



**MinTIC** 

# Mentoría Programación





MinTIC



# **Ferney Berrio Zuleta**

Ingeniero Electrónico y Electricista ITM Estudiante MisiónTIC

Poseo conocimientos Básicos en Programación en lenguajes como: Python, C(Arduino), C++, Matlab, Lader(PLC)

### Dudas Mis dudas son:



- Quiero entender el tema de los diccionarios, y tuplas y como aplicarlo en la sintaxis Cómo recorrerlos y hacer modificaciones.
- Requiero repasar diccionarios



#### 1.3 Variables y constantes

Una variable es un espacio dentro de la memoria que reservamos para almacenar datos de distintos tipos y le asignamos un nombre para poder acceder a él. Es útil pensar en las variables como un contenedor que almacena datos que pueden ser modificados posteriormente en el programa. En la imágen anterior podemos ver una buena analogía del comportamiento de las variables en Python, podemos ver estas como vasijas que almacenan datos y sólo se alterará su contenido si realizamos operaciones sobre estas.

Por ejemplo, asignemos el valor 555 a la variable a:

$$a = 555$$







print se debe usar siempre seguido del valor a imprimir rodeado de paréntesis, si queremos imprimir varios valores, basta con separar estos con comas y si queremos imprimir textos, estos deben estar entre comillas, sean sencillas o dobles (De estos hablaremos a continuación).

```
print(a, "esto es una cadena de texto", 1234, 'esto también es una cadena de⊔

⇔texto ')
```

555 esto es una cadena de texto 1234 esto también es una cadena de texto







#### 2 Captura de datos

Es común en la programación solicitarle al usuario que ingrese valores con los cuales se pueda realizar alguna operación, este proceso se puede realizar con la función **input**:

```
variable = input('mensaje')
```

El mensaje que va en el interior de **input** aparecerá antes del puntero a la espera del valor a almacenar y se usa para explicarle al usuario qué debe ingresarle al programa, núnca se puede asumir que el usuario tiene pleno conocimiento del funcionamiento del programa que estamos codificando. Ejecuta el siguiente bloque de código e ingresa un valor numérico cualquiera.

```
variable = input('digite un numero: ')
print(variable)
```

digite un numero: 5





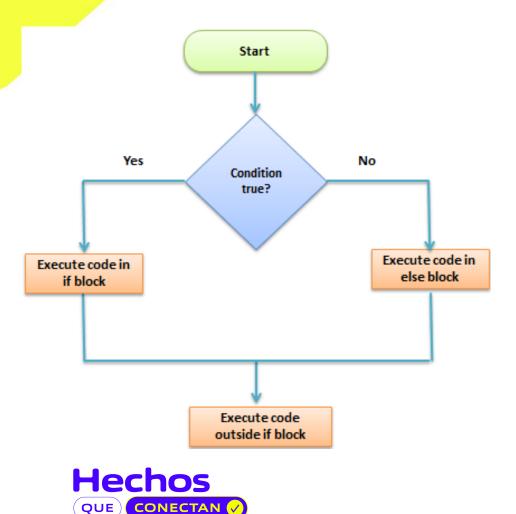


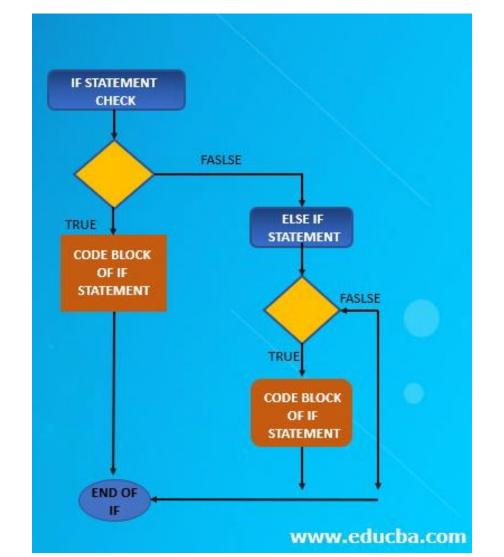
# objetos = [7, 'Hola', True, 3.5]

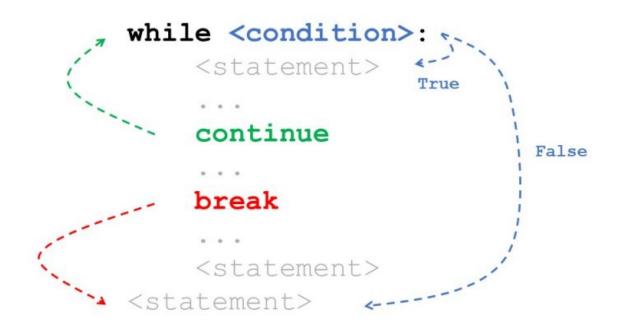




## Condiconales IF:







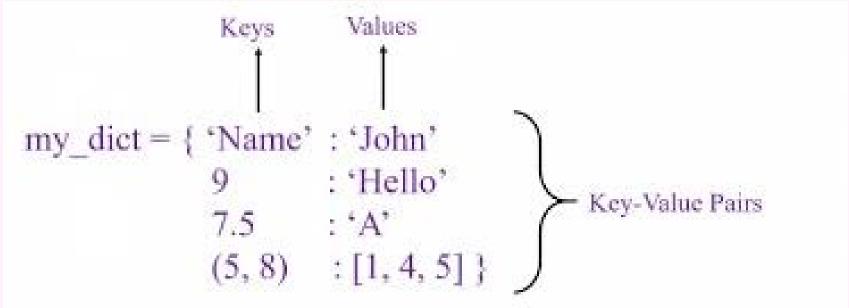


```
names = ["Jimmy", "Rose", "Max", "Nina", "Phillip"]
for name in names:
    if len(name) != 4:
        continue
    print(f"Hello, {name}")
    if name == "Nina":
       break
print("Done!")
```



#### 1.1 Diccionarios

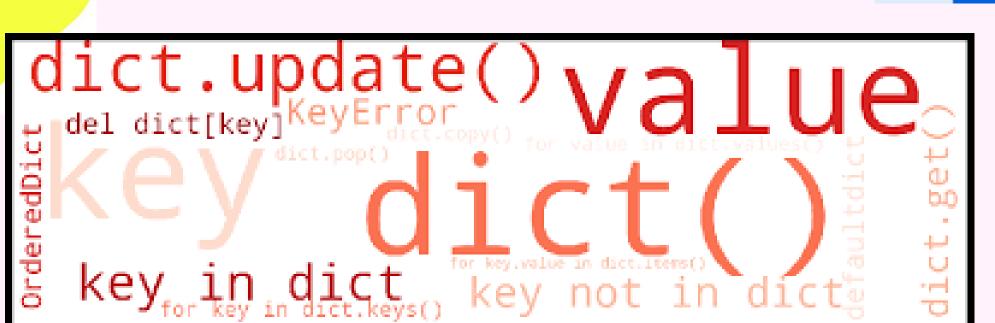
El diccionario en Python es una colección ordenada de valores de datos utilizada para almacenarlos como un mapa, a diferencia de otros tipos de datos que mantienen un solo valor como elemento, mantiene un par clave:valor. Esta pareja clave:valor se proporciona en el diccionario para hacerlo más optimizado.





## **Diccionarios**

Texto:









MinTIC



#### Título

#### **Texto complementario:**



Lorem Ipsum es simplemente el texto de relleno de las imprentas y archivos de texto. Lorem Ipsum ha sido el texto de relleno estándar de las industrias desde el año 1500, cuando un impresor (N. del T. persona que se dedica a la imprenta) desconocido usó una galería de textos y los mezcló de tal manera que logró hacer un libro de textos especimen.







