

# Projeto de um aplicativo de recomendação de destinos de viagem

Por Fernanda de Oliveira Ramos

## Definição dos objetivos

Um aplicativo em que os usuários poderão definir um orçamento e um período para viagem, onde o sistema do aplicativo fará uma varredura na internet e retornará sugestões de destinos e pacotes de viagem com base nas informações fornecidas e o usuário será redirecionado ao site original da oferta.

## Cenários e Personas

**Persona:** Julia S., jovem trabalhadora e universitária sem tempo

**Cenário:** Planejar uma viagem de acordo com seu orçamento e período de férias programadas

Julia tem 27 anos, trabalha como suporte técnico em uma empresa de tecnologia no período da manhã, de segunda a sábado, e ocasionalmente precisa fazer plantão aos domingos. Além disso, também tem aula presencial 3x na semana.

Seu trabalho e faculdade consomem grande parte do seu tempo, deixando pouco tempo para outras atividades.

Julia mora sozinha em um apartamento alugado, ganha um salário razoavelmente bom e consegue economizar algum dinheiro no final do mês, além de possuir um bom limite de crédito em seus cartões.

Ela tem férias programadas e gostaria de viajar nesse período, mas nunca consegue tempo para se planejar.

No tempo livre que tem durante o trajeto para o trabalho e faculdade, Julia gosta de usar as redes sociais, e desde que programou suas férias, tem acompanhado algumas páginas de viagem no Instagram e costuma salvar lugares que acha interessantes. Geralmente seus posts salvos tem como referência praias bonitas, passeios culturais e culinária típica.

Julia gostaria de poder utilizar um aplicativo onde pudesse definir um orçamento e um período para viajar e receber sugestões de destinos com base nessas informações, pois assim conseguiria escolher durante seu trajeto para o trabalho/faculdade e não precisaria despender tanto tempo no planejamento, além de conseguir selecionar lugares e/ou pacotes de viagem que sejam interessantes e dentro das suas expectativas.

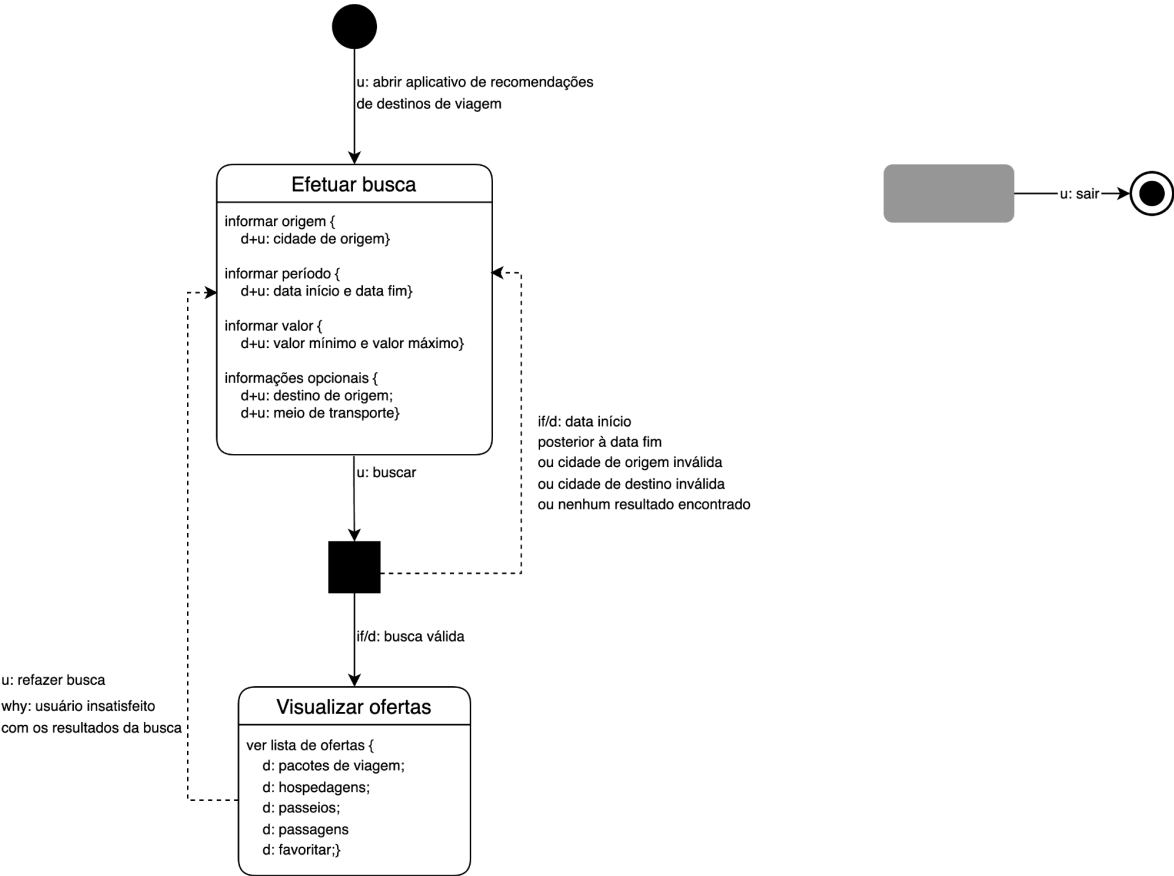
## Objetivos

- Buscar destinos e/ou pacotes de viagem a partir do orçamento e período de férias disponíveis.
- Consultar ofertas atrativas e salvar para ver depois.
- Ser redirecionado para o site original da oferta para concluir a compra.

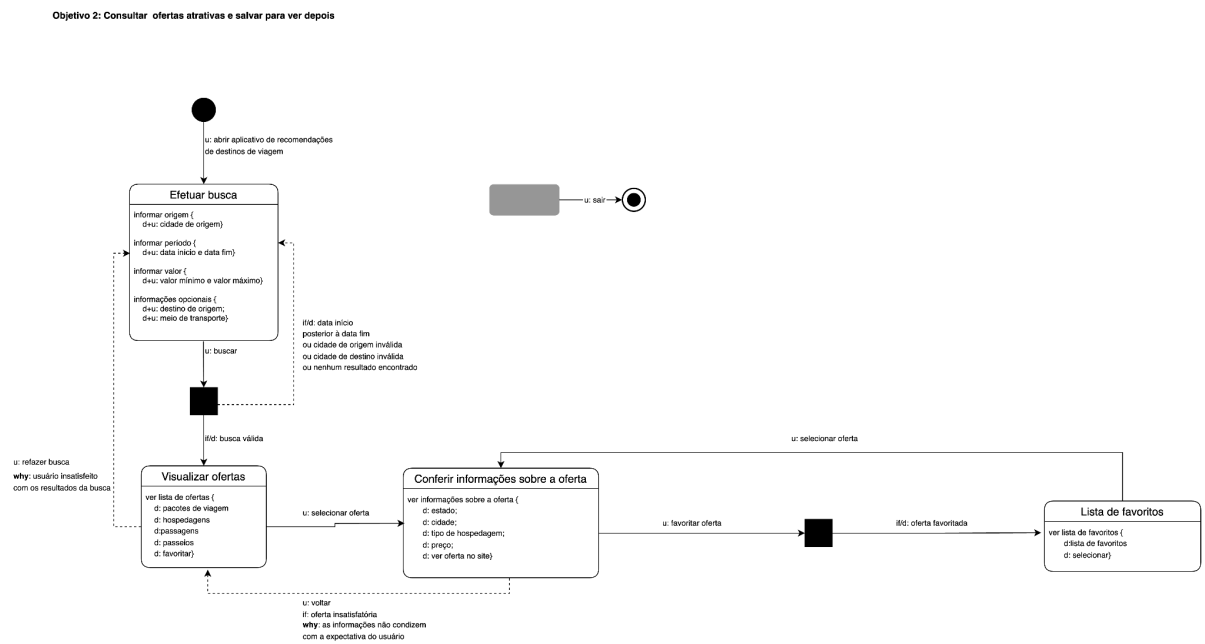
# Modelo de Interação MoLIC

**Objetivo 1:** Buscar destinos e/ou pacotes de viagem a partir do orçamento e período de férias disponíveis.

**Objetivo 1: Buscar destinos e/ou pacotes de viagem a partir do orçamento e período de férias disponíveis**

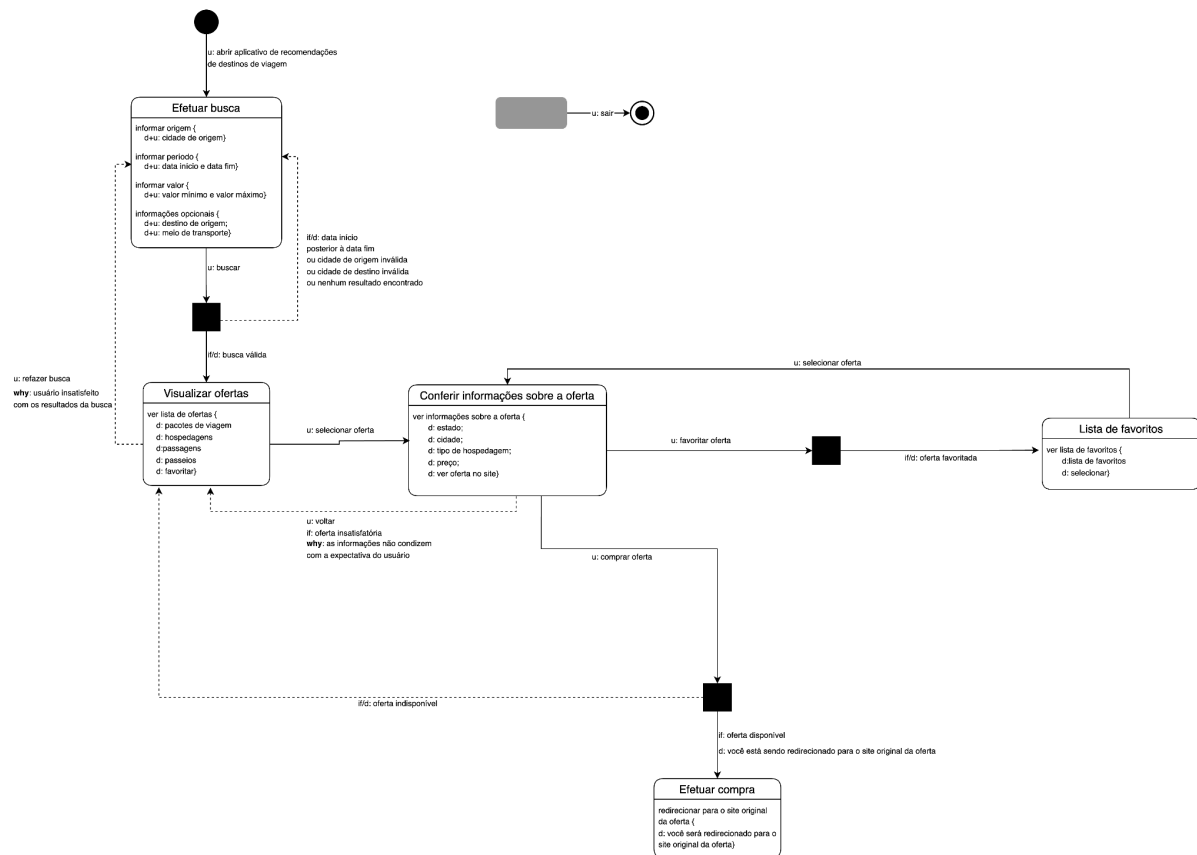


Objetivo 2: Consultar ofertas atrativas e salvar para ver depois.

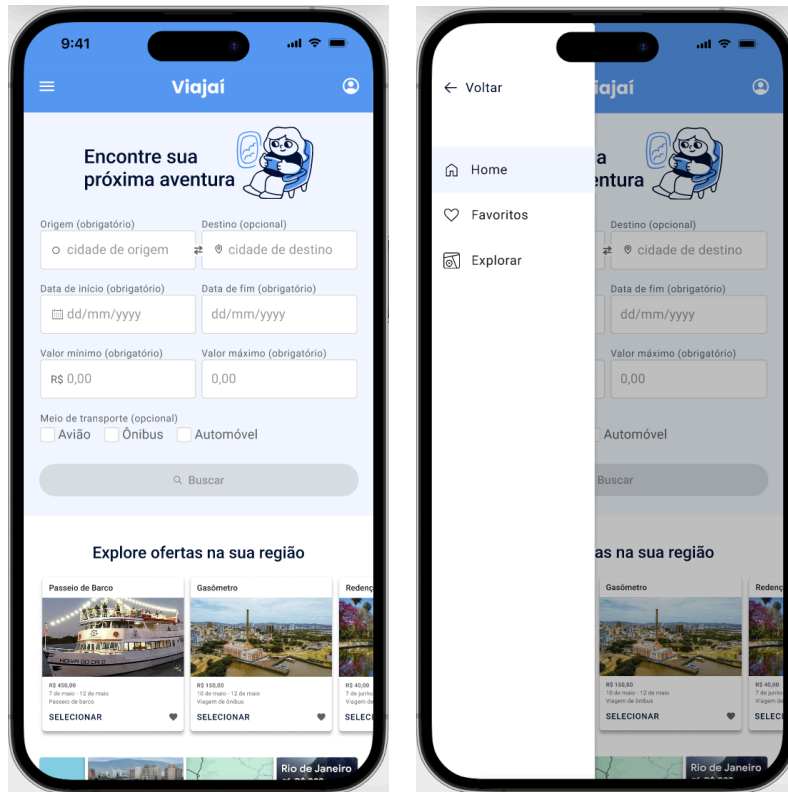


### Objetivo 3: Ser redirecionado para o site original da oferta para concluir a compra.

Objetivo 3: Ser redirecionado para o site original da oferta para concluir a compra.



# User Interface



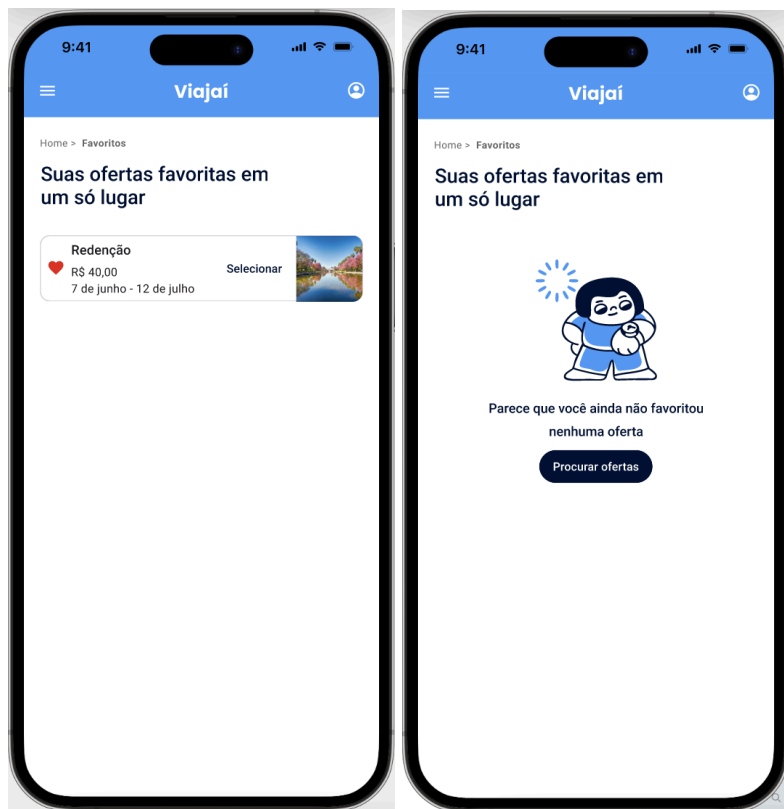
## I. Home com a busca vazia

**Componentes utilizados:** Barra de Status, Text Fields, Text Buttons, Filled Button, Cards, Carousel/Scroll Horizontal, Hamburger Button, Side Bar Menu, Checkboxes, Icon Buttons, Page Title, Illustrations



## II. Home com resultado da busca

**Componentes utilizados:** Barra de Status, Text Fields, Text Buttons, Filled Button, Cards, List, Hamburger Button, Side Bar Menu, Checkboxes, Icon Buttons, Page Title, Illustrations



### III. Favoritos

**Componentes utilizados:** List, Text Button, Breadcrumb, Icon Button, Filled Button, Page Title, Illustration

## Links

Protótipo ([clique aqui](#))

MoLic ([clique aqui](#))

GitHub ([clique aqui](#))

Fonte das ilustrações ([clique aqui](#))