

BEO STUDIOS

DISEÑO PERSONAJE

Proyecto Aplicaciones Multimedia Interactivas. Videojuegos

1. PERFIL PSICOLÓGICO

DR. SMITH

Edad: 46 años

Altura: 1,72

Complexión: Aspecto descuidado con muchas ojeras y poco aseado.

Estilo de vestir: Lleva un atuendo de científico, junto con su corbata y pantalones negros.

Rasgos: Ancho de hombros y cuello, nariz grande y redonda, ojos pequeños y peinado alocado grisáceo.

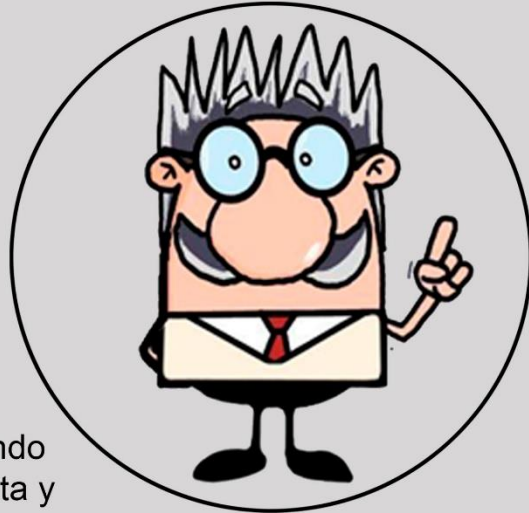
Carácter/Personalidad: Deprimido. No superó la pérdida de su familia. Obsesionado con su investigación (información restringida). Se pasa días y noches en su laboratorio. Es reservado para si mismo. Muy inteligente.

Habilidades especiales: Debido a su pasión hacia la ciencia ha conseguido desarrollar cantidad de experimentos y artefactos, no obstante desde la pérdida de su familia no se ha vuelto a saber nada más de él. Dos de sus mayores trabajos fueron la creación de portales y la revolucionaria teoría sobre el control del tiempo.

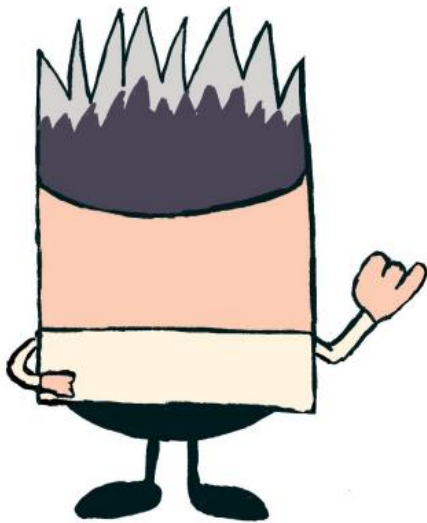
Motivo por el que se involucra en la historia actual:

Tras un experimento fallido acaba retrocediendo en el tiempo millones de años atrás.

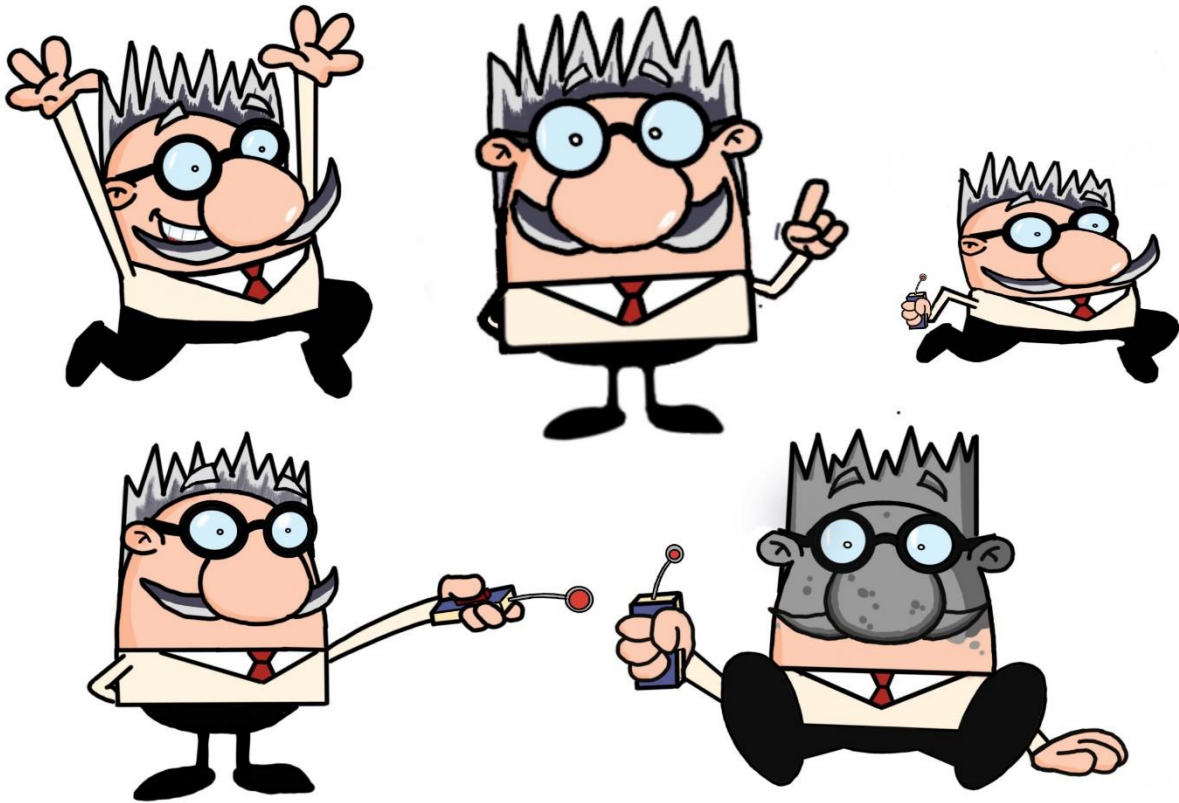
Contexto físico y social: Se desconoce su lugar de procedencia, ya que solo se le ve dentro de su laboratorio. De su círculo social poco se sabe, aunque es fanático de los animales, por lo que podría pensarse que haya tenido alguna mascota.



2. HOJA DE GIRO



3. POSES



4. EXPRESIONES

