

# PAR [ SYNC

Autores

Documentación del  
programa



Autores

Miquel Donat Sala

Ferran Sellarès Ribas

# PAR-SYNC

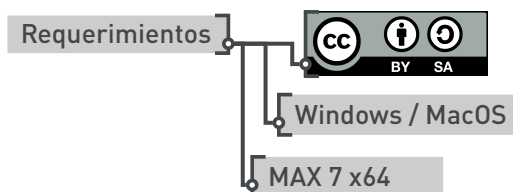
Documentación del programa

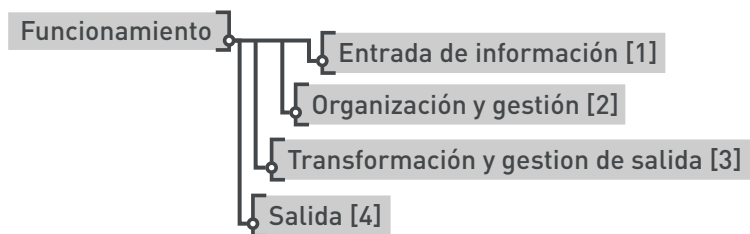
## Descripción del programa

Herramienta de gestión y transformación de datos, pensada para la elaboración de procesos de experimentación audiovisuales y basados en nuevas tecnologías, vía red pública o local. Pensada para ser sencilla de utilizar y susceptible de ser aplicada con cualquier programa capaz de usar el protocolo de datos OSC (Open Sound Control).

Creada bajo una licencia 'CC BY-SA'. Libre de ser usada y transformada para y como lo que desee el usuario.

Preparada para funcionar en Windows y MacOS. Construida en MAX 7 (Max Msp - Cyclings '74) 64 bits (x64).





### [1] - Entrada de información

Para permitir la entrada de los mensajes, se debe especificar el puerto de entrada.



### [2] - Organización y gestión:

Los mensajes recibidos se organizan alfabéticamente en una lista inicial. Una vez en esta lista sólo permanecerán en ella mientras el mensaje siga llegando. Una vez se deje de recibir desaparecerá.

La segunda lista es un sistema que permite ordenar la información de entrada. Hacer click en el número delante de la casilla y seguidamente seleccionar el mensaje que se quiera guardar ahí.

Una vez hecho este paso, el nombre del mensaje permanecerá en su sitio y en caso de que el mensaje deje de recibirse, la ruta se mantendrá para su vuelta.

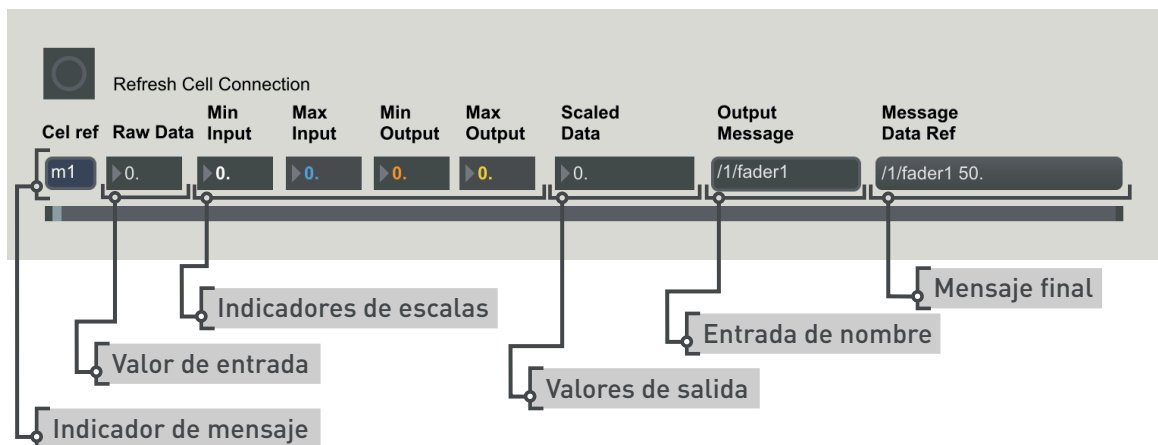


### [3] - Transformación y gestión de salida:

- En primer lugar la primera casilla, a la izquierda define el mensaje que se quiere procesar (m1 indica la primera posición de la lista, m2 la segunda, m3 la tercera...).
- Justo al lado nos encontramos una caja de texto en la que podemos ver los valores crudos tal y como vienen en el mensaje.
- Después cuatro casillas. Dos parejas, en las que tendremos que indicar los valores mínimo y máximo del rango de los datos de entrada y salida, respectivamente.
- Y finalmente una caja de texto para especificar el nombre nuevo del mensaje que se verá compuesto al lado de esta y será enviado al programa destino.

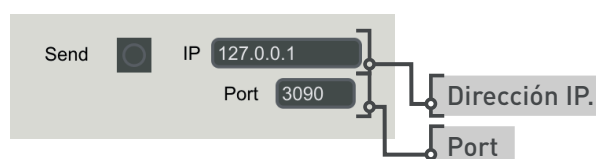
A parte de esto, justo debajo tenemos una visualización gráfica para ver el comportamiento de los datos.

Una cosa que hace muy importante este bloque del programa es el hecho de poder multiplicar la información. Cada una de las 32 posiciones de la lista puede ser atribuida a tantos de estos bloques como se desee. Por lo cual podemos tener varios comportamientos basados en la misma información pero en diferentes escalas.



### [4] - Salida:

En este bloque solo hace falta determinar la dirección 'ip' y el puerto de destino.



PAR  
SYNC

Autores

Miquel Donat Sala

Ferran Sellarès Ribas

