

ETT OBJEKT SOM ARGUMENT

NÄR DEN FÖRSTA SATSEN I METODEN MAIN HAR EXEKVERATS

```
class EttObjektSomArgument
{
    public static void main (String[] args)
    {
        StringBuilder str =
            new StringBuilder ("aaaa");

        change (str);

        str.insert (0, "A");
    }

    public static void change (StringBuilder s)
    {
        s.append ("A");
        s = new StringBuilder ("bbbb");
        s.setCharAt (0, 'B');
    }
}
```



aaaa

VID ANROPET TILL METODEN CHANGE

```
class EttObjektSomArgument
{
    public static void main (String[] args)
    {
        StringBuilder str =
            new StringBuilder ("aaaa");

        change (str);

        str.insert (0, "A");
    }

    public static void change (StringBuilder s)
    {
        s.append ("A");
        s = new StringBuilder ("bbbb");
        s.setCharAt (0, 'B');
    }
}
```



aaaa

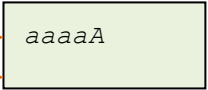
NÄR DEN FÖRSTA SATSEN I METODEN CHANGE HAR EXEKVERATS

```
class EttObjektSomArgument
{
    public static void main (String[] args)
    {
        StringBuilder str =
            new StringBuilder ("aaaa");

        change (str);

        str.insert (0, "A");
    }

    public static void change (StringBuilder s)
    {
        s.append ("A");
        s = new StringBuilder ("bbbb");
        s.setCharAt (0, 'B');
    }
}
```

aaaaA

NÄR DEN ANDRA SATSEN I METODEN CHANGE HAR EXEKVERATS

```
class EttObjektSomArgument
{
    public static void main (String[] args)
    {
        StringBuilder str =
            new StringBuilder ("aaaa");

        change (str);

        str.insert (0, "A");
    }

    public static void change (StringBuilder s)
    {
        s.append ("A");
        s = new StringBuilder ("bbbb");
        s.setCharAt (0, 'B');
    }
}
```

aaaaA

bbbb


NÄR DEN TREDJE SATSEN I METODEN CHANGE HAR EXEKVERATS

```
class EttObjektSomArgument
{
    public static void main (String[] args)
    {
        StringBuilder str =
            new StringBuilder ("aaaa");

        change (str);

        str.insert (0, "A");
    }

    public static void change (StringBuilder s)
    {
        s.append ("A");
        s = new StringBuilder ("bbbb");
        s.setCharAt (0, 'B');
    }
}
```

aaaaABbbb

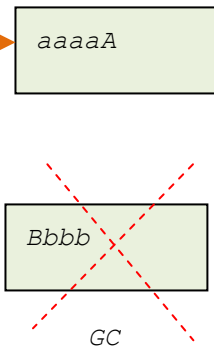
NÄR METODEN CHANGE HAR AVSLUTATS

```
class EttObjektSomArgument
{
    public static void main (String[] args)
    {
        StringBuilder str =
            new StringBuilder ("aaaa");

        change (str);

        str.insert (0, "A");
    }

    public static void change (StringBuilder s)
    {
        s.append ("A");
        s = new StringBuilder ("bbbb");
        s.setCharAt (0, 'B');
    }
}
```



aaaaA

Bbbb

GC

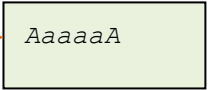
NÄR DEN TREDJE SATSEN I METODEN MAIN HAR EXEKVERATS

```
class EttObjektSomArgument
{
    public static void main (String[] args)
    {
        StringBuilder str =
            new StringBuilder ("aaaa");

        change (str);

        str.insert (0, "A");
    }

    public static void change (StringBuilder s)
    {
        s.append ("A");
        s = new StringBuilder ("bbbb");
        s.setCharAt (0, 'B');
    }
}
```

AaaaaA