

Arquitectura del Sistema

Se implementará una **arquitectura cliente-servidor** de tres capas, funcionando inicialmente de forma **local**:

1. **Capa de Presentación (Frontend):** Interfaz web interactiva desarrollada con **React + Vite**. Se ejecutará en el navegador del usuario.
2. **Capa de Lógica de Negocio (Backend):** Servidor desarrollado con **Node.js** (JavaScript). Se encargará de la lógica, validaciones y comunicación con la base de datos. Expondrá una **API REST** para el frontend.
3. **Capa de Datos (Base de Datos): SQL Server.** Almacenará toda la información del SG-SST.

Comunicación: El Frontend (React) consumirá los servicios expuestos por el Backend (Node.js) a través de llamadas **API REST**.

Entorno de Desarrollo: Se utilizará **Visual Studio Code** como editor principal. Las pruebas de la API del backend se realizarán con **Postman** o la extensión **Thunder Client** de VS Code.

Tecnologías a Utilizar

- **Base de Datos:** Microsoft SQL Server (para ejecución local, podría ser SQL Server Express o Developer Edition).
- **Backend:** Node.js (con JavaScript). Frameworks comunes podrían ser Express.js para manejar las rutas y la API.
- **Frontend:** React (con JavaScript) utilizando Vite como herramienta de construcción y servidor de desarrollo.
- **Editor/IDE:** Visual Studio Code.
- **Herramientas de prueba API:** Postman o Thunder Client (extensión de VS Code).
- **(Gestión de Código Fuente):** Se recomienda usar Git y un repositorio (como GitHub, GitLab, Bitbucket) aunque sea local al principio.