

Recruitment advertisement

The project

El objetivo de los proyectos Acme que realizaremos en la asignatura de Diseño y Pruebas es crear sistemas de información web que cumplan una especificación de requisitos. Para ello, usaremos Java como lenguaje de programación en el entorno de desarrollo Eclipse, MySQL como base de datos, Tomcat como servidor y demás herramientas. Para una mejor organización del equipo de desarrollo usaremos como herramienta de gestión de tareas, Trello, y como repositorio de código usaremos GitHub. Con respecto a la metodología de control de seguimiento del proyecto se realizarán reuniones periódicas donde se analizarán las posibles dudas surgidas durante la fase de desarrollo así como un control de tareas hechas y por hacer.

Your profile

Con respecto a la búsqueda de personal para el desarrollo de los distintos proyectos, se busca perfiles con experiencia en la asignatura así como un alto grado de compromiso para alcanzar **la mayor nota** posible en las distintas entregas que se realizarán a lo largo del curso. En el caso de que se presenten perfiles que no hayan cursado con anterioridad la asignatura pero hayan coincidido en proyectos anteriores con algún componente del equipo se tomará en cuenta de cara a la selección. Cabe destacar, que queda denegada la incorporación de perfiles que no hayan aprobado las asignaturas de 'Fundamentos de Programación', 'Análisis y Diseño de Datos y Algoritmos' e 'Introducción a la Ingeniería del Software y a los Sistemas de Información'.

Contact us

Para el envío de perfiles o dudas acerca del proceso de selección habrá una fecha límite la cual es el día **Viernes 5 de Octubre**. Una vez cumplida dicha fecha, se comunicará una decisión a los perfiles candidatos.

Correo electrónico: ferruipli@alum.us.es

Teléfono de contacto: 639102532

Número de referencia del proceso de selección: 10

Closing



Viernes, 28 de septiembre de 2018