

PRÁCTICA UT4. Manejo del DOM

Para hacer la siguiente práctica vamos a volver atrás a cuando en el primer trimestre hicimos la práctica del ranking de los grupos musicales.

TOP 10 GRUPOS MUSICALES

Listado de canciones

Puesto	Grupo	Canción	Borrar
1	Queen	Bohemian Rhapsody	☒
2	Queen	Don't stop me now	☒
3	Zahara	Con las ganas	☒
4	Izal	Pequeña Revolución	☒
5	Vetusta Morla	Días raros	☒
6	Rozalen	Girasoles	☒

Grupo:

Canción:

Nombre Usuario:

De la práctica se va a usar la tabla y algunos campos del formulario con lo que votaban los usuarios:

Nombre del grupo

Nombre de la canción

Nombre de usuario.

Vamos a modificar la columna votos por un ícono que sea usado para borrar la fila.

El objetivo de la práctica será añadir de forma dinámica filas a la tabla y borrarlas, además de mostrar un mensaje con información de cómo ha ido la operación tanto de borrado como de inserción a la tabla.

Tenéis que realizar:

1. Validar los datos introducidos en el formulario cuando se vaya a añadir una canción y ver que todos tiene texto.
 - a. Si tiene todo el texto se procede a añadir la canción a la tabla.
 - b. Si falta algún campo ejecutar la función alert con un mensaje donde especifiques qué campo falta por llenar.
2. Insertar una fila en la tabla con los campos especificados.
 - a. Crear el elemento tr y crear sus hijos
 - b. Conectar el elemento tr al DOM
3. El valor de la columna puesto de la fila a introducir será el valor de la fila anterior incrementando en 1.
4. Al pulsar la imagen borrar que desaparezca la fila.
 - a. Pista: en el evento onclick tenemos que ejecutar nuestra función pasándole por parámetro **this** esto es el objeto que llama, es decir en nuestra función ya tendremos el elemento que ha llamado a la función para manejar el DOM.
5. Añadir en algún lugar de la página un <h1> donde aparezca los siguientes mensajes:
 - a. Cuando se añada una canción: "usuario" gracias por añadir una canción.
 - b. Cuando se borre una canción: La canción se ha borrado correctamente.

Se valorará:

El uso correcto del DOM y las funciones aprendidas en clase, usando las funciones de varios tipos siempre que sea posible, por id por selector, por tag.

El uso de comentarios y legibilidad del código.

Se valora poner el js en un fichero externo y el uso de estructura de carpetas.

Se valorará que el html esté bien formado y no tenga errores.

Si se detecta copia o que el código ha sido generado por inteligencia artificial o alguna herramienta similar no autorizada, la calificación será de 0 (tanto para el que ha copiado como para el que se ha dejado copiar, en el caso de copia). No compartas tu código con nadie. Si tienes dudas sobre si se puede utilizar alguna herramienta, consúltalo con tu profesor antes de usarla.