

Fazendo armamento

Autor: Marcelo Linder

Um ferreiro inglês, vassalo da rainha Maria Tudor, tem peças de madeira, aço e couro para confecção de armamento para a guarda real. Ele recebeu uma ordem para gerar o maior número de unidades de armas possível de um determinado tipo, suas habilidades lhe permitem confeccionar espadas e machados. Sabendo que para a confecção de uma espada é necessário uma peça de aço e um quarto de uma peça de couro e que a confecção de um machado consome uma peça de aço e meia peça de madeira. Construa um programa que ao receber a quantidade de peças de madeira, aço e couro, que o ferreiro dispõe, determina qual dentre os dois tipos possíveis de armamento pode ser produzido em maior quantidade, informando quantas unidades podem ser produzidas deste tipo.



Entrada:

A entrada é constituída por três valores, um por linha, onde o primeiro representa a quantidade de peças de madeira que o ferreiro dispõe ($1 \leq M \leq 500$), o segundo representa a quantidade de peças de aço que o ferreiro dispõe ($1 \leq A \leq 500$) e o terceiro representa a quantidade de peças de couro que o ferreiro dispõe ($1 \leq C \leq 500$).

Saída:

A saída é constituída pelo número de armas do tipo que pode ser confeccionado em maior quantidade com o material disponibilizado para o ferreiro.

Exemplo de entrada:

39
200
26

Exemplo de saída:

104