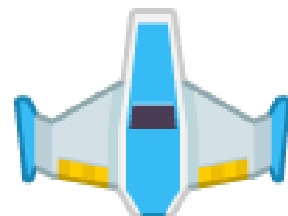


Ga LAG A - documentação

Visão geral

No dia 15 de março de 2050 o grande piloto Ronaldo Avoado da Silva se ofereceu para testar a mais nova nave de combate, a Estelar K. Ardente 201. A E.K.A. foi um projeto militar secreto de criação de naves de combate, com a utilização de leazers equipados, a nave poderia disparar a sua frente poderosos feixes de laser destruindo qualquer alvo que esteja a sua frente.



No entanto, o piloto Ronaldo acabou saindo de sua rota por um erro de calculo, ao confundir milhas (unidade de medida) com milhas aéreas (o total de pontos acumulados), ficando perdido em uma grande chuva de asteroides, agora para se salvar o piloto deve usar os lasers da nave para destruir os asteroides, evitando ser atingido por eles.

Funcionalidades

O jogo Ga Lag A possui as seguintes funcionalidades:

Controle da Nave: O jogador controla a nave, movendo-a para a frente ou para trás, girando no seu próprio eixo (controle de tanque) e disparando lasers para destruir asteroides;

Colisões: o jogo apresenta diversos obstáculos, sendo asteroides de três tamanhos diferentes, sendo que a cada asteroide destruído são criados dois no lugar de tamanho menor, passando de um do tamanho grande, a dois do tamanho médio, que quando destruídos cada pedaço médio se torna dois pedaços grandes;

Sistema de Vida: O jogador começa com 3 vidas. Cada colisão com um asteroide reduz o número de vidas. Quando todas as vidas se esgotam, o jogo termina e a tela de Game Over é exibida;

Sistema de Pontuação: O jogador ganha pontos ao destruir asteroides. Quanto maior o asteroide mais pontos ganhos. A pontuação é exibida na HUD e é atualizada automaticamente a cada asteroide destruído;

Tela de Game Over: Quando o jogador perde todas as vidas, uma tela de Game Over é exibida, permitindo que o jogador reinicie o jogo.

Instalação

Para instalar o jogo Ga Lag A, siga as seguintes instruções:

Faça o download da plataforma Godot no site oficial da Godot. Apenas clique no jogo e siga as instruções na tela.

Créditos

O jogo Ga LAG A foi desenvolvido pela equipe da cadeira de Introdução à computação gráfica desenvolvida em Godot por Diogo Washington Campos Garcia e Lucas Ferreira de Almeida.