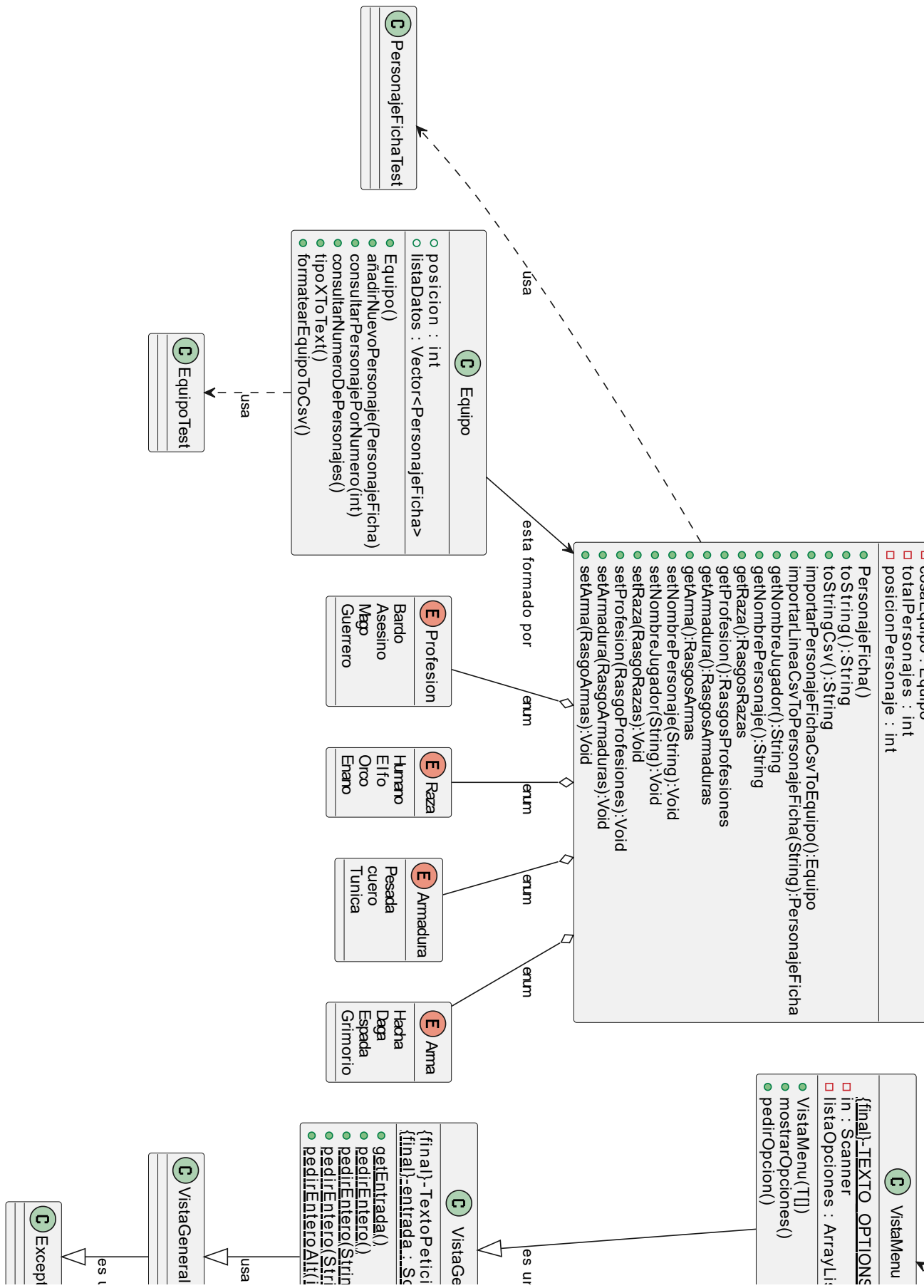


Proyecto

Mi proyecto consiste en un programa que permite crear una ficha de personaje de rol, rellenando sus distintos campos (conformando texto y enumeraciones) y almacenar en un Equipo de personajes junto a otros personajes previamente creados.

Así como Exportarla a un archivo externo de tipo CSV e importarla para visualizarla otra vez dentro del programa por consola.



dos por

C

PersonajeFicha

❑

datosImportados : Vector<String>

❑

nombrePersonaje : String

❑

nombreJugador : String

❑

profesion : RasgoProfesiones

❑

raza : RasgoRazas

❑

armadura : RasgoArmaduras

❑

arma : RasgoArmas

❑

cosaEquipo : Equipo

usa

3 : String[]
st<String>

AccesoDatos
AccesoDatos() exportarEquipoToCsv(equipoDePersonajes:List<String>,refArchivo:String):void

VistalEstadoTextos
fichaAlmacenada : Vector<Equipo> VistalEstadoTextos(Equipo) mostrar()

listaNuevosTextos : Vector<String> peticionNombreJugador : String peticionNombrePersonaje : String
VistaAltas() mostrarAviso(String) preguntarNombreJugador() preguntarNombrePersonaje() preguntarProfesion() preguntarRaza() preguntarArmadura() preguntarArma() cargarPersonaje()

neral
on : String anner
g) ng, int, int) nt, int)

Exception

ion

