Universitatea Hyperion din București

Facultatea de Științe Exacte și Inginerești

Specializarea: Automatică și Informatică Aplicată

**Proiect de diplomă**

Coordonator științific:

Lector univ. dr. ing. Liviu Șerbănescu

Absolvent:

Rădoi Andrei

București – 2024

Universitatea Hyperion din București

Facultatea de Științe Exacte și Inginerești

Specializarea: Automatică și Informatică Aplicată

**Proiectarea unei aplicații mobile pentru localizarea a diferite puncte de interes**

Coordonator științific:

Lector univ. dr. ing. Liviu Șerbănescu

Absolvent:

Rădoi Andrei

București – 2024

Tema proiectului

Să se realizeze un sistem compus din un server și o aplicație pentru dispozitive mobile, prin intermediul căreia un utilizator să poată accesa informații legate de diferite puncte de interes (De exemplu: băi publice, fântâni de apă potabilă etc.). Proiectul trebuie să respecte următoarele cerințe:

* Arhitectura proiectului trebuie să fie orientată pe utilizator în scopul moderării conținutului;
* Server-ul trebuie să expună un API RESTful prin care se pot accesa datele în format JSON;
* Aplicația de mobil trebuie să se conecteze într-un mod sigur la server și să consume datele oferite de către API;
* Interfața aplicației de mobil trebuie să fie ușor de utilizat, să aibe un design intuitiv și să fie accesibilă pentru persoane cu probleme medicale de vedere;
* Pentru o coordonată specificată de către utilizator, să se caute și să se afișeze toate punctele de interes intr-o rază de 2km.

Cuprins

Introducere 4

Capitolul I – Parte teoretică 5

Test 5

# **Introducere**

# **Capitolul I – Parte teoretică**

## **Test**