

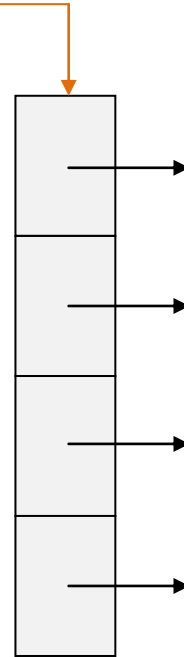
## EN VEKTOR MED OBJEKT SOM ARGUMENT

NÄR FÖRSTA SATSEN I METODEN MAIN HAR EXEKVERATS

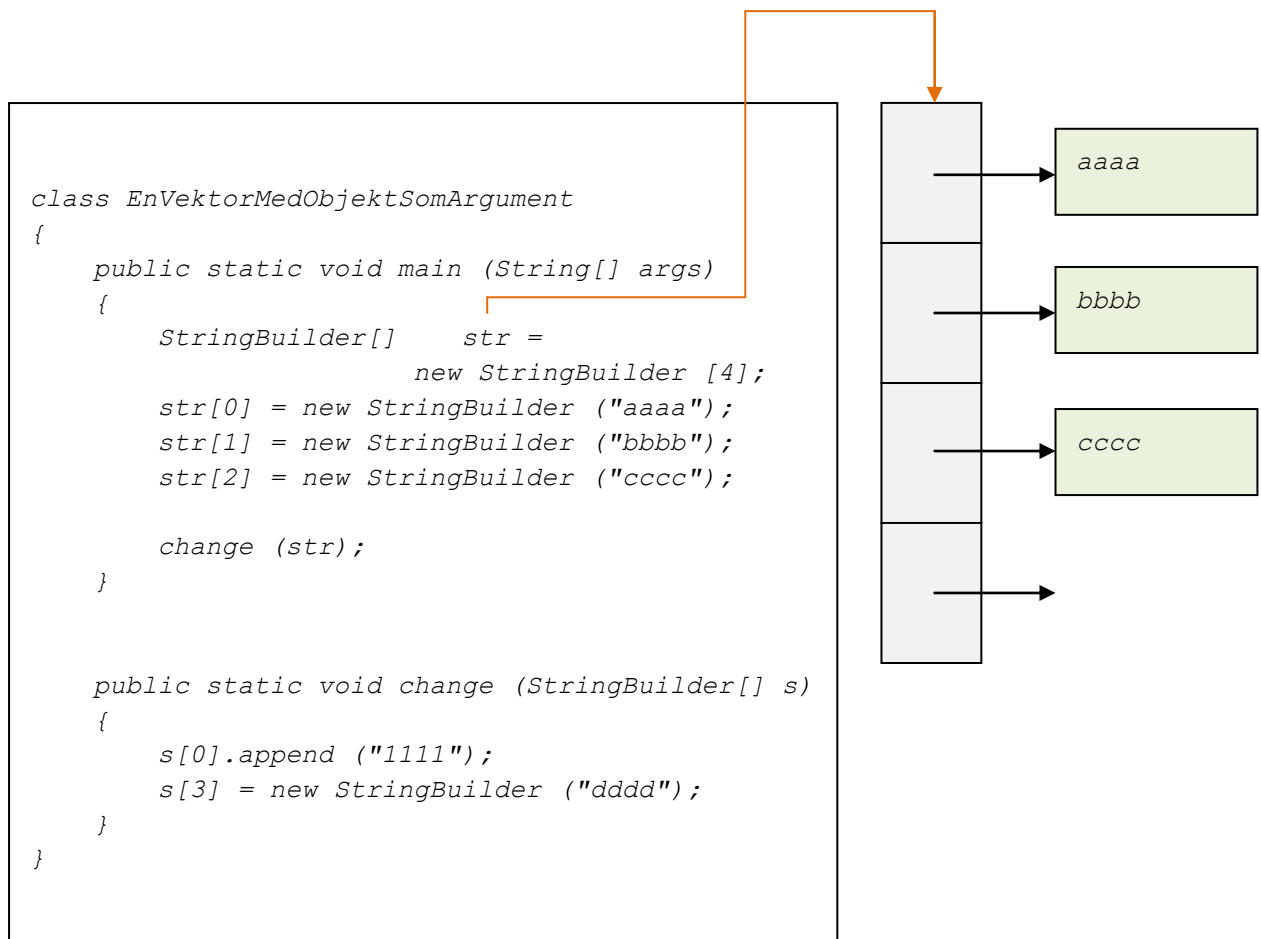
```
class EnVektorMedObjektSomArgument
{
    public static void main (String[] args)
    {
        StringBuilder[] str =
            new StringBuilder [4];
        str[0] = new StringBuilder ("aaaa");
        str[1] = new StringBuilder ("bbbb");
        str[2] = new StringBuilder ("cccc");

        change (str);
    }

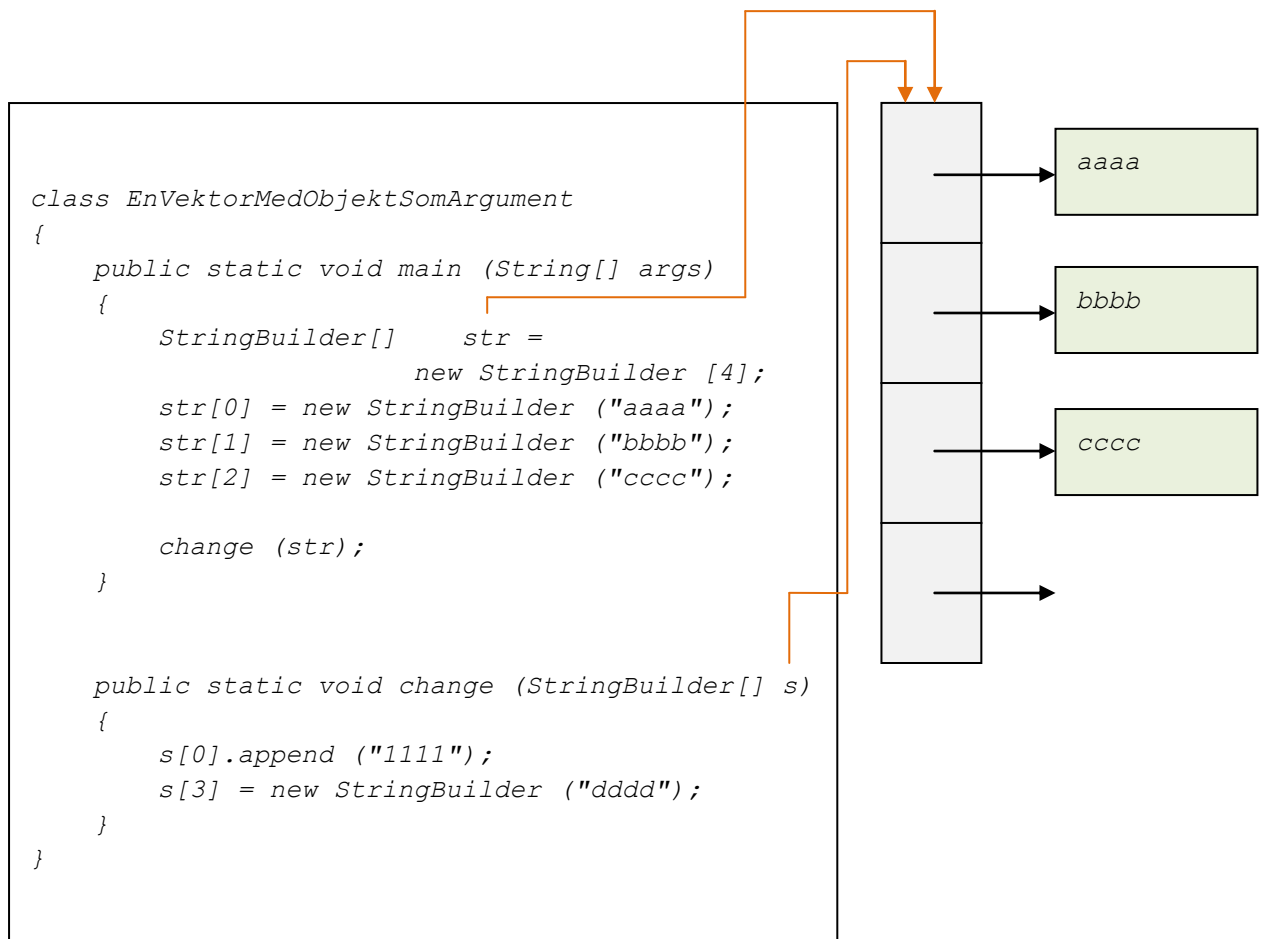
    public static void change (StringBuilder[] s)
    {
        s[0].append ("1111");
        s[3] = new StringBuilder ("dddd");
    }
}
```



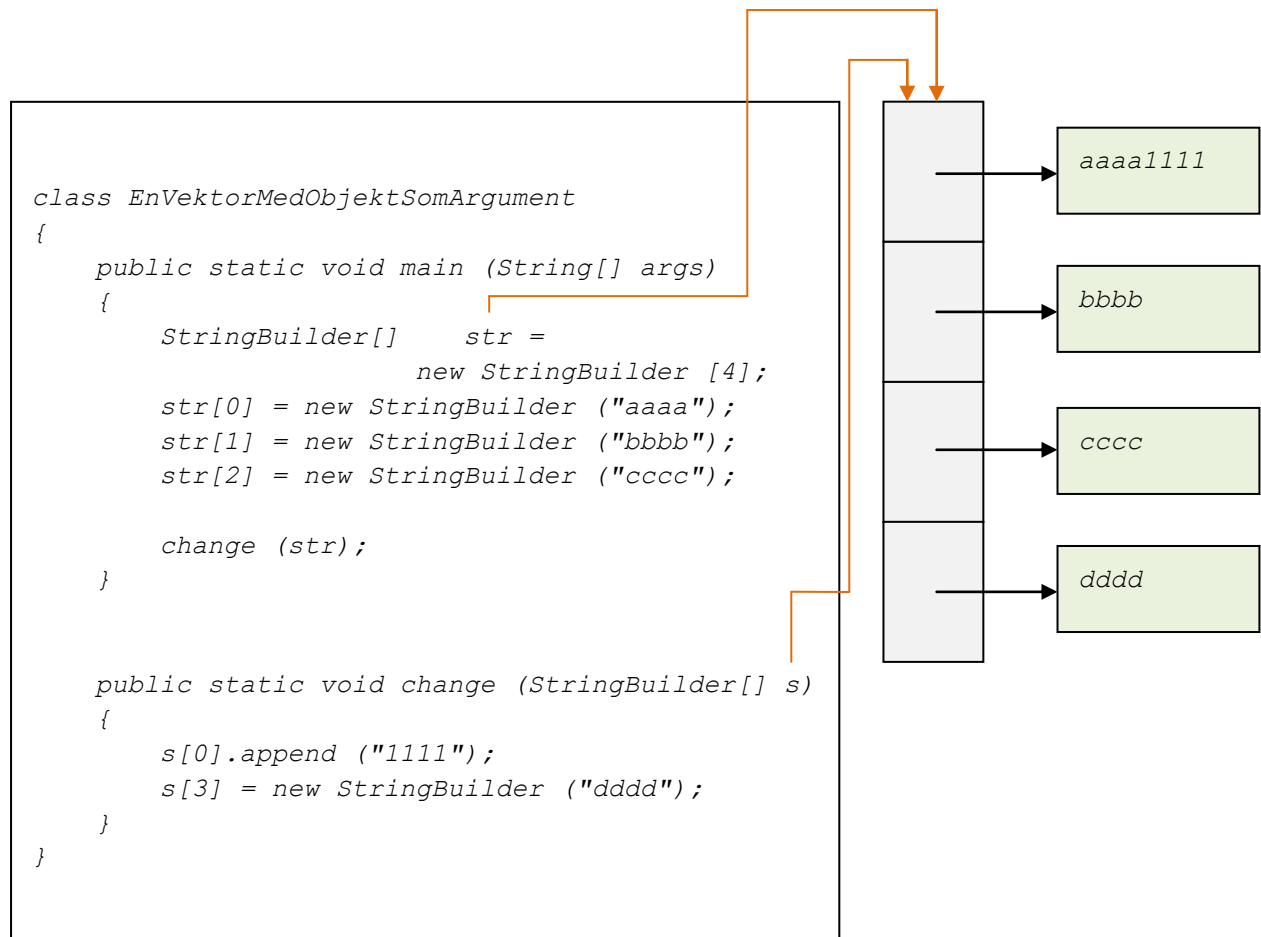
## FRAMFÖR ANROPET TILL METODEN CHANGE



## VID ANROPET TILL METODEN CHANGE



## NÄR DEN ANDRA SATSEN I METODEN CHANGE HAR EXEKVERATS



## EFTER ANROPET TILL METODEN CHANGE

