

## 1. Estructuras y Algoritmos

### 1.1. `std::string`

La clase de cadena estándar brinda soporte para dichos objetos con una interfaz similar a la de un contenedor de bytes estándar , pero agrega características diseñadas específicamente para operar con cadenas de caracteres de un solo byte.

### 1.2. Standard Containers (Contenedores estándar)

Un contenedor es un objeto contenedor que almacena una colección de otros objetos (sus elementos). Se implementan como plantillas de clases, lo que permite una gran flexibilidad en los tipos soportados como elementos. [reference](#)

El contenedor gestiona el espacio de almacenamiento de sus elementos y proporciona funciones miembro para acceder a ellos, ya sea directamente o mediante iteradores (objetos de referencia con propiedades similares a los punteros).