

1. Busca información sobre el lenguaje de marcas XHTML. Explica las diferencias que existen con HTML.
2. ¿En qué se diferencia un lenguaje de marcas a un lenguaje de programación?
3. Busca algún lenguaje de marcas que no hayamos hablado en clase y explica como es y para que se usa.
4. Fíjate en el siguiente texto:

```
<noticia>  
<lugar>Madrid</lugar>  
<fecha>27/08/2010</fecha>  
<desc>Se ha inaugurado una estación de tren</desc>  
</noticia>
```

Indique el nombre de una etiqueta, de dos elementos y de algún atributo.

5. Piensa como organizarías el xml para guardar datos de una biblioteca y escribe un xml donde guardes al menos 2 libros.
6. Identifica las características generales de los lenguajes de marcas.
7. Clasifica los lenguajes de marcas.