É uma solução quem tem a melhor elaboração, ele simplesmente, apenas

sincroniza, e dá a garantia de a(s) thread(s) utilizar corretamente

a variável uniquelInstance que cria a única instância. Esta solução

consegue reduzir a sincronização do método getInstance(), e diminui

também o overhead que é imposto pela sincronização entre as threads (synchronized), no bloco do getInstance() vai sendo verificado mais de uma vez se a instância foi criada e senão ele mesmo vai cria-la.