

1. Cola

Una cola es una estructura de datos que permite almacenar y recuperar datos, siendo el modo de acceso a sus elementos de tipo FIFO (del inglés First In, First Out, «primero en entrar, primero en salir»).

1.1. Operaciones

- **Push:** Inserta un elemento en la cola.
- **Pop:** Elimina un elemento de la cola.
- **Front:** Devuelve el elemento que está en la parte frontal de la cola.
- **Back:** Devuelve el elemento que está en la parte posterior de la cola.
- **Empty:** Devuelve un valor booleano indicando si la cola está vacía o no.
- **Size:** Devuelve el tamaño de la cola.