

# Otimização Linear 2021/2022

# Relatório do Projeto 1

# Programação do Método Simplex

Ana Almeida 99431 Francisca Coimbra 99528 Francisca Ferreira 98695 Tiago Ferreira 78106

#### Preâmbulo

A programação linear é um ramo da programação matemática que faz parte dos métodos quantitativos de apoio à tomada de decisão. Normalmente, os problemas de programação matemática dizem respeito à afetação de recursos escassos a usos alternativos de forma a satisfazer um objetivo sujeito a um conjunto de condições ou restrições. A solução que satisfaz simultaneamente a função objetivo e as restrições é chamada a solução ótima do problema. Assim, esta programação é aplicável quando o objetivo e as restrições do problema podem ser traduzidos por funções lineares.

Para este projeto, optámos por usar o Python para programar o Método Simplex. Deste modo, adquirimos novas e melhores competências nesta linguagem de programação através do desenvolvimento de um algoritmo para o método escolhido.

## Introdução ao algoritmo

Em primeiro lugar, criámos um programa para estarmos aptos a implementar o Método Simplex. Assim, recorremos a funções do tipo *Boolean* e colocámos várias escolhas base com a finalidade de podermos realizar o *input*.

A nossa introdução ao Método consistiu na abordagem de verificar se o que é colocado como *input* são dígitos. Seguidamente, fizemos o estudo se o problema é de maximização ou minimização, tendo depois colocado os coeficientes da função a otimizar e o número de restrições. Uma vez que as restrições são inequações, o programa também tem de reconhecer os sinais de desigualdade.

A seguir, tivemos em conta o Critério de Otimalidade e fizemos *print* de todos os resultados que constituem as tabelas. Para uma melhor abordagem, apresentamos em seguida *prints* do nosso programa.

```
fig_name_ == "_main_":

simplex = Simplex()

def isNotNumber(n: str) -> bool:
    if(n=='):
        return False

elif (n.isnumeric()):
    return False

elif (n[0]=='-' and n[1:len(n)].isnumeric()):
    return False

elif ('' in n):

if (n[0] == '-' and n[1:n.index('')].isnumeric() and n[n.index('')+1:len(n)].isnumeric()):
    return False

elif (n[0:n.index('')].isnumeric() and n[n.index('')+1:len(n)].isnumeric()):
    return False

else:
    return True

elif ('.' in n):
    return False

else:
    return True

else:
    return True

else:
    return True

else:
    return True

else:
    return True
```

```
print('Max - M \t Min - m')
m = input()
while (m != 'M' and m != 'm'):
  print('escolha uma das duas opções M/m')
   m = input()
if (m == 'M'):
   m = 1
   m = -1
variable = []
print('escreva os coeficientes da funçao a otimizar:')
   n = input(f'x{count}:')
   while (isNotNumber(n)):
        print('introdusa um valor numerico')
       n = input(f'x{count}:')
    if (n==''):
       z = [float(i)*m for i in z ]
       print(' ',variable)
print('z=',z)
        count -=1
        print()
        print(count)
```

```
n = int(n[0:n.index('/')])/int(n[n.index('/')+1:len(n)])
         z.append(n)
         variable.append('x'+ str(count))
         count += 1
sinals = []
c_ind = []
count2 =1
operation = ['=', '<=', '=<', '=>', '>=']
n_rest =int(input('Numero de restrições:'))
while (len(rest)<n_rest):</pre>
    print(f'R{count2}:')
     for i in range(0,count,1):
         var = input(f'x{i+1}:')
         while (isNotNumber(var)):
            print('introdusa um valor numerico')
var = input(f'x{count2}:')
          if('/' in var):
              var = int(var[0:var.index('/')])/int(var[var.index('/')+1:len(var)])
          r.append(var)
```

```
print('Escolha um sinal ente: = <= =>')
    s = input('sinal:')
    while (s not in operation):
        print('Escolha um sinal ente: = <= =>')
        s = input('sinal:')
    sinals.append(s)
    b = input(f'b{count2}:')
    while (isNotNumber(b)):
       print('introdusa um valor numerico')
        b = input(f'b{count2}:')
    c_ind.append(float(b))
   print()
   rest.append(r)
   count2 +=1
for i in range(0,len(rest),1):
   print(f'R{i+1}:',rest[i],sinals[i],c_ind[i])
print()
for i in range(0,len(c_ind),1):
    if (c_ind[i] < 0):
       c_ind[i] *= -1
       rest[i] = [-1* value for value in rest[i]]
       if (sinals[i] in ['=>','>=']):
           sinals = '<=
```

```
| elif(sinals[i] in ['<=','=<']):
| sinals = '=>'
| else:
| pass |
| else:
| pass |
| else:
| pass |
| for i in range(0,len(rest),1):
| print(f'R[i+1]:',rest[i],sinals[i],c_ind[i]) |
| for i in range(0,len(rest),1):
| print('\n') |
| print('\n') |
| print('criterio de nao negatividade |
| print('criterio de nao negatividade |
| for i in range(0,len(variable),1):
| print(variable[i],':\n 1 - positiva\n 2- ilimitada\n 3- maior que uma constsnte positiva\n') |
| answer = int(input('Resposta:')) |
| while (answer not in [1,2,3]):
| print('Sō pode escolher ente 1, 2 e 3l') |
| answer = int(input('Resposta:')) |
| if (answer == 2):
| variable[i] = 'x' + str(i)+'-' |
| variable.insert(i+1,-1*z[i]) |
| for j in range (0,len(rest),1):
| rest[j].insert(i+1,-1*rest[j][i]) |
| if (answer == 3):
```

```
idx_aVar =[]
for i in range(0,len(variable),1):
    if ('a' in variable[i]):
         idx aVar.append(i)
for i in range(0,len(rest),1):
    for j in range(0,len(idx_aVar),1):
         if(rest[i][idx_aVar[j]]==1):
            z = simplex.bigmMet(big_M,z,rest[i])
print('-----
print(' ',variable)
print('z= ',z)
                                                                                                              -\n')
for i in range(0,len(rest),1):
    print(f'R{i+1}:',rest[i])
print()
print()
print('
                                                                                                              \n\n')
print()
print()
simplex.objectiveFunction(z)
for i in range(0,len(rest),1):
    simplex.addRest(rest[i])
simplex.solve()
```

```
while (len(rest[j]) < len(z)):</pre>
                 rest[j].append(float(0))
        count3 += 1
    elif(sinals[i] in ['=>', '>=']):
        variable.append('f'+ str(count3))
        z.append(float(0))
        rest[i].append(float(-1))
        for j in range(0,len(sinals),1):
            while (len(rest[j]) < len(z)):
                rest[j].append(float(0))
        count3 += 1
big_M =simplex.bigM(z,m)
count3 = 1
for i in range(0,len(sinals),1):
    if(sinals[i] in ['=>', '>=']):
    variable.append('a'+ str(count3))
        z.append(big_M)
        rest[i].append(float(1))
```

```
for j in range(0,len(sinals),1):
             while (len(rest[j]) < len(z)):</pre>
                 rest[j].append(float(0))
        count3 += 1
    elif(sinals[i] == '=' ):
    variable.append('a'+ str(count3))
        z.append(float(big_M))
        rest[i].append(float(1))
        for j in range(0,len(sinals),1):
             while (len(rest[j]) < len(z)):
                 rest[j].append(float(0))
        count3 += 1
variable.append('b')
z.append(float(0))
for i in range(0,len(c_ind),1):
    rest[i].append(c_ind[i])
print(variable)
print(' ',z)
for i in range(0,len(rest),1):
    print(f'R{i+1}:',rest[i])
print()
print()
```

## Desenvolvimento do algoritmo

Vamos agora expor, de forma detalhada, como construímos o algoritmo em linguagem Python. Iremos fazer *print* de todo o processo da linha de comandos e, por fim, analisar o output.

```
class Simplex :

    def __init__(self):
        self.table = []
        self.variabels = []

def objectiveFunction (self, fo: list):
        self.table.append(fo)

def addRest (self, sa: list):
        self.table.append(sa)

def addVariabels (self, variabel: str):
        self.variabels.append(variabel)
```

Começamos por iniciar com uma tabela vazia, a partir da qual vamos adicionar uma linha com a função objetivo (fo). De seguida, colocamos a lista com as restrições (sa). Fizemos também uma função para calcular as variáveis básicas designada *basicVariables*.

Neste momento, recorremos à função *getEntryVar*, que é a função que escolhe a variável que entra, isto é, averigua qual o valor máximo da última linha e guarda o seu índice, retornando-o.

```
def getEntryVar (self) -> int:
    fo = []
    for col in range(len(self.table[0])-1):
        fo.append(self.table[0][col])

        c_p = max(fo)
        idx = self.table[0].index(c_p)

    return idx
```

Após estar definida a linha pivotal, procedemos à escolha da variável de saída. É, então, implementada a função *getExitVar*, onde implementamos um algoritmo para prevenir a ocorrência de *cycling*, recorrendo à Regra Lexicográfica.

A função recebe a variável que entra. Abrimos um dicionário contém dois valores, a chave e o valor associado a esta chave, e ainda uma lista.

No ciclo *for*, temos o objetivo de calcular os rácios. Assim, o *if* imputado serve para garantir que não recorremos à linha 0, onde está o z e garante que os elementos não são negativos nem zero. Procedemos à divisão entre o bbarra e os elementos da coluna pivotal, este resultado é guardado no dicionário associado a cada linha. De seguida, pretendemos calcular o mínimo, onde recorremos à Regra Lexicográfica.

Implementamos, novamente, um ciclo *for.* Verificamos se existe alguma linha com valor igual ao mínimo e, caso exista, esse valor é colocado com *vidx.* Depois, verificamos se o vetor só tem 1 elemento, para salvaguardar que o mínimo é único. Caso isto aconteça irá retornar o índice da linha pivô.

Tudo isto, irá ocorrer sem que *vidx* for diferente de 1, pois o pretendido é percorrer as colunas e fazer a comparação lexicográfica.

Posto isto, criámos novamente, um ciclo *for*, pois só queremos ver os vetores que estão empatados. Depois, o código segue implementando novamente a condição de não negatividade.

Em result[line] entram os valores das colunas. Entretanto, o ciclo vai avançando e passa para a seguinte coluna, depois verifica se o mínimo é único e adiciona ao vetor vidx. Enquanto o vetor não tem um único elemento (tamanho único) não sai do ciclo. Após sair, o índice é retornado.

A função *calNewPivotLine* executa a nova linha pivotal, fazendo, por isso, a divisão entre a linha anterior e o pivô. A função *calNewLine* calcula as novas linhas. Assim, uma vez que a divisão já estava guardada na variável *newpivotline*, resta colocar na lista a soma da linha da tabela anterior com a *resultLine*.

```
def calNewPivotLine (self, entry_var: int, exit_var: int) -> list:
    line = self.table[exit_var]
    pivot = line[entry_var]
    new_pivot_line = [value / pivot for value in line]
    return new_pivot_line
```

```
def calNewLine(self, line: list, entry_var: int, pivotLine: list) -> list:
    pivot = float(line[entry_var] * -1.0)

    resultLine = [value * pivot for value in pivotLine]

    newLine = []

    for col in range(len(resultLine)):
        sumValue = line[col] + resultLine[col]
        newLine.append(sumValue)

    return newLine
```

Decidimos utilizar o Método do Big-M. Inicialmente, procedemos à função *BigM* para gerar um número suficientemente grande, elevando o max(z) a 10 e caso o max(z) seja igual a 1, este passaria a ser 2, e depois este seria elevado a 10.

```
def bigM(self,z: list, m: int) -> float:
    maxZ = max(z)

    if ( abs(maxZ) == 1):
        maxZ = 2

    big_M = float(-m*maxZ**10)

    return big_M
```

Isto garante que o valor é elevado em relação aos outros coeficientes. Na iteração seguinte, temos uma nova variável, *resultline*, que é a multiplicação entre o valor mencionado que foi guardado na função anterior. De seguida, foi criado um ciclo que irá percorrer de novo os valores todos da linha elegida pelo Big-M e procedemos à sua soma. Por fim, o valor é mostrado após a compilação e guardado.

```
def bigmMet(self,bigM: float, z: list, artVarLine: list) -> list:
    resultLine = [value * bigM for value in artVarLine]

newZ = []

for i in range(len(resultLine)):
    sumValue = z[i] - resultLine[i]
    newZ.append(sumValue)

return newZ
```

Posto isto, definimos o critério de paragem. Temos de verificar se o Critério de Dantzig está satisfeito, ou seja, se cumpre o Critério de Otimalidade. Deste modo, a função *boolean* retorna positivo caso as variáveis da solução sejam positivas e repete todo o processo mencionado até o retorno final ser falso.

```
def dantzigCriterion (self) -> bool:
    positive = list(filter(lambda x: x > 0, self.table[0]))
    return False if len(positive) > 0 else True
```

Criou-se uma função ShowTable, para que fossem impressas as sucessivas tabelas do método simplex.

```
def showTable (self):
    for col in range(len(self.table[0])):
        maxbvcol = 0
        for line in range(len(self.table)):
             maxbycol = max(maxbycol,len(f"{self.table[line][col]:.2f}"))
        max_.append(maxbycol)
    for col in range(len(self.variabels)):
        print(' '*(int(max_[col]/8 +1)*8-len(f"{self.variabels[col]}")) + f"{self.variabels[col]}", end = "")
    print(' | '+' '*(int(max_[-1]/8 +1)*8-3) + 'RHS\n')
    for col in range(len(self.table[0])):
    print('-'*(int(max_[col]/8 +1)*8), end = '')
    for line in range(len(self.table)):
         if (line == 1):
             for col in range(len(self.table[0])):
    print('-'*(int(max_[col]/8 +1)*8), end = '')
         for col in range(len(self.table[0])):
             if ( col == len(self.table[0])-1):
    print(' |', end='')
             print(' '*(int(max_[col]/8 +1)*8-len(f"{self.table[line][col]:.2f}")) + f"{self.table[line][col]:.2f}",end = '')
```

Em seguida, é feita uma nova tabela, onde os valores da tabela anterior são substituídos pelos valores calculados recentemente. Uma vez mais, caso o retorno na função *boolean* seja positivo, é criado um ciclo para os valores, que são percorridos um a um, não saiam deste até à otimalidade ser satisfeita. Assim, será sempre impressa uma nova tabela atualizada. Isto é o que ocorre nas funções *calculate* e *solve*.

```
def calculate(self):
    entryVar = self.getEntryVar()
    firstExitLine = self.getExitVar(entryVar)
    pivotLine = self.calNewPivotLine(entryVar,firstExitLine)
    self.table[firstExitLine] = pivotLine
    tableCopy = self.table.copy()
    idx = 0

while idx < len (self.table):
    if (idx != firstExitLine):
        line = tableCopy[idx]
        newLine = self.calNewLine(line, entryVar, pivotLine)
        self.table[idx] = newLine

idx += 1</pre>
```

```
def solve(self):
   print('Quadro 0\n')
self.showTable()
   v = self.basicVariavels()
   for col in range(len(v)):
    vb.append(self.variabels[v[col]])
   print('Base basica:', vb)
print(f'variavel a sair: {vb[self.getExitVar(self.getEntryVar())-1]}',f'variavel a entrar: {self.variabels[self.getEntryVar()]}', sep= ' --> ')
   vb.pop(self.getExitVar(self.getEntryVar())-1)
vb.insert(self.getExitVar(self.getEntryVar())-1,self.variabels[self.getEntryVar()])
   count = 2
   while not self.dantzigCriterion():
       print('Base basica:', vb)
print(f'variavel a sair: {vb[self.getExitVar(self.getEntryVar())-1]}',f'variavel a entrar: {self.variabels[self.getEntryVar()]}', sep= ' --> ')
vb.pop(self.getExitVar(self.getEntryVar())-1)
        vb.insert(self.getExitVar(self.getEntryVar())-1,self.variabels[self.getEntryVar()])
       self.showTable()
       count += 1
 print('Base basica:', vb)
z = self.table[0][-1]
 for col in range(len(self.variabels)):
      x.append(float(0))
 print('z(x) =',z)
print('x =',x)
```

# Resolução dos problemas teste

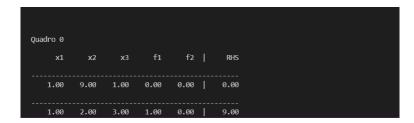
```
Resposta:1
x2:
1 - positiva
2 - ilimitada
3 - maior que uma constante positiva

Resposta:1
x3:
1 - positiva
2 - ilimitada
3 - maior que uma constante positiva

Resposta:1

['x1', 'x2', 'x3', 'f1', 'f2', 'b']
[1.0, 9.0, 1.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0]
RI: [1.0, 2.0, 3.0, 1.0, 0.0, 0.0, 0.0]
R2: [3.0, 2.0, 2.0, 0.0, 1.0, 15.0]

['x1', 'x2', 'x3', 'f1', 'f2', 'b']
z= [1.0, 9.0, 1.0, 0.0, 0.0, 0.0]
R1: [1.0, 2.0, 3.0, 1.0, 0.0, 9.0]
R2: [3.0, 2.0, 2.0, 0.0, 1.0, 15.0]
```



```
criterio de nao negatividade das variaveis
x1 :
1 - positiva
2 : ilimitada
3 - maior que uma constante positiva

Resposta:1
x2 :
1 - positiva
2 - ilimitada
3 - maior que uma constante positiva

Resposta:1
x3 :
1 - positiva
2 - ilimitada
3 - maior que uma constante positiva

Resposta:3
escreva a constante:0.2

['x1', 'x2', 'x3-', 'f1', 'f2', 'f3', 'b']
[4500.0, 5000.0, 3000.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0]
RI: [5000.0, 4000.0, 2500.0, 1.0, 0.0, 499.8]
R3: [1.0, 1.0, 1.0, 0.0, 0.0, 1.0, 0.0, 0.0]
R1: [5000.0, 4000.0, 5000.0, 0.0, 0.0, 0.0]
R3: [5000.0, 4000.0, 5000.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0]
R3: [1.0, 1.0, 1.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0]
R1: [5000.0, 4000.0, 2500.0, 1.0, 0.0, 0.0]
R3: [5000.0, 4000.0, 5000.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0]
R1: [5000.0, 4000.0, 2500.0, 1.0, 0.0, 0.0]
R1: [5000.0, 4000.0, 5000.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0]
R1: [5000.0, 4000.0, 2500.0, 1.0, 0.0, 0.0]
R3: [1.0, 1.0, 1.0, 0.0, 0.0, 1.0, 0.0, 0.0]
R3: [1.0, 1.0, 1.0, 0.0, 0.0, 1.0, 0.0, 0.0]
R3: [1.0, 1.0, 1.0, 0.0, 0.0, 1.0, 0.0]
R3: [1.0, 1.0, 1.0, 0.0, 0.0, 1.0, 0.0]
R3: [1.0, 1.0, 1.0, 0.0, 0.0, 0.0]
R3: [1.0, 1.0, 1.0, 0.0, 0.0]
```

```
Quadro 0

x1 x2 x3~ f1 f2 f3 | RHS

4500.00 5000.00 3000.00 0.00 0.00 0.00 | 0.00 | 0.00

5000.00 4000.00 2500.00 1.00 0.00 | 0.00 | 4999.80

400.00 600.00 300.00 0.00 1.00 0.00 | 499.80

1.00 1.00 1.00 0.00 0.00 1.00 | 0.80

Base basica: ['f1', 'f2', 'f3']
variavel a sair: f3 --> variavel a entrar: x2

Quadro 1

x1 x2 x3~ f1 f2 f3 | RHS

-500.00 0.00 -2000.00 0.00 0.00 -5000.00 | -4000.00

1000.00 0.00 -1500.00 1.00 0.00 -5000.00 | 1799.80

-200.00 0.00 -300.00 0.00 1.00 -600.00 | 19.80

1.00 1.00 1.00 0.00 0.00 1.00 | 0.80

Base basica: ['f1', 'f2', 'x2']
z(x) = -4000.0

x = [0.0, 0.8, 0.0, 1799.800000000000001, 0.0]

PS C:UUsers\reymyry
```

```
escreva os coeficientes da função a otimizar (carregue no enter para acabar o ciclo): x1:0
x1:0

x2:0

x3:0

x4:0

x5:-1

x6:

['x1', 'x2', 'x3', 'x4', 'x5']

z= [0.0, 0.0, 0.0, 0.0, -1.0]
 Numero de variaveis: 5
Numero de restrições:5
R1:
x1:3
x2:-2
x3:-4
x4:6
x5:-1
Escolha um sinal entre: = <= =>
sinal:<=
b1:0
x1:-4
x2:2
x3:-1
x4:-8
x5:-1
Escolha um sinal entre: = <= =>
sinal:<=
b2:0
 x1:0
x2:-3
x3:-2
x4:-1
x5:-1
Escolha um sinal entre: = <= => sinal:<= b3:0
R4:

x1:1

x2:1

x3:1

x4:1

x5:0

Escolha um sinal entre: = <= =>

sinal:<=

b4:1
R5:

x1:-1

x2:-1

x3:-1

x4:1

X5:0

Escolha um sinal entre: = <= =>

sinal:<=

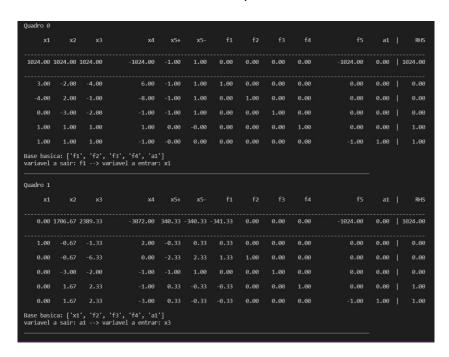
b5:-1
R1: [3.0, -2.0, -4.0, 6.0, -1.0] \leftarrow 0.0

R2: [-4.0, 2.0, -1.0, -8.0, -1.0] \leftarrow 0.0

R3: [0.0, -3.0, -2.0, -1.0, -1.0] \leftarrow 0.0

R4: [1.0, 1.0, 1.0, 1.0, 0.0] \leftarrow 1.0

R5: [-1.0, -1.0, -1.0, 1.0, 0.0] \leftarrow -1.0
R1: \begin{bmatrix} 3.0, -2.0, -4.0, 6.0, -1.0 \end{bmatrix} \leftarrow 0.0
R2: \begin{bmatrix} -4.0, 2.0, -1.0, -8.0, -1.0 \end{bmatrix} \leftarrow 0.0
R3: \begin{bmatrix} 0.0, -3.0, 2.0, -1.0, -1.0 \end{bmatrix} \leftarrow 0.0
R4: \begin{bmatrix} 1.0, 1.0, 1.0, 1.0, 1.0, 0.0 \end{bmatrix} \leftarrow 1.0
R5: \begin{bmatrix} 1.0, 1.0, 1.0, 1.0, -1.0, 0.0 \end{bmatrix} \leftarrow 1.0
criterio de nao negatividade das variaveis
x1 :
1 - positiva
2- ilimitada
3- maior que uma constante positiva
Resposta:1
x2 :
   xz :
1 - positiva
2- ilimitada
3- maior que uma constante positiva
```



			х4									RHS
0.00	0.00	0.00	0.00	-1.00	1.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	-1024.00	0.00
1.00	0.29	0.00	0.29	-0.14	0.14	0.14	0.00	0.00	0.00	-0.57	0.57	0.57
0.00	3.86	0.00	-8.14	-1.43	1.43	0.43	1.00	0.00	0.00	-2.71	2.71	2.71
0.00	-1.57	0.00	-3.57	-0.71	0.71	-0.29	0.00	1.00	0.00	-0.86	0.86	0.86
0.00	0.00	0.00	2.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	1.00	1.00	-1.00	0.00
	0.74	1.00	-1.29	0.14	-0.14	-0.14	0.00	0.00	0.00	-0.43	0.43	0.43
0.00 Base basic Variavel a		, 'f2',	'f3', 'f	f4', 'x3'								
Base basio Variavel a	ca: ['x1'	, 'f2',	'f3', 'f	f4', 'x3'							a1	
Base basio Variavel a Quadro 3	ca: ['x1' a sair: f	, 'f2', 3> v	'f3', 'f ariavel a	f4', 'x3' a entrar:	] x5-							RHS
Base basio variavel a Quadro 3 x1	ca: ['x1' a sair: f	, 'f2', 3> va x3	'f3', 'f ariavel a	f4', 'x3' a entrar: x5+	] : x5- x5-							RHS
Gase basic variavel a Quadro 3 x1 0.00	x2	, 'f2', 3> vo x3	'f3', 'f ariavel a x4 5.00	f4', 'x3' a entrar: x5+	x5- x5-	f1 0.40	f2 0.00	f3 -1.40	f4 0.00	f5 1.20	a1 -1025.20	RHS
arayel aguadro 3 x1 0.00	x2 2.20	, 'f2', 3> va x3  0.00	'f3', 'fariavel a	x5+	x5- x5- 0.00	f1 0.40 0.20	f2 0.00	f3 -1.40 -0.20	f4 0.00	f5 1.20 -0.40	a1 -1025.20 0.40	RHS -1.20
Jase basic variavel a Quadro 3 x1 0.00	x2 2.20 7.00	, 'f2', 3> vi  x3  0.00  0.00	x4	x5+ 0.00 0.00	x5- x5- 0.00 0.00	f1 0.40 0.20 1.00	f2 0.00 0.00 1.00	f3 -1.40 -0.20 -2.00	f4 0.00 0.00 0.00	f5 1.20 -0.40 -1.00	a1 -1025.20 0.40 1.00	RHS

Quadro 4												
			х4						f4			RHS
0.00	2.20	0.00	0.00	0.00	0.00	0.40	0.00	-1.40	-2.50	-1.30	-1022.70	-1.20
1.00	0.60	0.00	0.00	0.00	0.00	0.20	0.00	-0.20	-0.50	-0.90	0.90	0.40
0.00	7.00	0.00	0.00	0.00	0.00	1.00	1.00	-2.00	0.50	-0.50	0.50	1.00
0.00	-2.20	0.00	0.00	-1.00	1.00	-0.40	0.00	1.40	2.50	1.30	-1.30	1.20
0.00	0.00	0.00	1.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.50	0.50	-0.50	0.00
0.00	0.40	1.00	0.00	0.00	0.00	-0.20	0.00	0.20	1.00	0.40	-0.40	0.60
variavel a												
Quadro 5												
Quadro 5 x1			<b>x</b> 4									RHS
	x2 0.00	x3  0.00	x4 ••••	x5+  0.00	x5- 0.00	f1  0.09			f4 			RHS 
											-1022.86	
x1 0.90	0.00	0.00	0.00	ø.øø	0.00	0.09	-0.31	-0.77	-2.66	-1.14	-1022.86	-1.51
0.00 1.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.09 0.11	-0.31 -0.09	-0.77 -0.03	-2.66 -0.54	-1.14 -0.86	-1022.86 0.86	-1.51
0.00 1.00	0.00	0.00 0.00	0.00 0.00	0.00	0.00 0.00	0.09 0.11 0.14	-0.31 -0.09 0.14	-0.77 -0.03 -0.29	-2.66 -0.54 0.07	-1.14 -0.86 -0.07	-1022.86 0.86 0.07 -1.14	-1.51 -0.31 0.14
0.00 1.00 0.00	0.00 0.00 1.00 0.00	0.00 0.00 0.00 0.00	0.00 0.00 0.00	0.00 0.00 0.00 -1.00	0.00 0.00 0.00 1.00	0.09 0.11 0.14 -0.09	-0.31 -0.09 0.14 0.31	-0.77 -0.03 -0.29 0.77	-2.66 -0.54 0.07 2.66	-1.14 -0.86 -0.07	-1022.86 0.86 0.07 -1.14 -0.50	-1.51 -2.51 -2.51 -2.51

			х4										RHS
0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.09	-0.31	-0.77	-2.66	-1.14	-1022.86		-1.51
1.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.11	-0.09	-0.03	-0.54	-0.86	0.86		0.31
0.00	1.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.14	0.14	-0.29	0.07	-0.07	0.07		0.14
0.00	0.00	0.00	0.00	-1.00	1.00	-0.09	0.31	0.77	2.66	1.14	-1.14		1.51
0.00	0.00	0.00	1.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.50	0.50	-0.50		0.00
0.00	0.00	1.00	0.00	0.00	0.00	-0.26	-0.06	0.31	0.97	0.43	-0.43		0.54
Quadro 6							f2	f3	f4	f5			m rc
x1			x4	X5+					T4				RHS
0.00	-0.60	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	-0.40	-0.60	-2.70	-1.10	-1022.90		-1.60
1.00	-0.80	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	-0.20	0.20	-0.60	-0.80	0.80		0.20
0.00	7.00	0.00	0.00	0.00	0.00	1.00	1.00	-2.00	0.50	-0.50	0.50		1.00
0.00	0.60	0.00	0.00	-1.00	1.00	0.00	0.40	0.60	2.70	1.10	-1.10		1.60
0.00	0.00	0.00	1.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.50	0.50	-0.50		0.00
0.00	1.80	1.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.20	-0.20	1.10	0.30	-0.30		0.80
Base basic z(x) = -1. x = [0.199 PS C:\User	60000000 999999999	00000005 9 <u>9</u> 9996 <b>,</b>				0.0, 0.	0, 1.600	00000000	000005, :	1.0000000	0000000007, 0.0,	0.6	a, 0.0, 0.0,

```
criterio de nao negatividade das variaveis x1:

1 - positiva
2- ilimitada
3- maior que uma constante positiva

Resposta:1

X2:

1 - positiva
2- ilimitada
3- maior que uma constante positiva

Resposta:1

X3:

1 - positiva
2- ilimitada
3- maior que uma constante positiva

Resposta:1

X3:

1 - positiva
2- ilimitada
3- maior que uma constante positiva

Resposta:1

['x1', 'x2', 'x3', 'f1', 'f2', 'f3', 'b']

[1.0, -2.0, 1.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0]

RI: [1.0, 2.0, 1.0, 1.0, 0.0, 0.0, 0.0]

RI: [1.0, 2.0, 1.0, 1.0, 0.0, 0.0, 0.0]

RI: [1.0, 2.0, 1.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0]

RI: [1.0, 2.0, 1.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0]

RI: [1.0, 2.0, 1.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0]

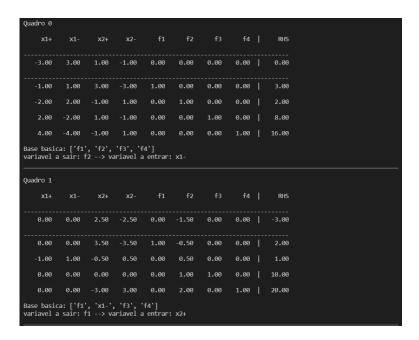
RI: [1.0, 2.0, 1.0, 1.0, 0.0, 0.0, 0.0]
```

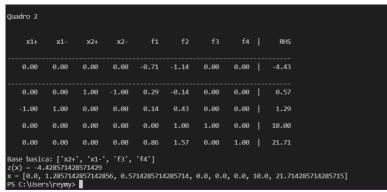
```
-2.00 1.00 0.00 0.00 0.00 | 0.00
    1.00
                     1.00
                             1.00
                                     0.00
                                              0.00 | 12.00
    -1.00
 Base basica: ['f1', 'f2', 'f3']
variavel a sair: f2 --> variavel a entrar: x1
 Quadro 1
                                             0.00 | -3.00
    0.00 1.50 1.50 1.00 -0.50 0.00 | 9.00
                                             0.00 | 3.00
                                            1.00 | 12.00
 Base basica: ['f1', 'x1', 'f3']
variavel a sair: f1 --> variavel a entrar: x3
Ouadro 2
           1.00
                  -1.00
                            0.00
                                    1.00
                                             0.00 |
                           0.00 0.00 1.00 | 9.00
Base basica: ['f1', 'f2', 'f3']
variavel a sair: f2 --> variavel a entrar: x1
```

```
Quadro 0
                                                              0.00
                                                   0.00 | 6.00
   1.00
           2.00
                                   1.00
                                           0.00
   2.00
           3.00
                   -1.00
                                   0.00
                                           1.00
                                                  1.00 | 4.00
   1.00
           0.00
                   1.00
                           1.00
                                   0.00
                                           0.00
Base basica: ['f1', 'f2', 'f3'] variavel a sair: f1 --> variavel a entrar: x3
Quadro 1
                   1.00 -0.25 0.25
                                           0.00
                                                  0.00 | 1.50
                   0.00 0.75
                                  0.25
                                           1.00
                                                   0.00 | 13.50
   0.75 -0.50 0.00
                          1.25 -0.25 0.00
                                                   1.00 | 2.50
Base basica: ['x3', 'f2', 'f3'] variavel a sair: f3 --> variavel a entrar: x1
Quadro 2
                                                  -1.00 | -10.00
                                           0.00 -0.33 | 0.67
   0.00 0.67
   0.00 5.00
                   0.00 -3.00
Base basica: [ˈx3', ˈf2', ˈx1']
T(X) = -10.0

x = [3.333333333333335, 0.0, 0.66666666666666, 0.0, 0.0, 6.0, 0.0]

PS C:\Users\reymy>
```





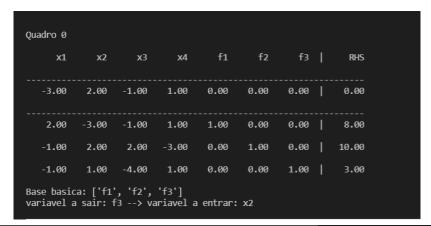
```
['x1', 'x2', 'x3', 'x4', 'f1', 'f2', 'f3', 'b']

z= [-3.0, 2.0, -1.0, 1.0, 0.0, 0.0, 0.0]

R1: [2.0, -3.0, -1.0, 1.0, 1.0, 0.0, 0.0, 8.0]

R2: [-1.0, 2.0, 2.0, -3.0, 0.0, 1.0, 0.0, 10.0]

R3: [-1.0, 1.0, -4.0, 1.0, 0.0, 0.0, 1.0, 3.0]
```



```
R1: [0.25, -8.0, -1.0, 9.0] <- 0.0
R2: [0.5, -12.0, -0.5, 3.0] <- 0.0
R2: [0.5, -12.0, -0.5, 3.0, 0.0, 1.0, 0.0]
R2: [0.5, -12.0, -0.5, 3.0, 0.0, 1.0, 0.0]
R2: [0.5, -12.0, -0.5, 3.0, 0.0, 0.0]
R2: [0.5, -12.0, -0.5, 3.0, 0.0, 0.0, 0.0]
R2: [0.6, 0.0, 1.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0]
R2: [0.6, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0]
R2: [0.6, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0]
R2: [0.6, 0.0, 0.0, 0.0,
```

```
Quadro 0

x1 x2 x3 x4 f1 f2 f3 | RHS

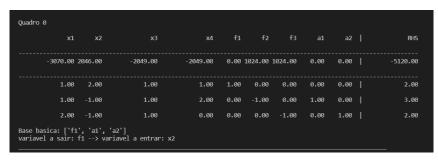
0.75 -20.00 0.50 -6.00 0.00 0.00 0.00 | 0.00

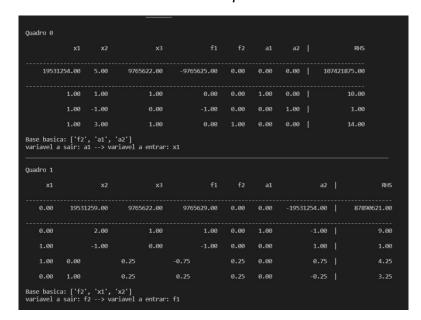
0.25 -8.00 -1.00 9.00 1.00 0.00 0.00 | 0.00

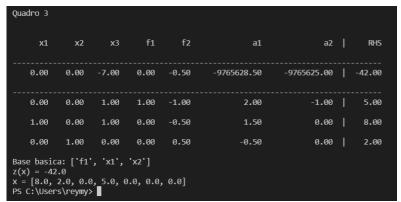
0.50 -12.00 -0.50 3.00 0.00 1.00 0.00 | 0.00

0.00 0.00 1.00 0.00 0.00 0.00 1.00 | 1.00

Base basica: ['f1', 'f2', 'f3']
variavel a sair: f2 --> variavel a entrar: x1
```







11. Input:

```
escreva os coeficientes da função a otimizar (carregue no enter para acabar o ciclo):
x1:5
x2:-2
x4:

['x1', 'x2', 'x3']

z= [5.0, -2.0, 1.0]
Numero de variaveis: 3
Numero de restrições:2
x1:2
x2:4
x3:1
Escolha um sinal entre: = <= => sinal:<=
b1:6
x2:1
x3:3
Escolha um sinal entre: = <= =>
sinal:>=
b2:2
R1: [2.0, 4.0, 1.0] \leftarrow 6.0
R2: [2.0, 1.0, 3.0] \rightarrow 2.0
R1: [2.0, 4.0, 1.0] <= 6.0
R2: [2.0, 1.0, 3.0] >= 2.0
 criterio de nao negatividade das variaveis
 x1:
1 - positiva
2- ilimitada
3- maior que uma constante positiva
 Resposta:1
x2:
   xZ :
1 - positiva
2- ilimitada
3- maior que uma constante positiva
 Resposta:1
 x3:
1 - positiva
2 - ilimitada
3- maior que uma constante positiva
 Resposta:2
 ['x1', 'x2', 'x3+', 'x3-', 'f1', 'f2', 'a1', 'b']

[5.0, -2.0, 1.0, -1.0, 0.0, 0.0, -9765625.0, 0.0]

R1: [2.0, 4.0, 1.0, -1.0, 1.0, 0.0, 0.0, 6.0]

R2: [2.0, 1.0, 3.0, -3.0, 0.0, -1.0, 1.0, 2.0]
 ['x1', 'x2', 'x3+', 'x3-', 'f1', 'f2', 'a1', 'b']
z= [19531255.0, 9765623.0, 29296876.0, -29296876.0, 0.0, -9765625.0, 0.0, 19531250.0]
R1: [2.0, 4.0, 1.0, -1.0, 1.0, 0.0, 0.0, 6.0]
R2: [2.0, 1.0, 3.0, -3.0, 0.0, -1.0, 1.0, 2.0]
```