



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor: Arteaga Ricci Tanya Itzel

Asignatura: Fundamentos de Programación

Grupo: 1104

No de Práctica(s): 1

Integrante(s): Salvador Espinosa María Fernanda

Semestre: 2018-1

Fecha de entrega: 24-agosto-2017

Observaciones:

CALIFICACIÓN: _____

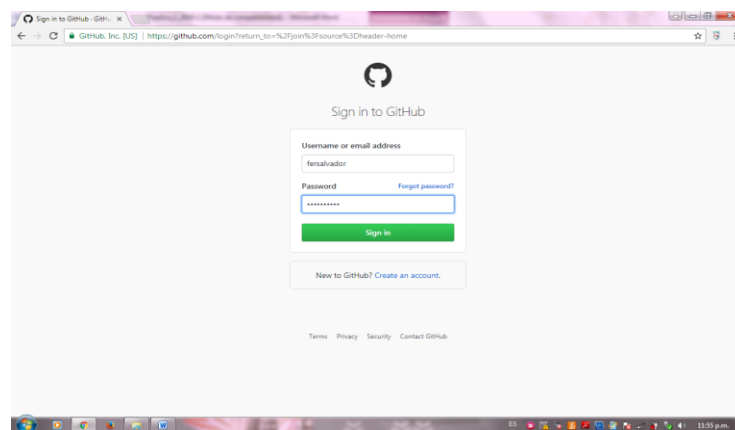
Grupo: 1104 Fecha: 24-agosto-2017

Nombre alumno: María Fernanda Salvador Espinosa

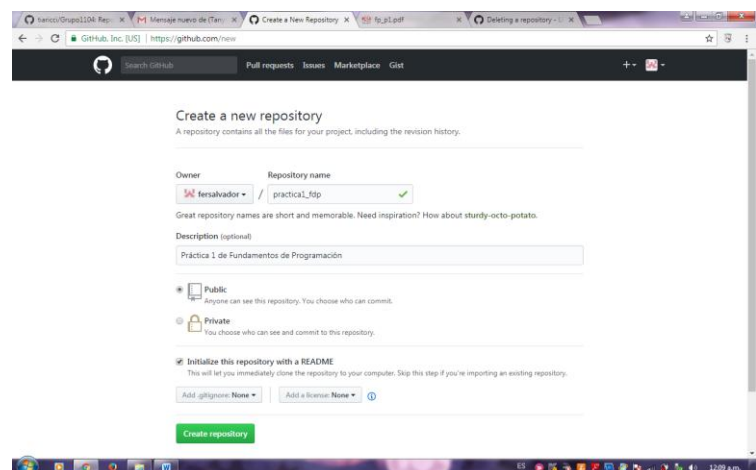
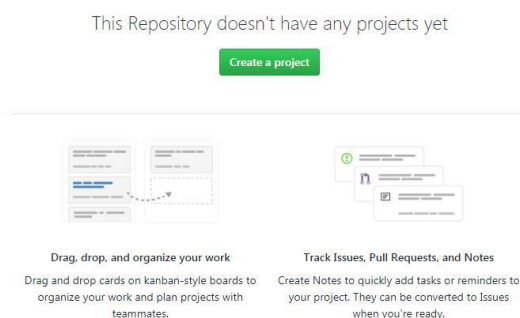
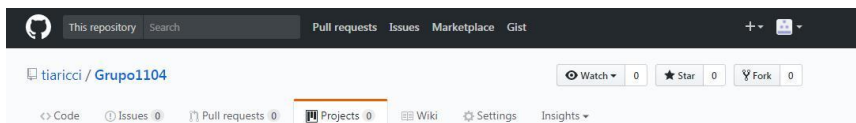
Práctica 1. La computación como herramienta de trabajo del profesional de ingeniería.

Realice las siguientes actividades e incluya una impresión de pantalla por cada una.

1. Cree una cuenta propia en *GitHub*
<https://github.com/join?source=header-home>



2. Cree un nuevo proyecto en *GitHub*



HolaMundo

3. Busque al usuario *tiaricci* y agregue el código que dice a su propio repositorio <https://github.com/tiaricci/Grupo1104>

ProTip! Updating your profile with your name, location, and a profile picture helps other GitHub users get to know you. [Edit profile](#) ✕

Overview Repositories 6 Stars 0 Followers 29 Following 0

Popular repositories Customize your pinned repositories

- FundamentosProgramacion**
Fundamentos de Programación
● C ★ 1 🍴 22
- tiaricci.github.io**
Proyecto Curso Github
● HTML ★ 1 🍴 2
- CURSO_GITHUB**
Curso Enero 05 / 2017
🍴 1
- annkymFI.github.io**
Annkym FI repo
● HTML
- rsanabria.github.io**
Forked from rsanabria/rsanabria.github.io
My web page
● HTML
- Grupo1104**
Repositorio del grupo 1104 de la asignatura de Fundamentos de Programación
● C

12 contributions in the last year [Contribution settings](#) ▼

4. Agregue una línea de código extra al código *HolaMundo* y coloque su nombre:

Ej. `printf("\nPONER EL NOMBRE AQUI\n");`

5. Cree un nuevo código y compártalo con el compañero que este a su derecha o izquierda y agregue también la misma línea de código del punto 4. Puede utilizar el código siguiente para tal efecto.

```
#include<stdio.h>
int main(){
```

```

printf("Este es mi segundo codigo");
printf("Programar es facil");
printf("Voy a compartir con mi compañero el codigo");
return 0;
}

```

6. Agregue la impresión de pantalla seleccionado la opción de *History*
7. URL de mi repositorio: https://github.com/fersalvador/practical1_fdp

Responda las siguientes preguntas según corresponda

1. ¿Cuál es la diferencia entre un navegador y un buscador?

La diferencia es que el navegador es una herramienta, un programa que instalas en tu computadora para acceder a cualquier sitio web en Internet. Y el buscador es un sitio web al cual ingresas a través de un navegador. Necesitas un navegador para usar un buscador.

2. ¿Qué es un metabuscador?

Es un buscador de buscadores. Localiza información en los motores de búsqueda más usados y carece de una base de datos propia, usando la de otros buscadores y mostrando una combinación de las mejores páginas que ha devuelto cada buscador.

3. Coloque la imagen de por lo menos 7 buscadores diferentes con el año de su lanzamiento.



4. Coloque la imagen de por lo menos 7 navegadores diferentes con el año de su lanzamiento.



5. Para usted, ¿Cuál es el mejor navegador y por qué?

Google Chrome, porque me parece que es más rápido que los demás. Además de que es el más reciente, haciéndonos pensar que es más eficiente y “mejor” que los anteriores.

6. Para usted, ¿Cuál es el mejor buscador y por qué?

Google, porque es el que mejores resultados me ha brindado y el diseño al momento de mostrar cada resultado posible de acuerdo a lo que busqué, es el que me parece más

7. Mediante el buscador de google (google search) haga una búsqueda de la siguiente imagen:
ordenado.



Escriba el tamaño de la imagen: 130 x 45

Significado: Creative Commons

Año en el que se fundó: 2001

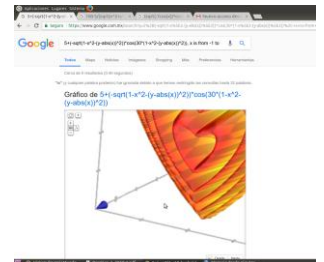
Director Ejecutivo: Ryan Merkley

Fundadores: Lawrence Lessig, James Boyle, Hal Abelson

Página oficial: <https://creativecommons.org/>

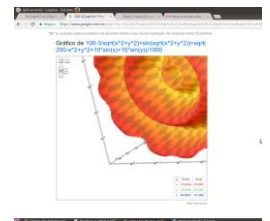
8. Utilizando las gráficas en 3D que Google ha introducido para generar gráficas tridimensionales de funciones matemáticas a través del buscador, grafique la siguiente ecuación, copie y pegue el resultado.

$5 + (-\sqrt{1-x^2-(y-\text{abs}(x))^2})\cos(30*((1-x^2-(y-\text{abs}(x))^2)))$, x is from -1 to 1, y is from -1 to 1.5, z is from 1 to 6



9. Utilizando las gráficas en 3D que Google ha introducido para generar gráficas tridimensionales de funciones matemáticas a través del buscador, grafique la siguiente ecuación, copie y pegue el resultado.

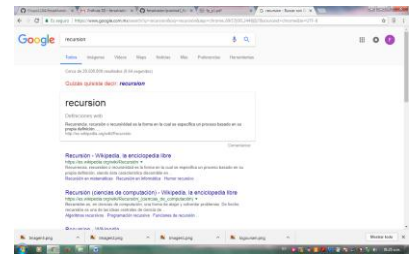
$100-3/(\sqrt{x^2+y^2})+\sin(\sqrt{x^2+y^2})+\sqrt{200-(x^2+y^2)+10*\sin(x)+10\sin(y)}/1000$, x is from -15 to 15, y is from -15 to 15, z is from 90 to 101



10. Utilizando las gráficas en 2D que Google ha introducido para generar gráficas de funciones matemáticas a través del buscador, grafique la siguiente ecuación, copie y pegue el resultado.

$(\sqrt{.7\cos(x)})\cos(2011 x)+\sqrt{.7\text{abs}(x)}-0.7)*(4-x*x)^.001$





Escriba sus conclusiones y detalles importantes al realizar esta práctica

Me parece que la importancia de esta práctica estuvo en conocer las distintas herramientas que existen en Internet para que podamos aplicar lo que sabemos y nos van enseñando y plasmarlo en un archivo o una plataforma.

Con esta práctica conocí GitHub, en la que podemos subir distintos archivos y la maestra puede tener acceso a ellos. Es algo increíble por la facilidad que nos da esta herramienta para colaborar con nuestros profesores e incluso compañeros.

De igual forma, siendo de la carrera de Ingeniería y estando acostumbrados a hacer operaciones y gráficas, nos mostró que Google tiene la opción de graficar en 3D.

En conclusión, esta práctica me hizo ver que sólo basta con querer más de las cosas para investigar y conocer la infinidad de opciones y herramientas que podemos utilizar durante nuestra carrera para facilitarnos la entrega, el diseño o incluso el tiempo de investigación, conociendo más de un navegador y buscador.

