Com o método de Object Adapter, eu estou propenso a ter um código mais fechado à modificação, pois não faço uso de heranças, apenas de interfaces que são implementadas, e apenas um objeto é criado e que pode trabalhar com todos os Adaptees, e é um método que reutiliza os códigos de Adaptees e o algoritmo concreto da classe esperada pelo cliente, já o método Class Adapter faz uso de heranças e obriga o desenvolvedor a redefinir comportamentos e assim, temos um sistema aberto à modificações, ele nos obriga a alterar sempre códigos, mas ele tem lá suas vantagens e também se mostra fechado em alguns casos, por ser essencial à sustância de um projeto, ele estende os Adaptees e o algoritmo esperado pelo cliente, e em contrapartida, o Object Adapter, se mostra mais flexível e funcional que o outro, por não obrigar o desenvolvedor a fazer alterações no código.