



Ferrer Gustavo

Desarrollador Web Full Stack ||
Desarrollador y diseñador de VideoJuegos

Sobre mi

Soy un Programador de videojuegos en C# y Full Stack web Developer.
Me considero una persona proactiva, dinámica y responsable, me gusta trabajar en equipo y lo considero muy importante para poder hacer el mejor proyecto. A la hora de desarrollar me gusta utilizar las buenas prácticas y metodologías ágiles.

Datos de contacto

21/12/1997

Ferrergustavo97@gmail.com

Tel: 1153134117

Argentino

Versalles-CABA

<https://github.com/ferrergustavo>

www.linkedin.com/in/ferrergustavo

<https://ferrergustavo.github.io/FerrerGustavo-Portfolio>

Experiencia Profesional

Administrativo

Sept 2020 - Actualidad- Ferrer Hnos S.R.L

- Encargado de la parte administrativa en empresa familiar.

Analista programador JR

ENE 2020 - AGO 2020- ABS-TI

- Desarrollo y mantenimiento de funcionalidades en aplicaciones web para SwissMedical (Aplicaciones de Seguros de Vida). Desarrollo backend en Java y frontend con Struts, JSP, JSF y Adobe Flex. conocimientos en Struts y Spring
- Las tecnologías utilizadas son:
- Hibernate
- Adobe Flex
- Repositorios Svn y Cvs
- Maven
- JasperReports
- Tomcat
- WebServices Rest / Soap
- SQL Server

Aptitudes: MySQL · Scrum · Metodologías ágiles · Microsoft Excel · PhpMyAdmin · Visual Studio · JSON · Workbench · MVC · Servicios Web · JPA · Java

Tecnologías Utilizadas

- Unity
- Unreal
- C#
- PHP
- Java
- HTML
- CSS
- Python
- Javascript
- OOP
- GitHub
- Maya
- Adobe Substance Painter
- Adobe Photoshop
- DragonBones
- Contract2
- JPA
- Adobe Flex
- Hibernate
- Maven
- Laravel
- Eloquent
- MySQL
- SQL Server
- MySQL Workbench
- Atom / VSCode
- JasperReports
- Met. Agiles: Scrum
- Patrón de arq: MVC

Desarrollador Web Full Stack

SEPT 2019 - ENE 2020 - Tenores

- Desarrollo y mantenimiento de pagina Web
- - Para el frontend los lenguajes utilizados fueron: HTML SCSS y node.js
- - En el backend se utilizó Python.
- - El front y el back eran llamados mediante una API.
- - DB utilizada: MySQL

Aptitudes: MySQL · Metodologías ágiles · Python · PhpMyAdmin · GitHub · Git · Visual Studio · HTML5 · MVC · Servicios Web

Desarrollador Web Full Stack

MAR 2019 - JUL 2019 - Blackeyes

Trabajo integrador de Digital House

- Desarrollo de una aplicación web e-commerce
- Utilizando HTML para la estructura, CSS para el diseño y Javascript para interacciones y/o validaciones del lado del cliente.
- El diseño y desarrollo del FrontEnd toma las buenas prácticas de hacer sitios responsive.
- El Backend y la API REST fue desarrollado en PHP, con Laravel como framework de apoyo utilizando buenas prácticas MVC.
- Diseñamos y utilizamos un UML para el armado y organización de la base de datos relacional con la que luego interactuamos a través de MySQL.
- Todo el proyecto se desarrolló siguiendo los lineamientos de Metodologías Ágiles (Scrum), y se gestionó utilizando Git para control de versiones, en un repositorio privado de trabajo colaborativo y organizado.

Aptitudes: PHP · MySQL · Laravel · Scrum · Metodologías ágiles · JavaScript · PhpMyAdmin · GitHub · Git · Visual Studio · HTML5 · Bootstrap · Diagramas de flujo de procesos · MVC · Hibernate · Servicios Web

Formación Académica

2021 - Escuela Da Vinci

- Programación & Diseño de videojuegos

Mar - Act

2019 - Digital House

- Desarrollador web Full Stack

25 Feb - 29 Jul

2016-2018 - UADE

- Tecnicatura en desarrollo de software (2do Año)

Agosto 2016 - Diciembre 2018

Idiomas

Español- Nativo

Inglés- Nivel intermedio

Japones- Nivel Basico