

1. Pilas

Una pila es una estructura de datos que permite almacenar y recuperar datos, siendo el modo de acceso a sus elementos de tipo LIFO (del inglés Last In, First Out, «último en entrar, primero en salir»).

1.1. Operaciones

- **Push:** Inserta un elemento en la pila.
- **Pop:** Elimina un elemento de la pila.
- **Top:** Devuelve el elemento que está en la cima de la pila.
- **Empty:** Devuelve un valor booleano indicando si la pila está vacía o no.
- **Size:** Devuelve el tamaño de la pila.