

## 1. Polimorfismo: los objetos se comportan a su manera

### 1.1. ¿Qué es polimorfismo?

El polimorfismo es la capacidad que tienen distintos objetos de responder de maneras diferentes a un mismo mensaje

**Definición 1.1. Polimorfismo** Llamamos polimorfismo a la posibilidad de que distintos objetos respondan de manera diferente ante la llegada del mismo mensaje.

El polimorfismo es la capacidad que tienen distintos objetos de responder de maneras diferentes a un mismo mensaje.

**Definición 1.2. (mensaje polimorfo)** Un mensaje es polimorfo cuando la respuesta al mismo puede ser diferente en función del objeto receptor.

### 1.2. Polimorfismo y herencia: ¿realmente deben ir juntos?

El vínculo entre polimorfismo y herencia es, simplemente, una cuestión de implementación

### 1.3. Métodos abstractos y comprobación estática

En definitiva, los métodos abstractos sirven, en los lenguajes de comprobación dinámica, como un medio para obligar a las clases descendientes a implementar ese comportamiento. En los lenguajes de comprobación estática, hay ocasiones en que no podemos sino definir ciertos métodos abstractos si queremos que funcione el polimorfismo.

### 1.4. Polimorfismo sin herencia en lenguajes de comprobación estática: interfaces

Polimorfismo sin herencia. Java es uno de ellos, y el mecanismo que utiliza se denomina interfaces.

Otra manera de ver a una interfaz es simplemente como un conjunto de métodos abstractos