

Nivel

1

Caza de brujas

{codeclub
world.org}

Introducción

En este proyecto vamos a Cazar Brujas. Consigues puntos por golpear a las brujas que aparecen en la pantalla. ¡La meta es conseguir todos los puntos que puedas en 30 segundos!



PISTA



Cosas a hacer!



Pruébalo!



Guarda tu proyecto

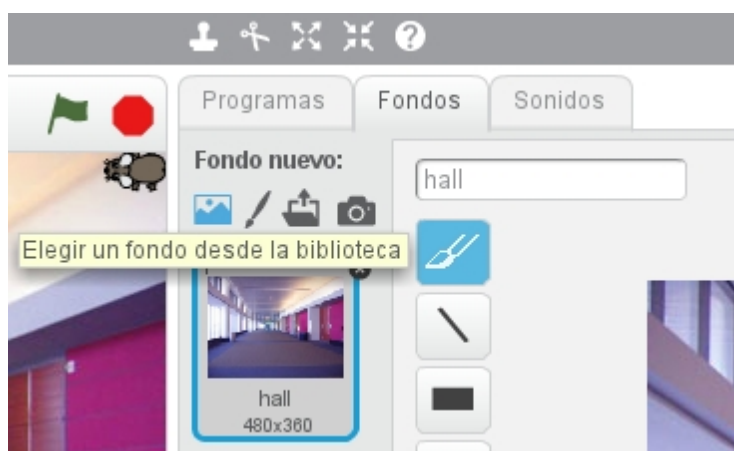
CAMBIA EL FONDO Y EL PERSONAJE

✓ Cosas a hacer!

CAMBIA EL FONDO POR UNO DIVERTIDO!



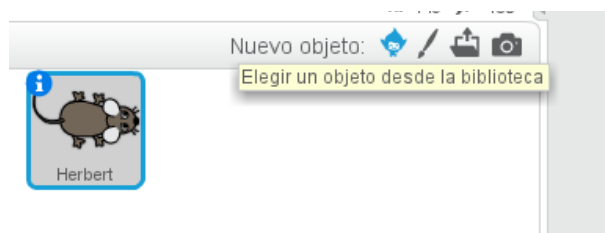
PISTA



BUSCA EL PERSONAJE QUE QUIERAS CAZAR!



PISTA



Guarda tu proyecto

HAZ QUE SE MUEVA TU PERSONAJE

✓ Cosas a hacer!

HAZ QUE SE MUEVA TU PERSONAJE **POR SIEMPRE** y HAZ QUE **REBOTE** SI TOCA EL **BORDE** DE LA PANTALLA



PISTA



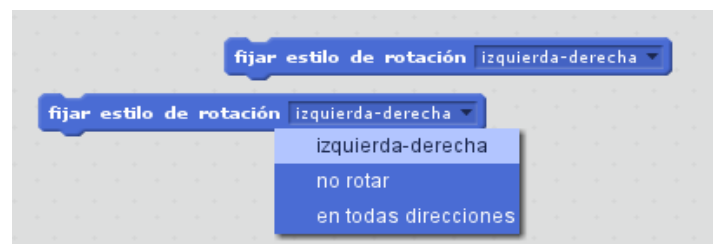
PISTA



Pruébalo!

¿TU PERSONAJE
SE PONE DEL REVÉS
CUANDO REBOTA?

Solúcionalo con la pieza que toca!



Guarda tu proyecto

HAZ QUE TU PERSONAJE SE ESCONDA DE VEZ EN CUANDO

Para que el juego sea más divertido, queremos que el PERSONAJE desaparezca cuando él quiera y aparezca también cuando él quiera, AL AZAR.

✓ Cosas a hacer!

PON LAS SIGUIENTES PIEZAS, ya enganchadas, AL LADO DEL PROGRAMA QUE YA TENÍAS PARA TU PERSONAJE



PISTA



Número al azar entre 2 y 5 en esperar segundos significa que algunas veces esperará 2, otras 3, otras 4, u otras 5... y no sabemos cuanto será cada vez.

🚩 Pruébalo!

Cambia el número al azar entre 2 y 5 por otros números más grandes... ¿qué pasa? Y si son más pequeños... ¿qué pasa?

FELICIDADES!!! TU PERSONAJE SE MUEVE Y SE ESCONDE!!
Levanta la mano y enséñaselo a los voluntarios.



Guarda tu proyecto

HAZ DESPARECER TU PERSONAJE AL CLICKEARLO CON EL RATÓN

Ahora queremos que el personaje desaparezca con un click de ratón. Volverá a aparecer solo gracias a lo que hicimos de desaparecer y aparecer cuando el quiera :)

✓ Cosas a hacer!

CON EL EVENTO “AL CLICKEAR ESTE OBJETO” TU PERSONAJE SE DEBE **ESCONDER** TRAS **TOCAR** UN SONIDO



PISTA



Pruébalo!

¿Eres capaz de pillar a tu personaje?

- Levanta la mano y enséñaselo o pide ayuda a los voluntarios.



Guarda tu proyecto

PUNTUACIÓN: UN PUNTO MÁS POR PERSONAJE PILLADO!

✓ Cosas a hacer!

AÑADE UNA VARIABLE: **Puntuación** para todos ☐

FÍJALA A 0 PUNTOS AL **INICIO DEL JUEGO**, **justo** después de la bandera, ☐

AUMENTALA EN 1 CUANDO CLICKEES SOBRE EL PERSONAJE ☐



PISTA



RECUERDA QUE CAMBIAR Puntuación
POR 1 EN SCRATCH SIGNIFICA
AUMENTAR EN 1



Pruébalo!

¿Cuando pillas un personaje se esconde y aumenta la puntuación?

- si?, no? Levanta la mano y enséñaselo o pide ayuda a los



Guarda tu proyecto

EL JUEGO ACABARÁ A LOS 30 SEGUNDOS

✓ Cosas a hacer!

AÑADE UNA VARIABLE: **Tiempo** para todos. ☐

FÍJALA A 30 SEGUNDOS AL INICIO DEL PROGRAMA, justo después de la bandera, ☐

REPETIR HASTA QUE Tiempo **sea igual a 0**, las siguientes piezas: ☐

ESPERE 1 SEGUNDO y se **REDUZCA EN 1 Tiempo** ☐

CUANDO SE ACABE REPETIR, **DETENER** TODO. ☐



PISTA



Pruébalo!

¿Se para el juego después de 30 segundos?

- si?, no? Levanta la mano y enséñaselo o pide ayuda a los voluntarios.



Guarda tu proyecto

NIVEL APRENDIZ DEL JUEGO: EL PERSONAJE CORRE MÁS CUANDO LO MATAN

✓ Cosas a hacer!

AÑADE UNA VARIABLE: **Velocidad** **SÓLO PARA TU PERSONAJE**. Escóndela para que no se vea en el juego ☐

FÍJA A 10 LA **Velocidad** AL **INICIO DEL PROGRAMA**, justo después de la bandera ☐

AUMENTALA EN 5 CUANDO CLICKEAS AL PERSONAJE. ☐

HAZ QUE EL PERSONAJE HAGA “**MOVER** **Velocidad** **PASOS**” ☐



PISTA



Pruébalo!

¿Cuando pillas un personaje se aumenta su velocidad?

- si?, no? Levanta la mano y enséñaselo o pide ayuda a los voluntarios.



Guarda tu proyecto

NIVEL MAESTRO DEL JUEGO: EL PERSONAJE APARECE MÁS ABAJO O MÁS ARRIBA AL AZAR

✓ Cosas a hacer!

HAZ QUE APAREZCA **EN MEDIO** DE LA PANTALLA, **ir a x: 0 y: 0** Y PONLO **JUSTO ANTES** DE “mostrar” EN TU PROGRAMA ☐



PISTA

🚩 Pruébalo! ¿Tu personaje siempre aparece en el medio de la pantalla?

✓ Cosas a hacer!

HAZ AHORA QUE APAREZCA UNAS VECES MÁS ABAJO, UNAS VECES MÁS ARRIBA. **PON “número al azar entre” EN LA “y” de la pieza de antes.** ☐



PISTA

🚩 Pruébalo!

¿Tu personaje aparece en CUALQUIER lugar de la pantalla? Enséñaselo a los voluntarios!



Guarda tu proyecto

NIVEL SUPER-MAESTRO DEL JUEGO: MUCHOS PERSONAJES A LA VEZ

✓ Cosas a hacer!

COPIA TU PERSONAJE UNAS CUANTAS
VECES Y HAZ QUE TENGAN DIFERENTES
TAMAÑOS



🚩 Pruébalo!

¿Tus personajes salen en CUALQUIER parte de la
pantalla? ¿Los puedes pillar?

Enséñaselo a los voluntarios!



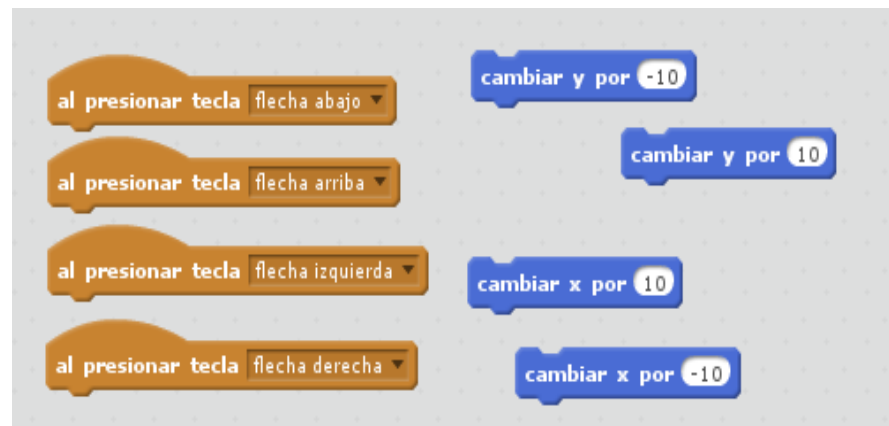
Guarda tu proyecto

NIVEL IMPOSIBLE UN JUGADOR AYUDA A UNO DE LOS PERSONAJES

HAZ QUE UN JUGADOR PUEDA MOVER UN PERSONAJE HACIA ARRIBA O HACIA ABAJO CON LAS FLECHAS DEL CURSOR



PISTA



Pruébalo!

¿El personaje elegido se mueve hacia arriba, hacia abajo, hacia la derecha o hacia la izquierda? ¿TU PERSONAJE SE MUEVE BIEN? Añade



PISTA



Y ahora **DIVIÉRTETE AÑADIENDO** más cosas a tu juego... Por ejemplo: que cuando mates a la superbruja tenga más puntuación... que las brujas se mueven también arriba y abajo...

Enséñaselo a los voluntarios!



Guarda tu proyecto

FELICIDADES!



HAS HECHO
UN GRAN
TRABAJO!

TE ESTÁS CONVIRTIENDO EN
UN/A

SUPER-MAESTRO/A

DE

LOS CREATIVOS