



Trabajo práctico grupal N° 1: Ajedrez

El objetivo del presente trabajo es modelar un juego de ajedrez para permitir competir a dos jugadores humanos.

Cada grupo deberá entregar un modelo completo del dominio del problema. Este modelo deberá ser documentado con los siguientes diagramas UML:

- Un diagrama de clases general mostrando las clases del dominio con sus atributos y métodos y relaciones de asociación. (omitir en este diagrama las relaciones de herencia y los métodos getters/setters)
- Un diagrama de clases por cada jerarquía de clases del dominio, explicitando las particularidades de cada subclase.
- Al menos un diagrama de secuencia para cada uno de los siguientes escenarios
 - ❖ Coronación de peón
 - ❖ Enroque
 - ❖ Jaque
 - ❖ Jaque mate

- Un conjunto de test unitarios que realicen validaciones sobre los escenarios dados

Adicionalmente a los diagramas pedidos recuerde contemplar en su modelo las siguientes situaciones: movimiento de las piezas, manejo de turnos, comida de piezas y contabilización de tiempo.

No dude en agregar explicaciones textuales en caso que lo considere necesario para agregar claridad al diseño expuesto y facilitar así su entendimiento.

Restricciones

- 1) Trabajo Práctico en Grupos de 3 personas
- 2) Debe entregarse las hojas del TP, bien abrochadas (sin carpetas, ni folios), con enunciado del tp y carátula con los datos de cada integrante del grupo.
- 3) Un integrante del grupo debe enviar en un mail con título TP1_GRUPO_N el TP realizado en un zip/rar de nombre TP1_GRUPO_N_zip, a la dirección de mail: tp1@tecnicasdeldiseño.com.ar con copia a los demás integrantes del grupo y al ayudante.

Criterios de Corrección

- ❖ Documentación Entregada (clara, completa, comprensible, solo leyendo la entrega se debería poder comprender el problema, la solución, el diseño, los diagramas, sin necesidad de consultar a los integrantes del grupo)
- ❖ Diseño del modelo
- ❖ Diseño del código
- ❖ Test Unitarios

Se tendrán en cuenta también la completitud del tp, la corrección, distribución de responsabilidades, aplicación y uso de criterios y principios de buen diseño.

Calendario

Jue 10/05	Presentación del TP
Mie 16/05	Entrega vía email al ayudante con copia a tp1@tecnicasdeldiseño.com.ar Única Fecha obligatoria *
Jue 17/05	Entrega Impresa del TP 1 – Única Fecha obligatoria *

*Los grupos que no realicen la entrega en fecha, quedan desaprobados.