

Projeto de um aplicativo de recomendação de destinos de viagem

Por Fernanda de Oliveira Ramos

Definição dos objetivos

Um aplicativo em que os usuários poderão definir um orçamento e um período para viagem, onde o sistema do aplicativo fará uma varredura na internet e retornará sugestões de destinos e pacotes de viagem com base nas informações fornecidas e o usuário será redirecionado ao site original da oferta.

Cenários e Personas

Persona: Julia S., jovem trabalhadora e universitária sem tempo

Cenário: Planejar uma viagem de acordo com seu orçamento e período de férias programadas

Julia tem 27 anos, trabalha como suporte técnico em uma empresa de tecnologia no período da manhã, de segunda a sábado, e ocasionalmente precisa fazer plantão aos domingos. Além disso, também tem aula presencial 3x na semana.

Seu trabalho e faculdade consomem grande parte do seu tempo, deixando pouco tempo para outras atividades.

Julia mora sozinha em um apartamento alugado, ganha um salário razoavelmente bom e consegue economizar algum dinheiro no final do mês, além de possuir um bom limite de crédito em seus cartões.

Ela tem férias programadas e gostaria de viajar nesse período, mas nunca consegue tempo para se planejar.

No tempo livre que tem durante o trajeto para o trabalho e faculdade, Julia gosta de usar as redes sociais, e desde que programou suas férias, tem acompanhado algumas páginas de viagem no Instagram e costuma salvar lugares que acha interessantes. Geralmente seus posts salvos tem como referência praias bonitas, passeios culturais e culinária típica.

Julia gostaria de poder utilizar um aplicativo onde pudesse definir um orçamento e um período para viajar e receber sugestões de destinos com base nessas informações, pois assim conseguiria escolher durante seu trajeto para o trabalho/faculdade e não precisaria despender tanto tempo no planejamento, além de conseguir selecionar lugares e/ou pacotes de viagem que sejam interessantes e dentro das suas expectativas.

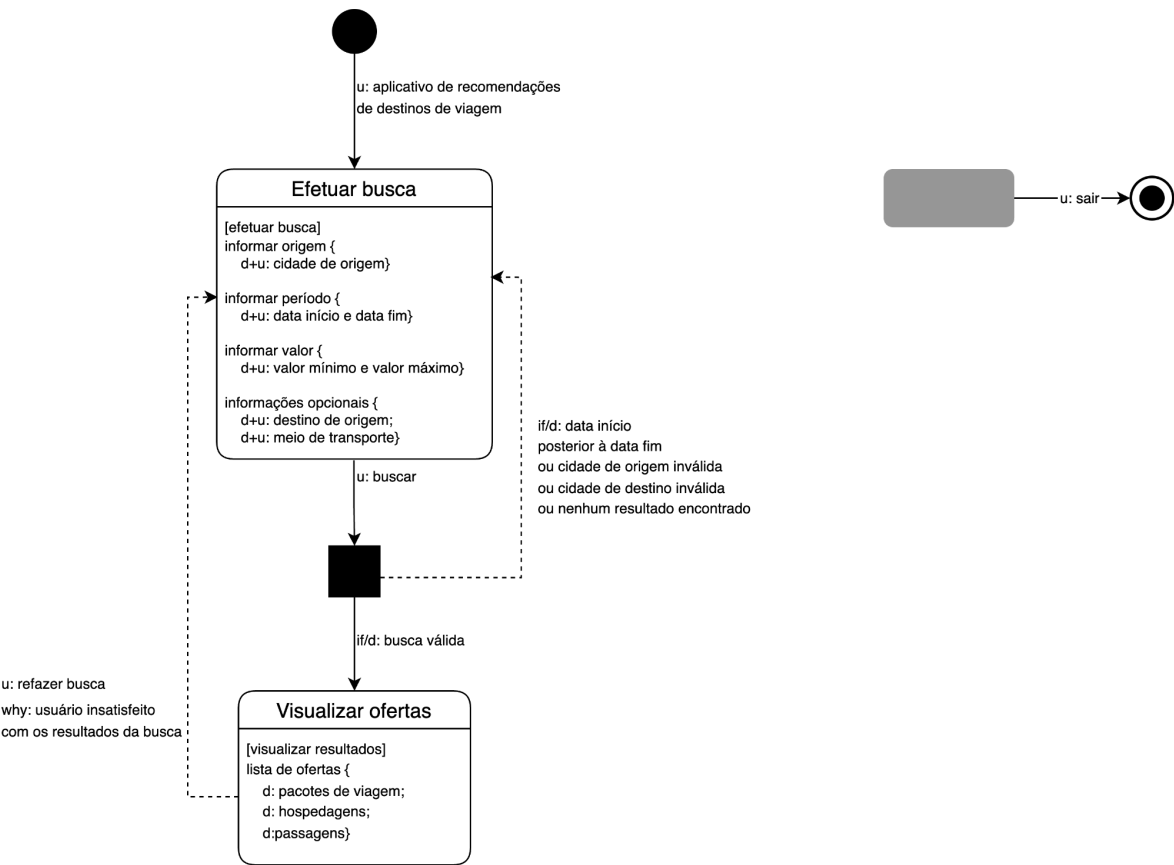
Objetivos

- Buscar destinos e/ou pacotes de viagem a partir do orçamento e período de férias disponíveis.
- Consultar ofertas atrativas e salvar para ver depois.
- Ser redirecionado para o site original da oferta para concluir a compra.

Modelo de Interação MoLIC

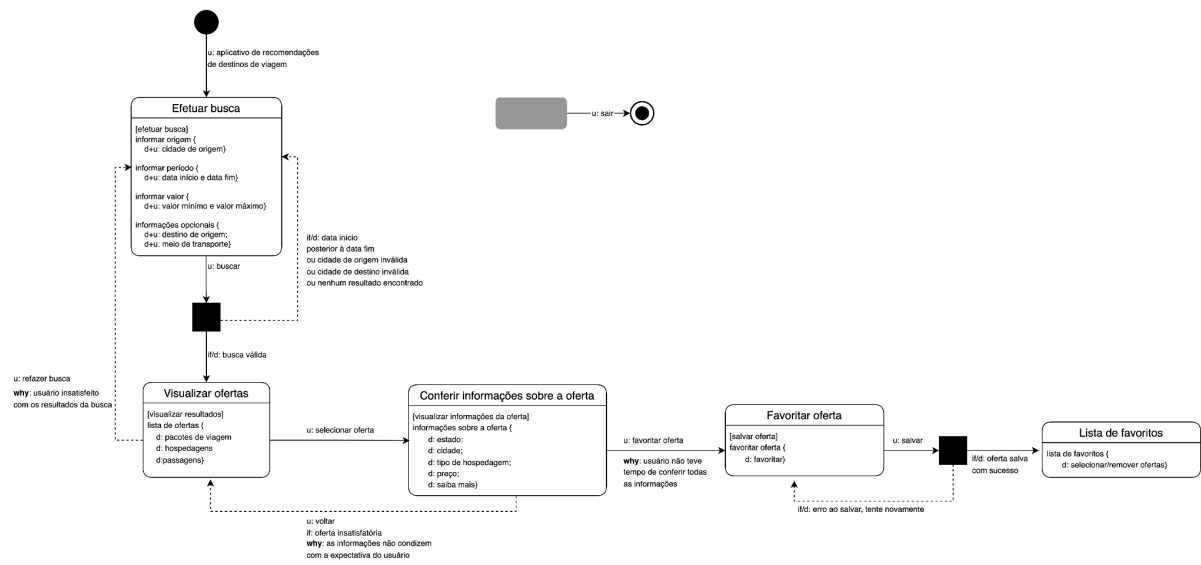
Objetivo 1: Buscar destinos e/ou pacotes de viagem a partir do orçamento e período de férias disponíveis.

Objetivo 1: Buscar destinos e/ou pacotes de viagem a partir do orçamento e período de férias disponíveis

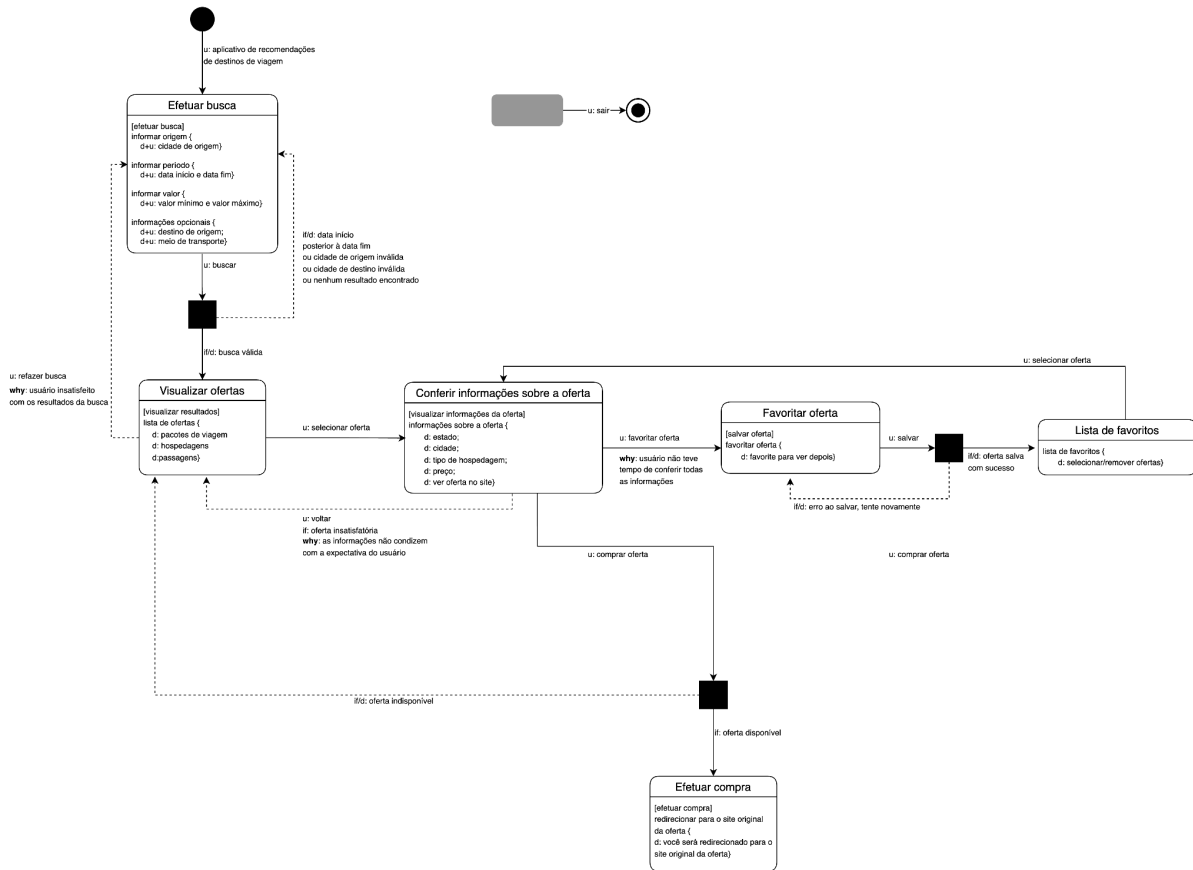


Objetivo 2: Consultar ofertas atrativas e salvar para ver depois.

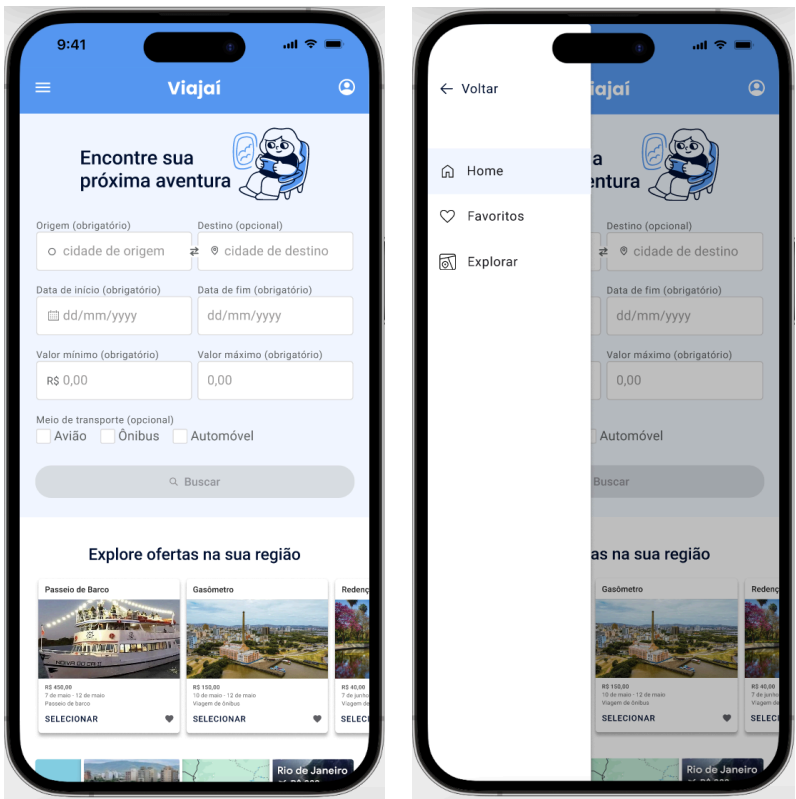
Objetivo 2: Consultar ofertas atrativas e salvar para ver depois



Objetivo 3: Ser redirecionado para o site original da oferta para concluir a compra.



User Interface



I. Home

Componentes utilizados: Barra de Status, Text Fields, Text Buttons, Filled Button, Cards, Carousel, Hamburger Button, Side Bar Menu, Checkboxes, Icon Buttons, Page Title



II. Favoritos

Componentes utilizados: List, Text Button, Breadcrumb, Icon Button, Page Title