# **PORTIFÓLIO**

CURSO: SISTEMAS DE INFORMAÇÃO – 1º SEMESTRE

MATÉRIA: DESENVOLVIMENTO EM JAVA SCRIPT

NOME DA PROFESSORA: ELISA ANTOLLI PALEARI

NOME DO ALUNO: FERNANDO HENRIQUE PANINI

## INTRODUÇÃO:

Sabe-se que um e-mail deve ter características específicas como: possuir @, usuário antes do @ e domínio após o mesmo, entre outras coisas. Por exemplo: fabio\_queiroz@outlook.com.br.

### **OBJETIVO:**

O objetivo deste trabalho é criar um campo para que o usuário digite seu e-mail e assim que for preenchido deve aparecer uma mensagem dizendo se o mesmo é válido ou inválido, caso seja inválido aparecerá junto com o alerta, a forma correta de digitar um e-mail.

#### METODOLOGIA:

A metodologia deste trabalho foi criar um código em HTML com o campo e-mail e validar o mesmo utilizando um código em Java Script, como segue logo abaixo:

## **RESULTADOS:**

Com os códigos prontos, ao abrir o navegador aparecerá conforme o print abaixo:



Caso o usuário digite o e-mail de forma incorreta, ao clicar fora do campo aparecerá a seguinte mensagem:

E-mail Inválido! Digite: usuário@domínio.



Caso o usuário digite o e-mail de forma correta, ao clicar fora do campo aparecerá a seguinte mensagem:

## E-mail Válido!



## **CONCLUSÃO:**

Conclui-se que através do HTML e Java Script podem ser criados códigos simples para digitação e verificação de e-mail, auxiliando, por exemplo, na criação de um formulário que deve ser preenchido via site na internet.

Print da tela utilizando o Playcode.io:

```
| Course | C
```