



NOME PERSONAGGIO

CLASSE

BACKGROUND

NOME GIOCATORE

RAZZA

ALLINEAMENTO

PUNTI ESPERIENZA

COMPETENZA

INIZIATIVA

ISPIRAZIONE

LIVELLO

SOTTOCLASSE

PERCEZIONE
PASSIVA

EQUIPAGGIAMENTO

Testa:
Corpo:
Mani:
Piedi:
Gioielli:

SINTONIE ATTIVE: ○○○



LINGUAGGI

Armature: Leggere | Medie | Pesanti
 Scudi || Armi: Semplici | Da guerra

COMPETENZE

ATTACCHI E INCANTESIMI

ASPETTO

Data creazione personaggio:

Data e luogo di nascita:

Età:

Sesso:

Altezza:

Peso:

Taglia:

Capelli:

Occhi:

Carnagione:

Modi di fare e aspetto:

Tratti caratteriali:

Ideali:

Legami:

Difetti:

Compagni e alleati:

Nemici:

Organizzazioni:

Divinità e Dominio:

DATI PERSONAGGIO

STORIA

Oggetto	Qtà	Peso	Oggetto	Qtà	Peso
			ZAINO		

Peso totale:

VARIE

INGOMBRO

Forza x2,5 kg

ING. PESANTE

Forza x5 kg

CARICO MAX

Forza x7,5 kg

SPINGERE, TIRARE
SOLLEVARE

Forza x15 kg

Movimento -3m

Mov. -6m. | Svantaggio su
attacco, TS e prove su For, Des, Cos



**CLASSE DA
INCANTATORE**

A horizontal banner featuring three empty octagonal frames, each with a small black dot at the top center. The banner is positioned above the character cards.

SLOT INCANTESIMO

Incantesimi conosciuti (Mago): 6 + 2xLivello superiore al 1°
Incantesimi preparati: Livello + mod caratteristica incantatore
CD Tiro Salvezza = 8 + competenza + mod caratt. incantatore
Bonus di attacco = competenza + mod caratt. incantatore

PUNTI STREGONERIA

TOTALI USATI



**CLASSE DA
INCANTATORE**

CARATTERISTICA DA INCANTATORE

CD TIRO SALVEZZA
INCANTESIMI

BONUS DI ATTACCO
INCANTESIMI