

## ETT OBJEKT SOM RETURVÄRDE

NÄR DEN FÖRSTA SATSEN I METODEN PRODUCE HAR EXEKVERATS

```
class EttObjektSomReturvarde
{
    public static void main (String[] args)
    {
        StringBuilder    str = produce ();

        str.deleteCharAt (2);
    }

    public static StringBuilder produce ()
    {
        StringBuilder    s =
                        new StringBuilder ("aaaa");

        s.insert (2, 25);

        return s;
    }
}
```



aaaa

## NÄR DEN ANDRA SATSEN I METODEN PRODUCE HAR EXEKVERATS


```
class EttObjektSomReturvarde
{
    public static void main (String[] args)
    {
        StringBuilder    str = produce ();

        str.deleteCharAt (2);
    }

    public static void produce ()
    {
        StringBuilder    s =
                        new StringBuilder ("aaaa");

        s.insert (2, 25);

        return s;
    }
}
```



aa25aa

## NÄR METODEN PRODUCE HAR AVSLUTATS

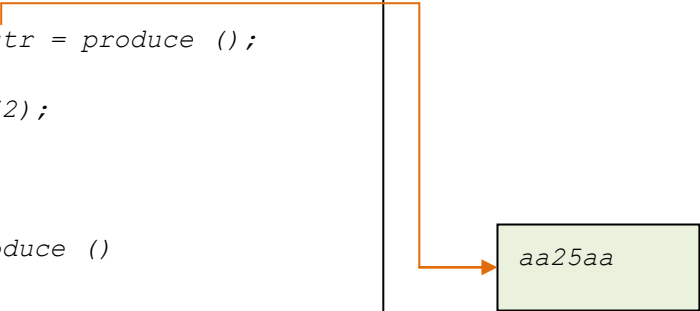
```
class EttObjektSomReturvarde
{
    public static void main (String[] args)
    {
        StringBuilder    str = produce ();

        str.deleteCharAt (2);
    }

    public static void produce ()
    {
        StringBuilder    s =
            new StringBuilder ("aaaa");

        s.insert (2, 25);

        return s;
    }
}
```



aa25aa

## NÄR DEN ANDRA SATSEN I METODEN MAIN HAR EXEKVERATS

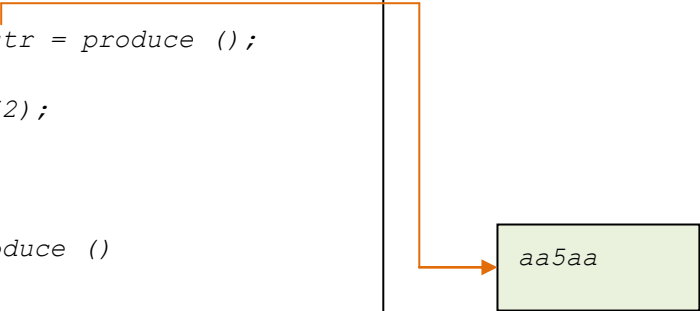
```
class EttObjektSomReturvarde
{
    public static void main (String[] args)
    {
        StringBuilder    str = produce ();

        str.deleteCharAt (2);
    }

    public static void produce ()
    {
        StringBuilder    s =
                        new StringBuilder ("aaaa");

        s.insert (2, 25);

        return s;
    }
}
```



aa5aa