

**QUALIDADE DE SOFTWARE**

Nome completo

Bianca Ferreira da Silva

Análise de Qualidade

Cidade

Belo Horizonte

Ano

2024

# RESUMO

O meu projeto vai falar sobre o console da marca ‘Nintendo’, modelo ‘Switch’. Esse é um game portátil que vem conquistando uma legião de fãs pelo mundo por ser fácil de transportar e jogar.

# SUMÁRIO

[1. RESUMO 2](#_Toc73287557)

[2. SUMÁRIO 3](#_Toc73287558)

[3. INTRODUÇÃO 4](#_Toc73287559)

[4. O PROJETO 5](#_Toc73287560)

[4.1 Detalhes do produto ou serviço 5](#_Toc73287561)

[4.2 Tabela de Análise 5](#_Toc73287562)

[4.3 Relatório 6](#_Toc73287563)

[4.4 Evidências 7](#_Toc73287564)

[4.5 Onde encontrar 8](#_Toc73287565)

[5. CONCLUSÃO 8](#_Toc73287566)

[6. REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS 8](#_Toc73287567)

# INTRODUÇÃO

A Nintendo é uma marca mundialmente conhecida pelo desenvolvimento e produção de vídeo games. O seu primeiro vídeo game foi lançado em 1983, de lá para cá foram vários lançamentos até chegara ao ‘Switch’, modelo que será abordado nesse projeto.

Iremos analisar os aspectos qualitativos desse produto, mostrando percepções e evidências da sua qualidade, e também em quais aspectos podemos ter melhorias.

# O PROJETO

Será abordado no projeto detalhes como: marca, produção, tempo de uso, usabilidade, matéria prima, performance e design.

## Detalhes do produto ou serviço

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome do produto ou serviço:** | **Switch** |
| **Fabricante:** | **Nintendo** |
| **Tempo de uso:** | 1 mês |
| **Outros detalhes relevantes sobre o produto:** | **O modelo tem 2 variáveis, totalmente portátil ou portátil com possibilidade de conexão com TV.** |

## Tabela de Análise

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Característica** | **Sua percepção** | **Referência da evidência [caso tenha]** |
| **Usabilidade:** | Modo portátil, a jogabilidade é confortável por algumas horas, porém depois de um tempo há cansaço nas mãos, o que gera incomodo. Modo TV, o adaptador do Joy Con poderia ser mais maleável. |  |
| **Matéria prima:** | O material apesar de ser feito de plástico, apresenta sinais de qualidade e durabilidade. |  |
| **Performance:** | A performance do aparelho é excelente para um portátil, já que ele fica limitado a questões de software pelo tamanho do aparelho, por exemplo. Porém possuiu gráficos e jogabilidade acima do esperado. |  |
| **Design:** | O Desing é incrível, destaque para os Joy Cons que são removíveis e com isso é possível comprar de outras cores e personalizar o switch. | Imagem 1 e 2 |
| **Expansão de memória** | Por padrão ele tem 64GB, mas é possível colocar Micro SD de até 2TB |  |

## Relatório

Como uma usuária do Switch, em questão de performance não há o que reclamar, a Nintendo entrega o que é prometido. Porém a questão do uso em si, que se feito por um grande tempo causa incomodo na mãos como dormência por exemplo, ou seja, o formato do console poderia ser moldado para suportar horas de uso sem gerar incomodo.

## Evidências

Tela de um aparelho eletrônico

Descrição gerada automaticamente

Imagem 1: Design do Switch

Jogo de vídeo game

Descrição gerada automaticamente com confiança baixa

`

Imagem 2: Joy Cons Colors

## Onde encontrar

É possível encontrar o modelo em diversas lojas físicas ou online. Como por exemplo, no site da Mercado Livre, que pode ser encontrado pelo link abaixo.  
<https://www.mercadolivre.com.br/nintendo-switch-oled-64gb-standard-cor-branco-e-preto/p/MLB18537259>

# CONCLUSÃO

A minha experiência com esse trabalho foi que ele me trouxe uma grande percepção analítica de como avaliar os produtos seja por performance, qualidade e até mesmo preços.

# REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

<https://www.nintendo.com/pt-br/switch/tech-specs/#>