



ESCUELA DE EDUCACIÓN TÉCNICA N° 3117
"Daniel Oscar Reyes"
Mar Blanco N° 350 – Barrio San Remo
Tel. Fax. 0387-4271531 – 0387- 4270604
3117oscarreyes@gmail.com
SALTA - REPÚBLICA ARGENTINA



Gral. Martín Miguel de Güemes
Héroe de la Nación Argentina
Ley Provincial 7389

PROGRAMA 2025			
Materia: Asistencia sobre Utilitarios		Año: 2025	
Curso: 2° Año – 3° División – 4° División Turno: Tarde			
Profesores:		David Ibáñez Alarcón	Ricardo Pedro Guevara
Capacidades: a) Reconocer distintas maneras de instruir al usuario para eliminar causas de problemas operativos. b) Emplear con suficiencia las herramientas informáticas abordadas (procesador de textos, planilla de cálculos, diseño de presentaciones). c) Capacitar y entrenar usuarios en procedimientos o funcionalidades de sistemas. d) Diagramar la operatoria de usuarios utilizando herramientas informáticas teniendo en cuenta su entorno. e) Distinguir y diseñar técnicas para la comunicación e interacción con el usuario.			
Unidad	Contenidos		
Unidad Didáctica N° 1.	Reconocimiento y uso de aplicaciones Software utilitario: Diferentes tipos de aplicaciones. Procesadores de texto, bases de datos, hojas de cálculo, software para el tratamiento de imágenes, presentaciones multimedia, editores de sitios web. Las aplicaciones informáticas como herramientas de comunicación. Selección del software más adecuado para cada tarea. Herramientas del entorno de trabajo en un paquete de difusión masiva y posibilidades de adaptarlas a conveniencia de las necesidades de trabajo del usuario. Uso de aplicaciones: Interface Gráfica de usuario, Modo de operación, comandos, menús. Barras de herramientas, método abreviado por teclado, cuadros de diálogo, lista desplegable, casilla de verificación, opciones.		
Unidad Didáctica N° 2.	Procesador de textos Aplicación de Procesadores de Texto. Parámetros de un paquete de software (WORD2010) y sus posibilidades de modificación. Formatos de texto. Conversión de archivos, plantillas y formularios. Diseño de plantillas. Personalización de los textos. Herramientas de edición del texto. Formato, viñetas, numeración, columnas, tablas, notas, referencias, diseño de página Imágenes y gráficos para uso reiterado, transformaciones geométricas de las figuras, bibliotecas y su utilización en distintas aplicaciones.		



ESCUELA DE EDUCACIÓN TÉCNICA N° 3117
"Daniel Oscar Reyes"
Mar Blanco N° 350 – Barrio San Remo
Tel. Fax. 0387-4271531 – 0387- 4270604
3117oscarreyes@gmail.com
SALTA - REPÚBLICA ARGENTINA



Gral. Martín Miguel de Güemes
Héroe de la Nación Argentina
Ley Provincial 7389

Unidad Didáctica N° 3.	Diseño de presentaciones Elementos de diseño para presentar datos, informes y conclusiones. Uso de Microsoft Powerpoint: creación de diapositivas, vistas, trabajo con textos. Diseño de la presentación: Colores, tipografía, e imágenes. La inclusión de elementos multimedia (sonido, gráficos, fotos, y video). Distintos tipos de presentación. Animaciones y transiciones Elementos de diseño para presentar datos, informes y conclusiones. Tipos de gráficos: de sectores, de barra. Histograma de frecuencias.
Unidad Didáctica N° 4.	Hojas de cálculo Aplicación de Hoja de Cálculo. Manipular celdas. La hoja de cálculo como registro de información. Fórmulas y funciones. Insertar Funciones. Vinculación entre hojas de cálculo. Uso de formularios para facilitar el ingreso de datos.. La generación de gráficos: Tipos y usos (gráficos de columna, líneas, circulares, barras, combinados).
Unidad Didáctica N° 5	Hipertexto e interactividad ¿Qué es la interactividad? Nociones básicas de hipertexto. Concepto de marcador y enlace, creación de hipervínculos. Hipermedia: Imágenes, gráfico y sonidos en un hipertexto. Diseño conceptual de un hipertexto.
Unidad Didáctica N° 6	Introducción a la Robótica y la Inteligencia Artificial ¿Qué es la robótica? ¿De dónde proviene la palabra robot? ¿Qué es un robot? Tipos de robot. Impacto de la robótica. Aplicaciones actuales y futuras. Arquitectura básica. Electrónica y programación como componentes de la robótica. Entorno de programación (Arduino). Aplicación práctica: Utilización de simuladores en línea y prácticas con materiales en taller. Introducción a la inteligencia artificial. Para que sirve la inteligencia artificial. Que aparatos tienen inteligencia artificial. Quien es el creador de la inteligencia artificial. Quien controla la inteligencia artificial. Como creamos una inteligencia artificial para pc. Inteligencia artificial para: reconocimiento de voz, reconocimiento de imágenes, traducción, análisis de datos, seguridad cibernética, asistente virtual, reconocimiento de contenido, automatización de tareas, creación y edición y vehículos autónomos.



ESCUELA DE EDUCACIÓN TÉCNICA N° 3117
"Daniel Oscar Reyes"
Mar Blanco N° 350 – Barrio San Remo
Tel. Fax. 0387-4271531 – 0387- 4270604
3117oscarreyes@gmail.com
SALTA - REPÚBLICA ARGENTINA



Gral. Martín Miguel de Güemes
Héroe de la Nación Argentina
Ley Provincial 7389

Cronograma	MARZO/ABRIL/MAYO	JUNIO/ JULIO / AGOSTO	SEPTIEMBRE /OCTUBRE / NOVIEMBRE
Contenidos	Unidad Didáctica N° : 1-2 <ul style="list-style-type: none">Reconocimiento y uso de aplicaciones.Procesador de textos: Microsoft Word	Unidad Didáctica N° 3-4 <ul style="list-style-type: none">Diseño de presentaciones: Uso y asistencia sobre Microsoft Powerpoint.Hojas de cálculo	Unidad Didáctica N° 5-6 <ul style="list-style-type: none">Hipertexto e interactividadRobótica
Criterios de Evaluación: <p>Al finalizar el abordaje se espera observar que el estudiante:</p> <ul style="list-style-type: none">Reconoce distintas maneras de instruir al usuario para eliminar causas de problemas operativos al simular situaciones problemáticas.Emplea con suficiencia las herramientas informáticas abordadas (procesador de textos, planilla de cálculos, diseño de presentaciones), a partir de la realización de prácticas en clase.Diagrama la operatoria de usuarios utilizando herramientas informáticas teniendo en cuenta su entorno, a través del análisis de actividades que se realizan en una organización.Distingue y diseña técnicas para la comunicación e interacción con el usuario, utilizando para ello las normas de diseño de presentaciones y uso de aplicaciones informáticas en actividades prácticas.Utiliza adecuadamente vocabulario técnico a partir de la exposición grupal de actividades realizadas con las herramientas informáticas abordadas. Bibliografía: <ul style="list-style-type: none">Microsoft Word 2010 (Manuales imprescindibles) - F. Ojeda. Ed. Anaya.Microsoft Office 2010 - Todo práctica - A. Perez - R. Peña - RC LibrosOffice 2010 paso a paso con actividades - Gonzalo Ferreyra CortésRobótica 1 a 1. - Conectar Igualdad - Ministerio de Educación Argentina.Papers de InternetEL LIBRO DE LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL - ángel Vallejo y Alfredo Vela. Ed Andrew Ng.Inteligencia Artificial- Lasse Rouhiainen - Ed Alienta - 2018.			