

ICAIPOLY

Juego

Biblioteca

220 ECTS (90 ECTS)

Aulas de Tutoría

220 ECTS (90 ECTS)

Despachos de profesores

240 ECTS (100 ECTS)

Patio de la chimenea

260 ECTS (110 ECTS)

Cafetería ICAI

280 ECTS (120 ECTS)

Reprografía

300 ECTS (130 ECTS)

Salas de Ordenadores

320 ECTS (140 ECTS)

Laboratorio Señales

350 ECTS (160 ECTS)

Laboratorio Sistemas

400 ECTS (190 ECTS)

Club de Debate

120 ECTS (40 ECTS)

Aula trabajo en grupo

100 ECTS (30 ECTS)

Ascensor

80 ECTS (20 ECTS)

Recepción

60 ECTS (15 ECTS)

GO

Cobras 200 ECTS

Tirar Dados

Comprar

Finalizar turno

Instrucciones

Teleco: 405 ECTS

Industriales: 365 ECTS

Avanzas 2 casillas

Has caído en propiedad de Industriales. Debes abonarle 160 ECTS! Industriales recibe 160 de Teleco.

Turno de Industriales

Avanzas 1 casillas

Puedes comprar Laboratorio de Sistemas por 400 ECTS.

Has comprado Laboratorio de Sistemas

Propiedades de Teleco			Propiedades de Industriales		
Nombre	Precio	Visita	Nombre	Precio	Visita
Club de debate	120	40	Patio Este	160	60
Gimnasio ICADE	180	70	Despachos de p...	240	100
Cafetería ICADE	200	80	Laboratorio de ...	350	160
Cafetería ICAI	280	120	Laboratorio de ...	400	190
Reprografía	300	130			

Proyecto final: ICAIPOLY

Programación Orientada a Objetos (ICAI)

por Fernando Santana

Menu

INICIAR JUEGO

Introduce el nombre del primer jugador

Teleco

Introduce el nombre del segundo jugador

Industriales

Instrucciones

El juego es una versión personalizada del Monopoly original ambientado en ICAI donde las propiedades son lugares de la universidad y la moneda utilizada son créditos ECTS. Es una modalidad 1vs1 donde un jugador representa al grado de Teleco y el otro al grado de Industriales, por ello las fichas asignadas.

Presiona tirar dados para mover tu ficha. Si caes en una propiedad podrás comprarla por el primer precio marcado en la tarjeta para después cobrarles la visita a otros jugadores por el segundo precio marcado en la tarjeta. Si adquieres dos propiedades del mismo color hay un multiplicador de 1.5 para el dinero que cobras.

Si caes en la biblioteca deberás sacar por lo menos un 5 en el dado para poder salir. Al caer en la casilla de suerte, automáticamente se escoge una carta al azar que te manda a otra casilla y supone unas pérdidas o beneficios de créditos dependiendo de lo que

Fin

SE HA ARRUINADO

GANÁ!

Cerrar Juego

Suerte

Necesitas imprimir las transparencias, menos mal que es barato (-60ECTS)!

Vas a preguntar por tus notas de los intercuatrimestrales, han sido buenas y recibes 100 ECTS

Parece que las escaleras estan bloqueadas, deberas subir por el ascensor pero tiene un coste (-50 ECTS)

Realizas una gran proyecto de Sistemas Digitales y recibes 70 ECTS

Tienes un examen de Java, a la biblioteca a estudiar!

Te apetece hacer deporte, a ver que hay en el gimnasio

Tienes hambre y vas a comprar algo a la Cafetería de ICAI (-30 ECTS)

Message

Has caído en una casilla de Suerte

OK

ICAIPOLY

Message

Biblioteca

Has caído en la biblioteca, antes de salir debes estudiar lo suficiente como para aprobar el siguiente examen.

OK