Entornos de trabajo

Objetivos



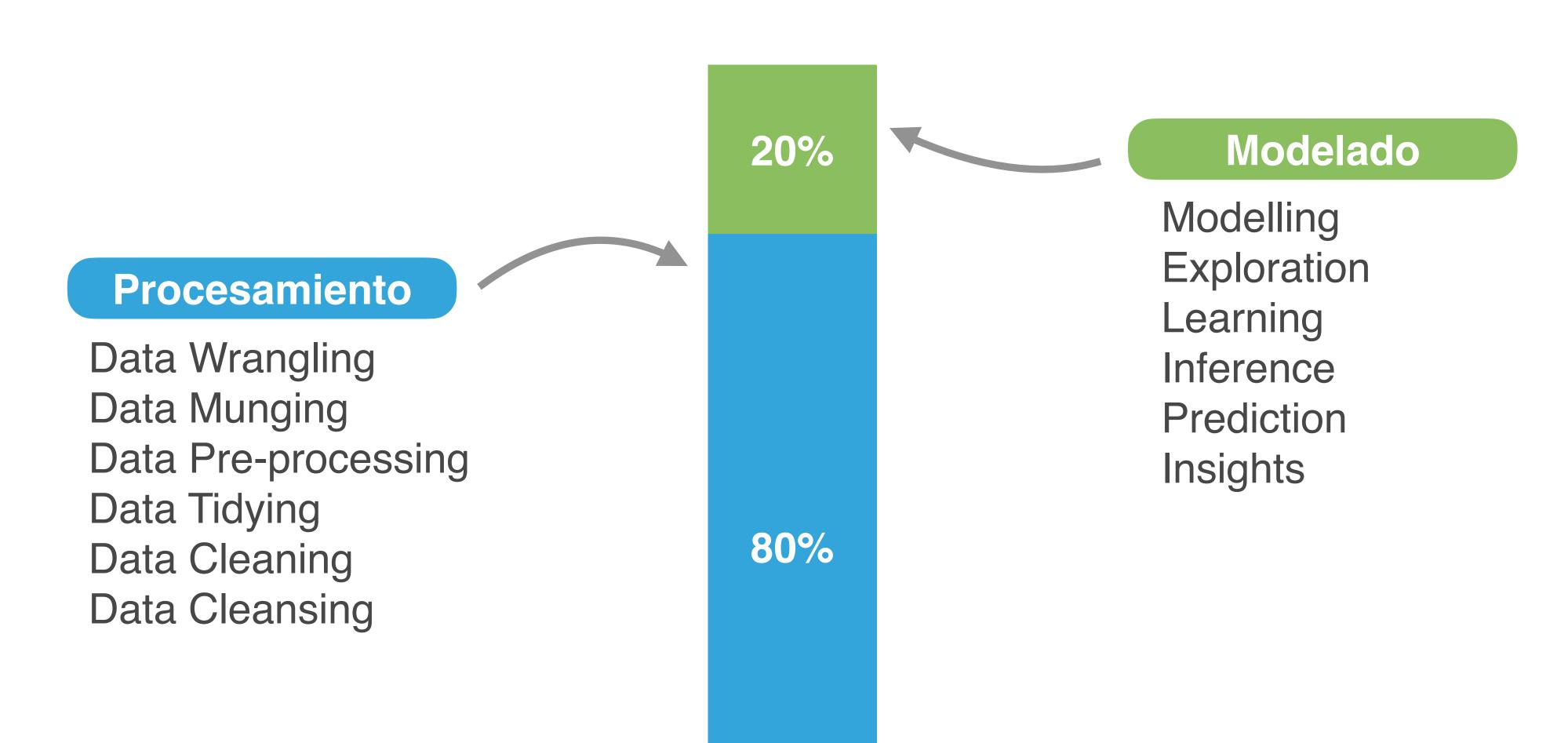
Índice

- 1. Introducción
- 2. Ecosistema Data Science
- 3. Entornos de desarrollo
- 4. Introducción a programación

Índice

1. Introducción

¿A qué se dedica un Data Scientist?



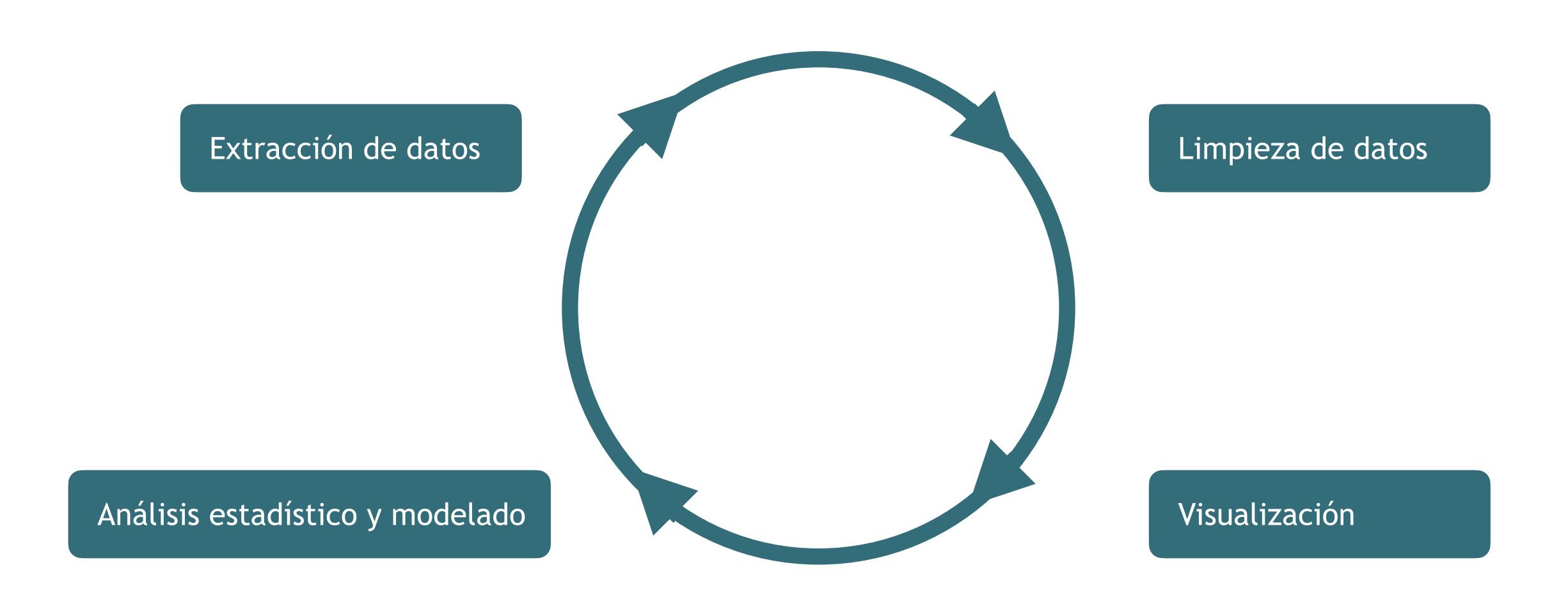
Skills necesarias

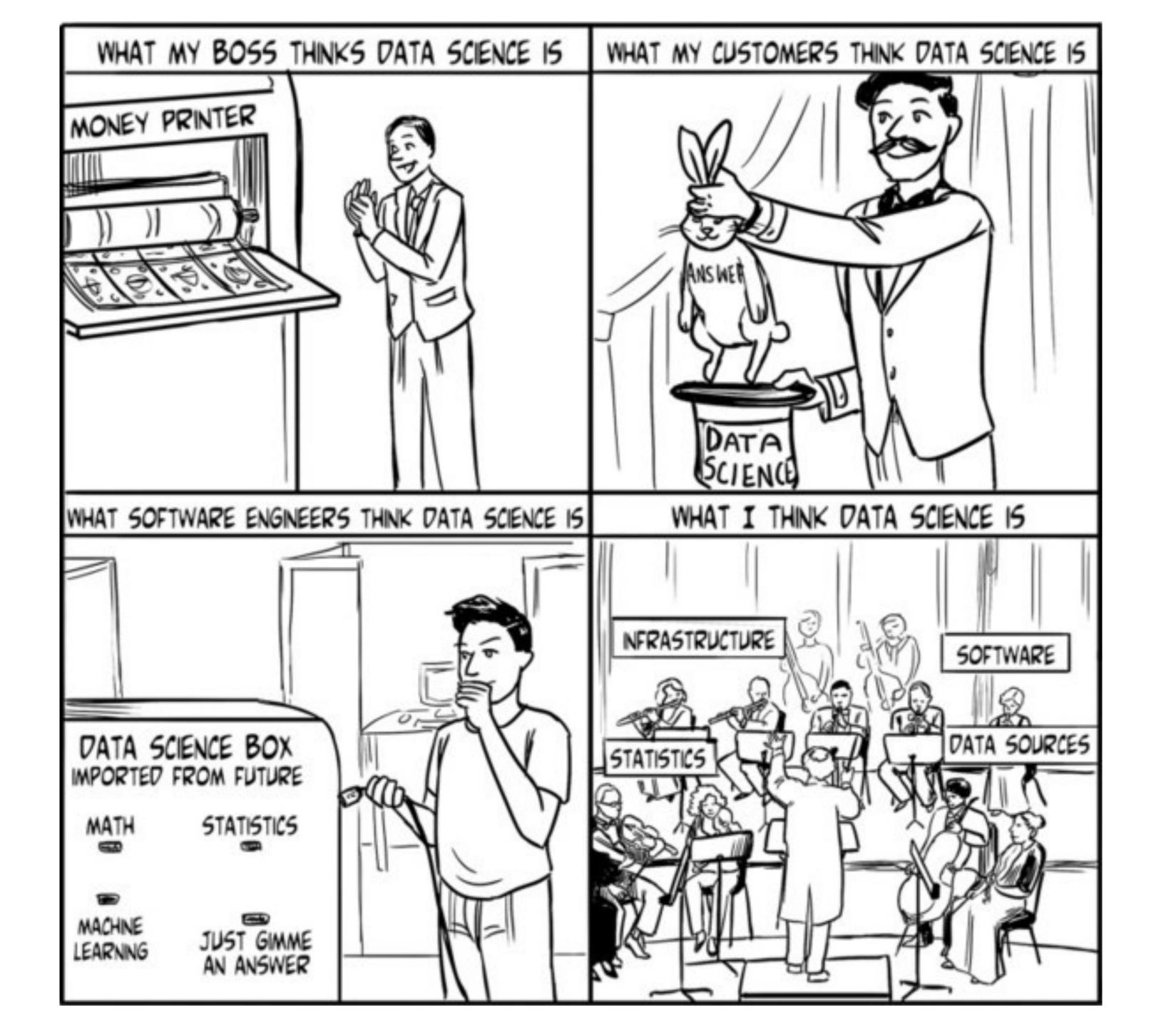


Índice

- 1. Introducción
- 2. Ecosistema Data Science

¿Qué necesita un Data Scientist?





¿Qué necesita un Data Scientist?

- •Un lenguaje de programación de propósito general
- •Flexibilidad y programación interactiva
- •Herramientas de reporting
- Potencia de cálculo
- Amplia comunidad software

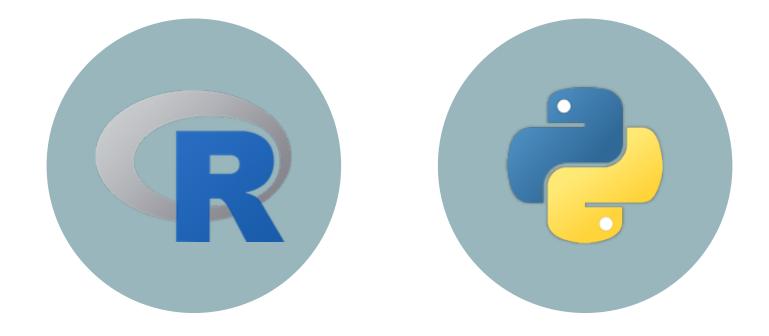
Lenguajes de programación

- •Para un desarrollador, la elección de un lenguaje de programación es similar a la elección de una herramienta para realizar un trabajo físico
- •Es habitual que sea políglota y pueda elegir el lenguaje más adecuado para cada proyecto



Lenguajes de programación

- •En Data Science existen requisitos comunes para un lenguaje de programación
 - Habilidad de representar y manipular estructuras de datos
 - Fácil introducción al lenguaje (profesionales multidisciplinaes)
 - •Interactivos y que faciliten el trabajo en equipo







Rank	Language	Туре				Score
1	Python ~	#		Ç	@	100.0
2	Java▼	#	0	Ģ		95.3
3	C▼		0	Ç	@	94.6
4	C++ ▼		0	Ç	0	87.0
5	JavaScript *	#				79.5
6	R▼			Ç		78.6
7	Arduino ▼				0	73.2
8	Go▼	#		Ģ		73.1
9	Swift ▼		0	Ç		70.5
10	Matlab ▼			Ç		68.4

Fuente: IEEE Spectrum

¿Qué lenguaje elegir?





- Lenguaje de propósito general
- Ampliamente usado en producción
- •Stack potente en DataScience y Machine Learning

- Muy extendido en el ámbito académico
- Lenguaje específico para análisis de datos y estadística
- RStudio es muy sencillo de utilizar

Índice

- 1. Introducción
- 2. Ecosistema Data Science
- 3. Entornos de desarrollo

Herramienta de desarrollo

- Potenciar la experimentación y la iteración
- Funcionalidad para generar reportes
- Que permita la reproducibilidad de los experimentos





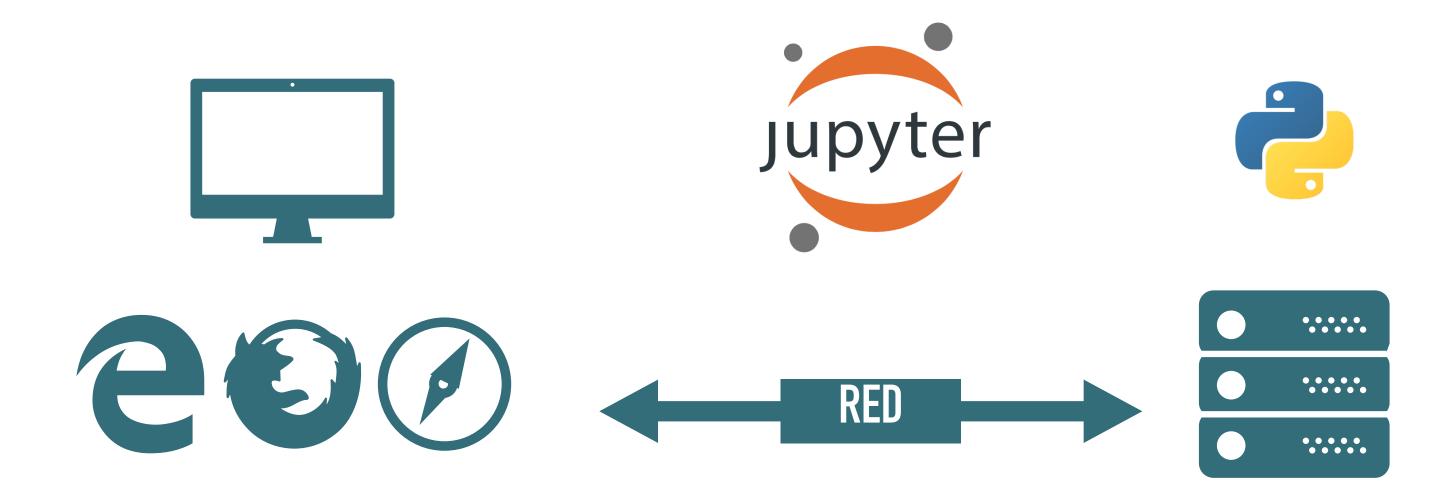
Herramienta de desarrollo

- Software gratuito, licencia GPL. Versión server de pago.
- •Centrado en el trabajo con los datos en R
 - Vistas específicas para tablas y gráficos
- Dispone de una versión online (RStudio cloud)
 - •Límite de 15 horas de uso al mes



Herramienta de desarrollo

- Entorno de ejecución interactivo y visual
- Permite mezclar código, documentación y gráficas
- Herramienta por excelencia en Data Science
- •Se instala como un paquete de python (pero se puede configurar para usar R)



Instalación

- <u>Anaconda</u> es un producto que permite configurar y acceder directamente a un stack preconfigurado que contiene las herramientas más comunes
- Permite el acceso de manera segura a paquetes y librerías
- Optimizado para diferentes arquitecturas
- •Ofrecen productos de pago que lo extienden para gestionar proyectos de mayor envergadura



Instalación

- RStudio Desktop es un software de escritorio que permite programar en R con facilidad
- •Ofrece una consola, una ventana de edición, y una visión de salidas y resultados
- Permite gestionar las dependencias y las actualizaciones mediante un menú
- •Instala R y otras dependencias junto con el IDE



Instalación

- •Es necesario instalar el IDE junto con el lenguaje de programación y otras dependencias
 - Versiones
 - Dependencias
 - Actualizaciones
- Existen opciones online tanto para trabajar en Jupyter Notebook como en RStudio
- •Nos despreocupamos de la gestión, nos centramos en el análisis de datos

Google Colaboratory

- Google Colab es un servicio online basado en jupyter para python
- •Utiliza Google Drive para almacenar las libretas donde trabajamos
- Totalmente administrado: ¡no hay que configurar ni instalar nada!
- Es gratuito, pero no permite su uso para computación intensiva
 - Hasta 12h seguidas, y cierres de sesión tras inactividad
 - Existe versión de pago con menos restricciones y más recursos



RStudio Cloud

- RStudio Cloud es un servicio que ofrece RStudio por navegador web
- Se divide en proyectos
- •En la versión gratuita hay un límite de horas de uso por mes
 - •15 horas usando 1GB de RAM y 1CPU
- Existe opción de pago para un uso profesional



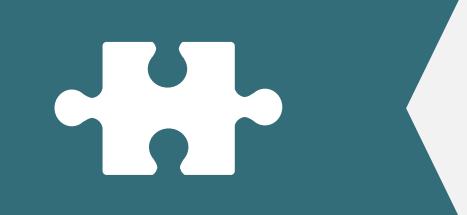
Índice

- 1. Introducción
- 2. Ecosistema Data Science
- 3. Entornos de desarrollo
- 4. Introducción a programación

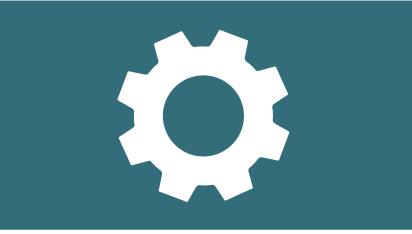
Introducción a la programación

- •Permite expresar una tarea mediante un lenguaje que entiende un computador
 - •Leer un fichero, enviar un correo electrónico, analizar un historial de compras, etc.
- Todos los lenguajes de programación poseen
 - Variables: hace referencia a un valor, similar a una variable matemática
 - Expresiones: operaciones aritméticas (entre números) y con secuencias de caracteres
 - Estructuras de control: condiciones y bucles
 - •Funciones: bloques de código con una funcionalidad determinada

Conclusiones



Hemos identificado el papel que juega un Data Scientist y las necesidades tecnológicas que demandan



Hemos trabajado con el entorno de trabajo Google Colab



Hemos aprendido los conceptos básicos de un lenguaje de programación en **Python**

¡Aprender a programar es una carrera de fondo!

- •Al igual que cuando aprendemos otro idioma, es importante practicar
- Tener motivación y curiosidad hace que aprendamos mejor y más rápido
- Preguntar y aprender de los demás
 - •stackoverflow.com, reddit.com, kaggle.com
- •¡Estar al día!
 - Documentación oficial, blogs, cursos y tutoriales, ...

Entornos de trabajo