

ETT PRIMITIVT VÄRDE SOM ARGUMENT

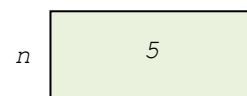
NÄR DEN FÖRSTA SATSEN I METODEN MAIN HAR EXEKVERATS

```
class EttPrimitivtVardeSomArgument
{
    public static void main (String[] args)
    {
        int    n = 5;

        change (n);

        n = 7;
    }

    public static void change (int n)
    {
        n = 12;
    }
}
```



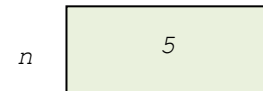
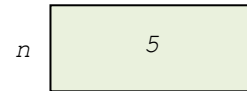
VID ANROPET TILL METODEN CHANGE

```
class EttPrimitivtVardeSomArgument
{
    public static void main (String[] args)
    {
        int    n = 5;

        change (n);

        n = 7;
    }

    public static void change (int n)
    {
        n = 12;
    }
}
```



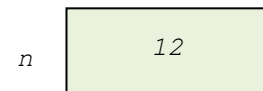
NÄR DEN FÖRSTA SATSEN I METODEN CHANGE HAR EXEKVERATS

```
class EttPrimitivtVardeSomArgument
{
    public static void main (String[] args)
    {
        int    n = 5;

        change (n);

        n = 7;
    }

    public static void change (int n)
    {
        n = 12;
    }
}
```



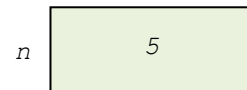
NÄR METODEN CHANGE HAR EXEKVERATS

```
class EttPrimitivtVardeSomArgument
{
    public static void main (String[] args)
    {
        int    n = 5;

        change (n);

        n = 7;
    }

    public static void change (int n)
    {
        n = 12;
    }
}
```



NÄR DEN TREDJE SATSEN I METODEN MAIN HAR EXEKVERATS

```
class EttPrimitivtVardeSomArgument
{
    public static void main (String[] args)
    {
        int    n = 5;

        change (n);

        n = 7;
    }

    public static void change (int n)
    {
        n = 12;
    }
}
```

