desarrollo de "custom-built website".	

P4 Discutir sobre las
diferencias entre
herramientas de
creación web online
y sitios
personalizados en
relación a
flexibilidad de
diseño,
comportamiento,
funcionalidad, User
Experience (UX) and
User
Interface (UI).

LO3 Utilizar tecnologías web, herramientas y técnicas de acuerdo con los principios de "good design" para crear sitios web multipágina.

P5 Crea un documento de diseño (design document) para una marca (branded), un sitio web multipágina, siguiendo una fidelidad coherente respecto a wireframes y el conjunto de requisitos del cliente y usuarios.

P6 Usa el design document con principios apropiados, estándar y guidelines para producir un sitio web multipágina, branded, aportando un contenido real. M4 Justifica las decisiones de implementación del sitio web respecto al design document.

D2 Evalúa el diseño y el proceso de desarrollo del sitio web respecto al design document inlcuyendo algunos desafíos técnicos a los que te has enfrentado.

LO4 Crear y usar un Te comportamiento y el multipágina.	•	
P7 Crea un test plan apropiado, identificando áreas clave de comportamiento para realizar un review de la funcionalidad y desempeño del sitio web desarrollado.	M5 Analiza el proceso QA y review cómo fue implementado durante las etapas de diseño y desarrollo del sitio web.	D3 Evalúa los resultados del Test Plan y el éxito completo del sitio web con recomendaciones para su mejora.

Criterios de evaluación. Rúbrica PUNTUACIÓN MÍNIMA PARA CONSIDERAR LA PRUEBA SUPERADA: 5 PUNTOS

Fase 1 - Qué Servidores web, diseño y prototipado del sitio web	Explica el objetivo y las relaciones entre diferentes protocolos de comunicación, hardware de servidor, sistemas operativos y software de servidores web en relación al diseño, publicación y acceso al sitio web.	relacionan respecto a las capas de	Crea un documento de diseño (design document) para una marca (branded), un sitio web multipágina, siguiendo una fidelidad coherente respecto a wireframes y el conjunto de requisitos del cliente y usuarios.	Crea un test plan apropiado, identificando áreas clave de comportamiento para realizar un review de la funcionalidad y desempeño del sitio web desarrollado.
	1 punto	1 punto	1 punto	1 punto
Fase 2 - Cómo Implementación del sitio web siguiendo el document Design y QA	Revisa la influencia de los motores de búsqueda en el comportamiento de los sitios web en base a su indexación y la optimización en dichos motores de búsqueda.		Justifica las decisiones de implementación del sitio web respecto al design document y el sitio web está correctamente realizado.	Analiza el proceso QA y review cómo fue implementado durante las etapas de diseño y desarrollo del sitio web.
	1 punto		1 punto	1 punto

Fase 3 – Por qué Justificar, evaluar y proponer mejoras a las decisiones de diseño e implementación adoptadas	Justifica las tecnologías, servicios, herramientas y software elegidos para la realización del sitio web	Evalúa el diseño y el proceso de desarrollo del sitio web respecto al design document inlcuyendo algunos desafíos técnicos a los que te has enfrentado.	Evalúa los resultados del Test Plan y el éxito completo del sitio web con recomendaciones para su mejora.	
·	1 punto	1 punto	1 punto	
DOCUMENTACION APORTADA	Publicar proyectos er	Publicar proyectos en tu canal de github y documentar el hito.		
		1 punto		