

Trabalho Prático 1 - Sistemas Multiagentes

Objetivos

Consiste em praticar conceitos básicos de agentes inteligentes.

Descrição

1. Abra uma conta no site CODINGAME (<https://www.codingame.com/>);
2. Clique na aba ACTIVITIES > COMPETE;
3. Selecione o Jogo FANTASTIC BITS;
4. Selecione uma linguagem e implemente Bots;
5. Teste na arena.

Seu objetivo é ficar entre os 10 primeiros da liga Wood 2 ou passar para a próxima liga (Wood 1).

Entrega

A entrega deve ser efetuada conforme agendado no PVANet Moodle. Envie seu código (identado e comentado) e um *print* da tela com sua colocação em uma pasta compactada (.rar ou .zip) também através do PNAVet Moodle. A pasta compactada deve conter informações do aluno (ex.: julio.reis-tp1.zip).

Comentários Gerais

- O trabalho é individual (grupo de UM aluno);
- Trabalhos copiados serão penalizados (NOTA Zero).