e-ducation Uygulaması Prototipi

Geliştirilecek olan uygulamanın ilk prototipi önce bir UI/UX geliştirme kiti olan Figma uygulaması üzerinde tasarlanmış, daha sonra Android Studio ortamında kodlanmaya başlanmıştır. Eğitim süreçleri boyunca hazırlanmış olan bu prototipte amaç; uygulamanın kullanıcı deneyimi açısından nasıl sonuçlar vereceğini gözlemlemek ve yazılan kodların daha sonra geliştirmeye açık olup olmadığını öğrenmektir.

* Sayfalar arası geçiş ve farklı cihazlara göre bileşenlerin davranışlarında hatalar ortaya çıkmıştır.
* Kullanılan buton ve bileşenlerin sayfalarda gösterilmesi konusunda ortaya çıkan problemler gözlemlenmiştir.
* Veritabanı bağlantısının yapılması için yazılması muhtemel kodların, var olan prototiple uyumlu çalışmayacağı gözlemlenmiş ve gelecek dönemde bu kodlarda da iyileştirilmeye gidilmesi kararlaştırılmıştır



 

  