

BIBLIOS : Sistema de Biblioteca

Declaración de Trabajo



1. Título del proyecto.

BIBLIOS versión 1.0

2. Alcance del Software.

La primera versión de BIBLIOS soporta los procesos de Catalogación, Reservas, Préstamos y devoluciones que se realizan en las áreas de la Dirección, Procesos Técnicos, Circulación y Préstamo.

Adicionalmente, en las funcionalidades de devolución generará las multas. El pago de las multas se realizará con los procesos tradicionales de tesorería.

No se manejarán los procesos relacionados con préstamos inter-bibliotecarios, tareas administrativas de personal, ni la gestión y mantenimiento de la plata física.

3. Objetivos del Software.

Con la implementación del nuevo sistema, se espera:

- Reemplazar el sistema actual de Biblioteca en todas las funcionalidades de circulación y préstamo.
- Reducir el tiempo de préstamo de 10 minutos en la actualidad, a 2 minutos en promedio.
- Reducir el tiempo de generación de estadísticas, que hoy se hacen manualmente en 3 a 4 días en promedio, a menos de 5 minutos.
- Ofrecer servicios de consulta del catálogo de libros por Internet.
- Contar con un servicio de consulta del catálogo de libros en computadores especializados al interior del campus.

4. Descripción del Software.

BIBLIOS se compone de los siguientes módulos generales

- Administración de Datos Básicos
 - Actualización de días festivos (datos de calendario)
 - Registro de Usuarios y Tipos de Usuarios
 - Registro de Libros, Clasificaciones y Tipos de Libro
 - Actualización del Reglamento
- Circulación
 - Reserva de Documentos
 - Préstamo de Ejemplares
 - Devolución de Ejemplares
 - Cancelación Automática de Reservas
- Administración
 - Carga de datos de multas pagadas
 - Generación de estadísticas
 - Cierre de Semestre
- Consulta del Catálogo
 - Consulta Documentos por Título, Autor y/o detalles del libro
 - Consulta reservas de documento
 - Consulta estado de un ejemplar

5. Demografía de Usuarios.

Se han identificado los siguientes Usuarios para el sistema BIBLIOS

- Director de la Biblioteca, quien podrá gestionar todo el sistema y será el encargado de actualizar los datos de reglamento.
- Funcionarios del área de procesos técnicos, quienes podrán actualizar los datos de usuarios y libros de la biblioteca.
- Funcionarios del área de circulación y préstamo, quienes recibirán las solicitudes de los usuarios y podrán hacer las tareas de reservas, préstamos y devoluciones.
- Usuarios de la Biblioteca, quienes podrán usar algunos de los servicios de consulta para ubicar los libros que desean reservar o prestar. Igualmente podrán hacer reservas por Internet.

6. Restricciones

Para esta primera versión se espera usar parte de la infraestructura que ya existe en este momento.

- El sistema debe funcionar con Base de datos Oracle 10g versión 10.1.3, cuyas licencias ya tiene la Universidad
- Los funcionarios de la biblioteca deben poder operar el sistema usando equipos con sistema operativo Windows Vista o Windows 7.
- Los usuarios de la biblioteca deben poder consultar el catálogo de libros por Internet, usando navegadores Internet Explorer 6 o superior, Firefox 3 o superior, Google Chrome o Safari.
- El sistema deberá integrarse al software de tesorería usando archivos planos.

7. Presunciones

Para el desarrollo del sistema, la Universidad proveerá la infraestructura y las licencias respectivas.

- La Universidad proveerá las licencias de software que se puedan requerir para el desarrollo y la puesta en producción del software.
- El sistema de base de datos será instalado y administrado por personal de la Universidad ajeno al proyecto de desarrollo.
- La Universidad proveerá toda la información que sea requerida para el proyecto, incluyendo pero no limitada, al detalle de los procesos, los formatos que hoy se usan dentro de la Biblioteca y todas las estadísticas de servicio de períodos anteriores.
- La Universidad asignará tiempo y recursos del personal de Biblioteca para aclarar cualquier duda o suministrar toda información adicional que sea necesaria.

8. Composición del Equipo de Desarrollo.

El equipo de desarrollo de BIBLIOS estará compuesto por:

- Bill Gates, Director del proyecto, encargado de coordinar las actividades del proyecto y quien presentará informes periódicamente a la Universidad sobre los avances del mismo.
- Larry Ellison, Coordinador técnico del proyecto, encargado de coordinar todas las tareas técnicas de desarrollo y realizar el diseño y validación de la arquitectura del proyecto.
- Linus Torvald y John "Maddog" Hall, Desarrolladores
- Roger Pressman, Ingeniero de Calidad, encargado de las actividades de aseguramiento de calidad y pruebas del proyecto

9. Cronograma y Presupuesto

El proyecto, en esta primera versión, se desarrollará en 4 meses contados a partir de la fecha del contrato.

	Semanas															
Actividad	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
Requerimientos																
:																
:																
Instalación																
Capacitación																
Entrega Final																