

B.4 - Rita ett objekt av typen polylinje

Kod

```
public class Polylinje
{
    private Punkt[] horn;
    private String farg = "svart";
    private int bredd = 1;

    .....
    .....
}
```

```
public static void main(String[] args)
{
    Punkt [ ] horn = new Punkt [ ] {new Punkt("A",1,1), new Punkt("B",1,4)};
    Polylinje poly = new Polylinje(horn);

    .....
    .....
    .....
}
```

