

README SOAL 2

Kelompok: bukaGL

Anggota:

- Ariel Miki Abraham / 1606836383 / ariel.miki@ui.ac.id
- Fersandi Pratama / 1506724505 / fersandi_pratama@rocketmail.com

1. Gambaran Umum

Program ini adalah program untuk penerapan gluLookAt dengan melihat suatu object yang berputar dari berbagai 6 (enam) sudut pandang yang berbeda. Rotasi obyek bisa ditoggle untuk berhenti dan juga diatur kecepatannya. Keenam kamera bisa diatur posisinya dengan tombol keyboard. Obyek yang digunakan adalah porsche yang berasal dari data folder TUTORS.

2. Manual Menjalankan Program

Terdapat Makefile untuk Windows/Linux/MacOS. Program ini dibuat dan dicoba dengan MacOS sehingga proses kompilasi di Windows/Linux mungkin saja gagal. Oleh karena itu disertakan executable .exe dan glut32.dll dalam folder soal_2. Semua hasil build dari makefile diletakan di folder out.

Command Makefile:

-make: clean+build

-make clean: clean

-make run: run

P.S: untuk menjalankan hasil build di folder out harap dijalankan dari folder soal_2.

Contoh command pada UNIX: ./out/main

3. Manual Penggunaan

- Pilih windows:

-Keyboard 1: Window 1

-Keyboard 2: Window 2

-Keyboard 3: Window 3

-Keyboard 4: Window 4

-Keyboard 5: Window 5

-Keyboard 6: Window 6

Bisa juga dengan cara klik kiri pada window yang ingin dipilih.

- Toggle rotate:
 - Mouse Right Click Menu
 - Keyboard r
- Move camera:
 - Keyboard a: Left
 - Keyboard d: Right
 - Keyboard w: Up
 - Keyboard s: Down
 - Keyboard q: Forward
 - Keyboard e: Backward
- Speed
 - Mouse Right Click Menu
 - Keyboard <: decrease speed
 - Keyboard >: increase speed
- Exit
 - Mouse Right Click Menu
 - Keyboard x

4. Kontribusi Kelompok

Kontribusi kelompok dalam pengerjaan ini adalah 50%-50%. Pengerjaan dilakukan bersama-sama disertai dengan diskusi jika menemukan masalah.