



Instrucciones leídas de un PDF con librería externa (Apache PDFBox). Hecho de esta manera ya que así un PDF con las instrucciones y un formato con colores etc nos sirve también para el programa incluir el texto en el

Menu para introducir nombres e iniciar

Icono del jugador que le toca y su tirada

Botones



Icono del jugador junto a sus propiedades

Fichas de ambos jugadores

JTextArea: Mensajes si tienes que pagar o puedes comprar

JTables con las propiedades

### Ventana final: Perdedor



Le toca un 2, cae en casilla propiedad del otro jugador y pierde

Ventana final

Dinero <0

Boton para cerrar el juego

**Biblioteca**

Message

Has caído en la biblioteca, antes de salir debes estudiar lo suficiente como para aprobar el siguiente examen.

OK

Si saca menos de un 5 no avanza

Jugador en biblioteca

Mensaje

ICAI POLY

Aulas Tutor

220 EC

(90 EC

Biblioteca

Cafetería ICADE

Tirar dados

Comprar

Finalizar turno

Instrucciones

Teleco: 1500 ECTS

Industriales: 1500 ECTS

Avanzas 2 casillas

Al caer en la biblioteca debes sacar por lo menos un 5 en tus siguientes tiradas para poder salir.

Turno de Teleco

Necesitas un por lo menos un 5 para salir de la biblioteca

**Suerte**

Message

Has caído en una casilla de Suerte

OK

Mensaje inicial

Avanzas 5 casillas

Suerte!

Has sido desplazado a Despachos de profesores

Ganas 100 ECTS

Puedes comprar Despachos de profesores por 240 ECTS.

**Distintas cartas de suerte**

1

Message

Necesitas imprimir las transparencias, menos mal que es barato (-60ECTS)!

OK

2

Message

Vas a preguntar por tus notas de los intercuatrimestrales, han sido buenas y recibes 100 ECTS

OK

3

Message

Parece que las escaleras estan bloqueadas, deberas subir por el ascensor pero tiene un coste (-50 ECTS)

OK

4

Message

Realizas una gran proyecto de Sistemas Digitales y recibes 70 ECTS

OK

5

Message

Tienes un examen de Java, a la biblioteca a estudiar!

OK

6

Message

Tienes hambre y vas a comprar algo a la Cafetería de ICAI (-30 ECTS)

OK

7

Message

Te apetece hacer deporte, a ver que hay en el gimnasio

OK

En JTextArea indica concretamente la variación de dinero y ubicación y nótese que permite comprar después de caer con suerte

Mensajes aleatorios