Dispositius Programables

Final - Gener 2016

1. Considereu el següent programa.

```
.global main
   .global __vector_18
   .global __do_copy_data
   .global __do_clear_bss
6
   .section .data
7
  patro: .byte 'L'
8
            .byte 'E'
9
            .byte 'D'
10 patrof:
11 N = patrof - patro
12
13
   .section .bss
   finstr: .byte 'L'
15
            .byte 'E'
16
            .byte 'D'
17 finstrf:
18
19 .section .text
20 cap: cpi r26, lo8(finstr+N)
21
            breq vcap
22
            ret
23 vcap:
            ldi r27, hi8(finstr)
24
           ldi r26, lo8(finstr)
25
           ret
26
          cpi r26, lo8(finstr)
27
   cua:
28
           breq vcua
29
           ret
30 vcua:
            ldi r27, hi8(finstr+N)
31
            ldi r26, lo8(finstr+N)
32
           ret
33
34 correl: ldi r29, hi8(patro+N)
           ldi r28, lo8(patro+N)
35
36
            clc
37
38
            call cua
39
            ld r3, -X
40
            ld r4, -Y
41
           sbc r3, r4
42
43 corr1: call cua
44
            ld r3, -X
            ld r4, -Y
45
46
            sbc r3, r4
47
48 corr2: call cua
49
           ld r3, -X
50
           ld r4, -Y
           sbc r3, r4
51
52
53 corr3: brsh on
54 off: call ledoff
55
           ret
```

```
56
    on:
             call ledon
57
             ret
58
    __vector_18:
59
             lds r16, UDRO
60
61
             call tx
62
             st X+, r16
63
             call cap
64
             call correl
65
             reti
66
67
    main:
             call config_serial
68
             call config_led
69
70
             ldi r27, hi8(finstr)
             ldi r26, lo8(finstr)
71
72
73
             call ledoff
74
             sei
75
76
    loop:
                       loop
             rjmp
77
             ret
```

- a) Nombra i delimita en funció dels números de línia les subrutines que existeixen.
- b) Quina funció fa la subrutina CAP? Aquesta subrutina fa servir algun paràmetre i retorna algun resultat? En cas afirmatiu, indica quin.
- c) La subrutina CAP modifica el registre d'estat? En cas afirmatiu, a quins flags afecta?
- d) Quina diferència hi ha entre el flag S i el N? Quina diferència hi ha entre el flag V i el C?
- e) Transforma la rutina CAP en transparent.
- f) Quin valor inicial tenen les posicions de memòria compreses entre patro:patrof i entre finstr:finstrf? Cal tornar a injectar el programa a l'AVR després de treure l'energia per a que aquestes posicions de memòria tinguin aquests valors inicials?
- g) A les línies 38-51 es detecten repeticions del mateix codi. Defineix una macro per poder cridar repetidament a la macro en comptes d'aquest codi.
- h) A les línies 38-51 es detecten repeticions del mateix codi. Substitueix aquestes línies per un bucle. Aquest bucle es pot deixar en funció de N?
- i) Considera que pel port serie es rep la següent seqüència de caràcters ABCLLEDD. Per a cada caràcter rebut indica quin serà el contingut de: la memòria de dades entre les adreces finstr:finstrf, el registre X i l'estat del led. (x3)
- j) És possible substituir la instrucció SBC r3, r4 per CPC r3, r4 i el programa continuaria fent el mateix? Justifica la resposta.
- k) Pots definir en una frase simple la funció que realitza aquest programa?
- 2. Sigui una zona de memòria de dades definida per l'adreça taula de mida 16 bytes amb un valor inicial corresponent al caràcter '*'. Aquesta zona es pot omplir amb paraules que poden ser de mida variable. Per indicar fins on arriba la paraula, es pacta un sentinella corresponent al byte 0.
 - a) Defineix en assemblador aquesta zona de memòria.
 - b) Dissenya una subrutina que admeti com a paràmetre una taula d'aquest tipus i que la modifiqui deixant la paraula capgirada. (x3)
- 3. Sigui la subrutina fun transparent que rep un paràmetre a r16 i retorna el resultat al mateix r16.
 - a) Dissenya la subrutina funp que faci el mateix i sigui transparent, però fent servir el mecanisme de pas de paràmetres per pila. Indica igualment què cal fer en el fil principal abans de cridar a funp.
 (x3)
 - b) Dibuixa l'estat de la pila just abans de cridar a la subrutina fun. (x2)