

# Reglamento Torneos Relámpago

## DISPOSICIONES GENERALES

Art. 1) Este Reglamento se cumplirá estrictamente y cualquier situación no contemplada en el mismo será resuelta por los organizadores, cuyo fallo será inapelable. LA ORGANIZACIÓN se reserva el derecho de admisión y permanencia sin ser obligación la explicación de la causa.

Art. 2) LA ORGANIZACIÓN no se responsabiliza por lesiones que puedan sufrir los jugadores dentro de los predios, las que corren por cuenta de quien las sufra, no implicando ello ningún tipo de responsabilidad para LA ORGANIZACIÓN. En caso de emergencia, LA ORGANIZACIÓN cuenta con un servicio de emergencias médicas.

Art. 3) La ORGANIZACIÓN se reserva la posibilidad de modificar el reglamento en cualquier instancia del torneo.

Art. 4) La participación en el torneo implica el total conocimiento y aceptación de este Reglamento y es responsabilidad y obligación de los capitanes hacer conocer el contenido del mismo a sus jugadores.

## Condiciones de inscripción

### **Art. 5) Requisitos para la inscripción a las Copas Relámpago**

A- Cada equipo deberá presentar una LISTA DE BUENA FE, con un **mínimo de 14 jugadores** y un **máximo de 18**. Consignando Capitán. Se exige a los capitanes entregar las listas completas.

B- Fotocopia del DNI de cada uno de los jugadores

C- APTO MÉDICO. Será necesario presentar el certificado firmado por médico que acredite la aptitud para practicar deporte. Caso contrario la ORGANIZACIÓN no se hace responsable de los daños que pueda sufrir el jugador que no cumpla con el chequeo médico correspondiente. El certificado tendrá una vigencia de un año desde la fecha en que es extendido por el facultativo.

D- Pago de la inscripción con una antelación de una semana previa al inicio del torneo.

#### **Art. 6) Indumentaria**

A) Cada equipo deberá contar, al momento de iniciarse el Torneo, con un juego de camisetas iguales y numeradas para permitir su correcta identificación.

B) No se podrá jugar con pantalones largos (salvo el arquero), relojes, accesorios y/o botines con tapones metálicos. Se recomienda la utilización de canilleras y protector bucal.

C) El jugador que no cumpla con los requerimientos en cuanto a su vestimenta no podrá jugar.

#### **Art. 7) PAGOS**

A- Comprometerse al pago de la inscripción.

B- El pago debe haberse completado en forma íntegra una semana antes de la fecha del inicio del torneo para hacer reserva del cupo pertinente. El cierre del cupo es avisado por La Organización desde la primera comunicación e invitación a participar.

C- Cerrado el cupo, el equipo que por la razón que sea no pueda presentarse a jugar, perderá el monto completo de la inscripción. En cambio, si una vez pagada la inscripción el equipo solicita la devolución por no poder participar, antes de que cierre el cupo, se le devolverá el monto de la inscripción que haya pagado.

D- El pago se demuestra SOLO mediante la presentación del recibo correspondiente o comprobante de depósito bancario.

#### **SISTEMA DE JUEGO**

#### **Art. 8) SISTEMA DE JUEGO**

A- El campeonato consta con 20 equipos participantes que se enfrentan en modalidad todos contra todos, al finalizar esta ronda de enfrentamientos el campeonato se divide en dos zonas denominadas copa de oro y copa de plata, los primeros 10 equipos forman parte de la copa de oro y los 10 equipos restantes forman parte de la copa de plata, enfrentándose en un solo partido y en el cual el ganador pasa a la siguiente ronda, esta primera ronda se denomina cuartos de final, la siguiente ronda es la semifinal y por último la final que determina el campeón, tanto en la copa de oro como en la de plata la modalidad es la misma.

E- Los partidos se jugarán bajo las reglas internacionales de la FIFA

### **Art. 9) Puntajes**

A) Por partido ganado: 3 puntos

B) Por partido empatado: 1 punto

C) Por partido perdido: 0 puntos

D) Walkover: en caso de no presentarse un equipo, al contrario, se le asignarán 3 puntos y 3 goles a favor, como si lo hubiese ganado. Al que faltase se lo penalizará con 3 goles en contra. Aun habiendo faltado a uno o más partidos, de presentarse, el equipo podrá jugar los partidos restantes.

### **Art. 10) SELECCIÓN DE HORARIOS Y CANCHAS**

La designación de los horarios y las canchas será rotativa entre todos los equipos.

### **Art. 11) PLANILLAS DEL PARTIDO**

A) El capitán o representante de cada equipo deberá antes del partido completar la planilla con todos los datos requeridos y firmarla. Al finalizar el partido y luego del informe del árbitro, deberá corroborar los datos y firmar nuevamente para su conformidad. De no hacerlo, toda la información vertida en la planilla será tomada como válida.

B) Cualquier jugador podrá ser llamado a presentar documento que acredite su identidad. De no tenerlo, deberá comprobar su identidad dentro de las 48 hs. en domicilio a designar por la ORGANIZACIÓN. De no concurrir, se supondrá que su identidad era falsa y era expulsado del campeonato

### **Art. 12) Cambios**

Cada equipo podrá realizar cambios en forma libre durante todo el partido.

**Art. 13) Premios**

Habr  premios para el 1  y 2  Puesto que ser n promocionados por la Organizaci n en cada Copa en particular desde la primera comunicaci n que se haga del evento.

**Art. 14) FAIR PLAY:**

La Organizaci n descalificar  a cualquier equipo que atente contra la paz del evento. O sea que si un jugador, dentro o fuera de la cancha; o un espectador tuviese intenciones de agresi n o lo hiciese, autom ticamente el equipo quedar  fuera de la competencia.

**Art. 15)** Las dem s situaciones no contempladas por este Reglamento ser n resueltas por la organizaci n de acuerdo al criterio de cada situaci n