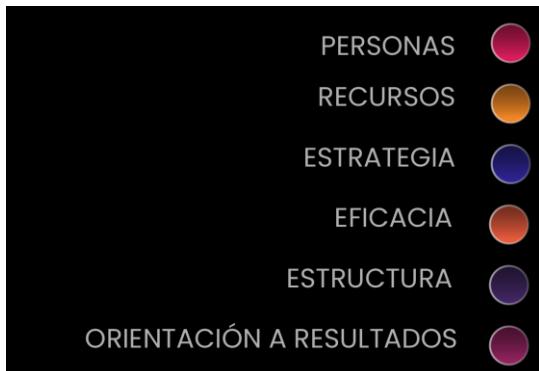


## Dashboard integrate

- Leyendas Tipografía en blanco opacidad 70%
  - o Porcentajes en Poppins Regular y nombres en Poppins SemiBold



### Relleno bolas indicador color:

**Ubicación 0:** (color cara) opacidad 50%

**Ubicación 86%:** (color cara) opacidad 100%

**Angulo:** -90°

## Botones/ cajas/ desplegables:

### Contorno de forma:



### Contorno:

**Grosor:** 0,5px

**Ubicación 0:** #FFFFFF opacidad 60%

**Ubicación 100%:** #FFFFFF opacidad 20%

**Angulo:** 30°

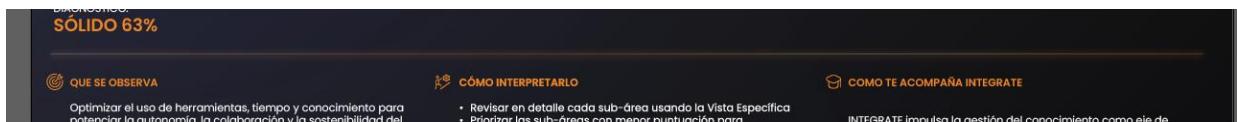
### Relleno (botón activo)

**Ubicación 0:** #FFFFFF opacidad 60%

**Ubicación 100%:** #FFFFFF opacidad 20%

**Angulo: -45º**

### **Separador desplegable:**



Ubicación 0: #FFFFFF opacidad 75%

Ubicación 39%: (color cara) opacidad 75%

Ubicación 73%: #FFFFFF opacidad 90%

Ubicación 100%: (color cara) opacidad 100%

### **Degradiados cuadrados:**

**Tipografía (dentro de las caras):** Poppins Light

**Crítico 25%**



Ubicación 0: #FFFFFF opacidad 0%

Ubicación 88%: (color cara) opacidad 75%

Ubicación 100%: (color cara) opacidad 100%

**Desarrollo 50%**

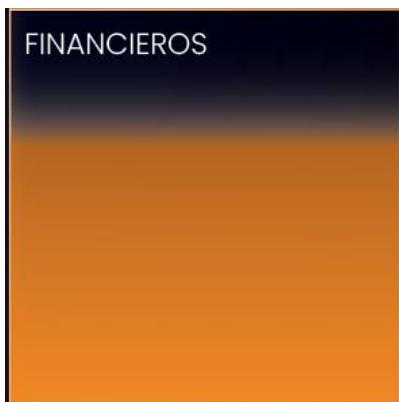


Ubicación 0: #FFFFFF opacidad 0%

Ubicación 58%: (color cara) opacidad 75%

Ubicación 100%: (color cara) opacidad 100%

### **Sólido 75%**



Ubicación 0: #FFFFFF opacidad 0%

Ubicación 34%: (color cara) opacidad 75%

Ubicación 100%: (color cara) opacidad 100%

### **Ejemplar 100%**



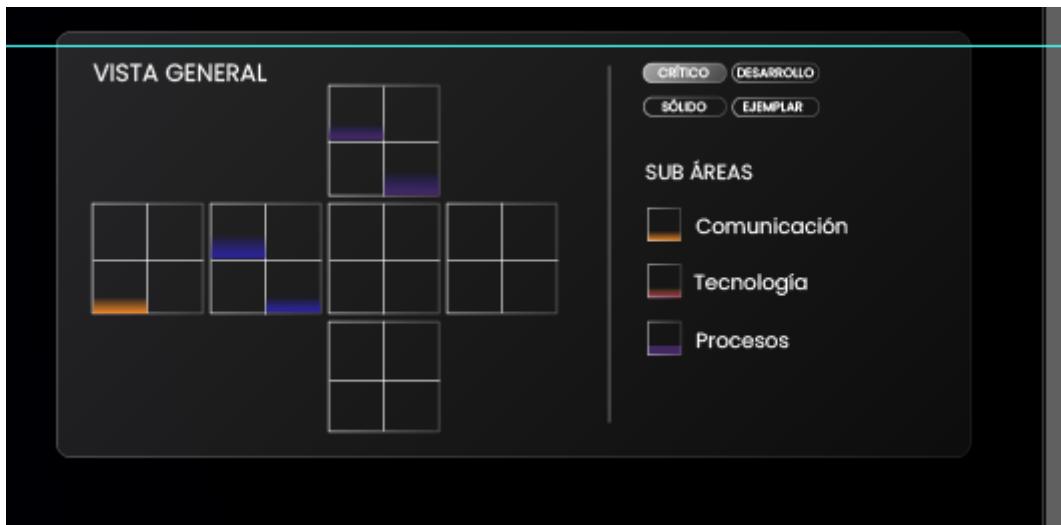
Ubicación 0: (color cara) opacidad 50%

Ubicación 86%: (color cara) opacidad 100%



Cuando no están activos los cuadrados se mantienen los degradados pero hay que cambiar el color cara por #4D4D4D

#### **Desplegables:**



Ubicación 0: #FFFFFF opacidad 15%

Ubicación 100%: #FFFFFF opacidad 5%

Ángulo: -45°