



(0) Olästa PIM

Senaste nytt

(0) Kontakter online

Anteckningar

Kalender

Hjälp

E-post(student)

Studentportalen

Studium



# Datorer och programmering, 10 hp, sommar 19

## Allmänt om inlämningsuppgifterna

Kursen har sex inlämningsuppgifter som alla är obligatoriska för att bli godkänd på kursen. Några av uppgifterna är uppdelade i två delar som "a" och "b".

Inlämningsuppgifterna görs kontinuerligt under kursens gång och datum för inlämning återfinns i **Om kursen -> Studieplan**.

Inlämning av uppgifterna sker här i Ping Pong där varje uppgift har ett eget avsnitt och en egen sida för inlämning. Lösningen på inlämningsuppgift 1 laddas tex upp i avsnittet **Inlämningsuppgifter -> Uppgift 1 -> Inlämning OU1**.

### Generella regler för alla inlämningsuppgifter

- **Uppgiften ska lösas individuellt.** Eftersom uppgifterna är examinerande är det ytterst viktigt. Du ska alltså göra din uppgift på egen hand, stå för din uppgift och kunna svara på eventuella frågor kring redovisningen. Plagiatkontroll kommer att användas för dina inlämningar. Om uppgiften visar sig vara plagierad kommer vi inte kunna examinera uppgiften och du förhindras slutföra kursen. I värsta fall rapporteras det som fusk till Uppsala universitets disciplinnämnd. En uppgift är plagierad om du använder en annan persons lösning eller använder en lösning du hittar på Internet (t ex via Git Hub).
- **En uppgift rättas normalt i samband med att sista dag för inlämning av uppgiften (den "mjuka" deadline).** Detta för att få en samlad rättningsinsats och en helhetsbedömning för hela gruppens resultat. I samband med tentamen kan dock rättningen av de obligatoriska uppgifterna fördröjas.
- Förutom sista dag för inlämning för varje uppgift finns också en **absolut deadline som gäller alla uppgifter i kursen.** Om inte alla obligatoriska uppgifter är godkända efter detta datum hänvisas till nästa kurstillfälle för att göra färdigt kursen.
- Om uppgiften är felaktig får du den i retur (s.k. rest). Förändringar i den korrigerade uppgiften i förhållande till föregående ska tydligt framgå. Notera att alla returer måste vara redovisade senast den absolut sista deadline som gäller för hela kursen (den 1 september 2019).

- Om redovisningen är undermålig kan uppgiften underkännas.

- Du ska vara beredd att redovisa uppgiften muntligt.

## Bedömning

Vid bedömningen av en redovisad uppgift läggs vikt dels vid att lösningen är riktig och uppfyller rimliga krav på effektivitet, dels vid att resultatet presenteras väl. Resultatet skall överensstämma med angivet facit om sådant finns.

## Regler vid inlämning

**Följande gäller obligatorisk uppgift 1-6 som skall redovisas som en fil med C++-kod:**

- **Namnet.**  
Filen (bilagan) skall ha namnet **uppgX\_FfEe.cpp** där Ff är de två första bokstäverna i ditt förnamn och Ee är de två första bokstäverna i ditt efternamn samt X är uppgiftens nr.  
Exvis om du heter Eva Jansson och redovisar uppgift nr 1 skall filen heta:  
**uppg1\_EvJa.cpp:**  
Om det är en rest och det är den första resten skall filen heta **uppgX\_rest1\_FfEe.cpp**. Om ditt namn innehåller Å, Ä, Ö, å, ä eller ö: använd samma bokstav utan ring eller prickar.
- **Filformatet.**  
Formatet på filen skall vara ren text, dvs inte MSWord-format, komprimerade format (t.ex. ZIP), något bild-format (t.ex. JPG) eller annat som inte är ren text.
- **Redovisningen.**  
Redovisningen (filen) skall följa denna [mall](#) med försättsblad, programkod, programkörningar och en kort redogörelse för ditt arbete med uppgiften. Mallen finns bland aktivitetens dokument som .cpp-fil och heter där mall.cpp  
  
Observera att vi lärare tånkar ner alla studenters filer när vi testkör och rättar dem. För att det skall gå snabbt måste den fil du laddar upp alltså kunna kompileras. Dvs dina kommentarer skall skrivas antingen med  
  
/\* kommentartext på många rader \*/  
eller  
med // på varje rad.
- **Mallen.**  
Mallen innehåller ett ifyllt "försättsblad" som du lägger in som kommentarsatser i början på cpp-filen.  
**Lägg även in programkörningarna för de testdata som finns för uppgiften.**  
Det gör du genom att kopiera programkörningen som text och lägga in som en kommentarsats efter koden i cpp-filen. Gör det med Copy i det fönster (Emacs) du kör programmet (med alla testdata i sekvens) och sedan Paste in i redovisningsfilen (cpp-filen).  
  
**Sist i filen skriver du ett stycke om vad uppgiften gick ut på samt lite kommentarer om svårigheter och problem som du har stött på och svarar på de frågor som eventuellt finns i uppgiftsbeskrivningen.**

- OBS! Inga andra filer skall bifogas än själva redovisningsfilen (cpp-filen).

## Regler för själva redovisningen

**Följande gäller för själva innehållet i redovisningen (C++-koden i obligatorisk uppgift 1-6):**

**1-7):**◦ **C++-koden.**

Programkoden skall vara förståelig, skrivet med god layout, bra variabelnamn, GOD INDENTERING och innehålla kommentarer. Vilka klamrar, dvs "{" och "}", som hör ihop skall tydligt framgå. Om uppgiften innehåller funktioner - glöm ej att kommentera funktionshuvudena. Läs mer om kommentering och indentering i avsnittet **Programmeringsteknik -> Processen, stilen & felen** och även **Programmeringsteknik -> Indentera och kommentera**.

◦ **Att tänka på.**

Tänk på att följande ofta ger svårlästa program:

- för långa kommentarsatser som "rinner över" till nästa rad.  
(kommentarer inuti programmet skall normalt bestå av lite text och ej långa förklaringar).
- kraftig indentering eftersom det kan medföra att satser "rinner över" till nästa rad.

Använd den inbyggda indentering som bör finnas i den editor du skriver dina program i.

◦ **Svenska tecken.**

De svenska tecken (å,ä,ö) kan se konstiga ut när du skriver ut dem, men det gör inget för redovisningen av de obligatoriska uppgifterna. (Läs mer om detta i C++-tips).

◦ **Standardfunktioner och standardklasser.**

Om inget annat sägs i en uppgift får bara de standardfunktioner som tagits upp under kursen användas:

- Matematiska funktionerna: sqrt, pow.
- Strängfunktionerna: length, at, append, replace, find, insert, substr, getline.
- Teckenfunktioner: toupper, tolower, isalpha.

Senast publicerad: 2019-06-13 [Stefan Pålsson](#)