


PRÁCTICA HTML	
<i>RA2. Utiliza lenguajes de marcas para la transmisión de información a través de la web analizando la estructura de los documentos e identificando sus elementos</i>	
PUNTOS: 5 puntos	

Objetivo:

Crear una tarjeta de presentación digital en HTML y CSS, cada uno diseñará un layout y estilo personalizados para reflejar una persona ficticia o a sí mismos.

Instrucciones:

- HTML básico:** Crear un archivo `index.html` con la estructura de una tarjeta de presentación. Deberá incluir:
 - Nombre y apellido
 - Cargo o profesión ficticia (o propia)
 - Un breve párrafo de presentación o lista de aficiones.
 - Un par de datos de contacto (puede ser teléfono y correo ficticios)
 - Una imagen de avatar (puede ser una imagen de un banco de fotos gratuito o algún ícono)
 - Enlaces a través de iconos a las redes sociales.
- Estilos CSS:** Crear un archivo `styles.css` donde deberán diseñar la tarjeta.
Deben incluir:
 - Un color de fondo o degradado para la tarjeta.
 - Estilos de tipografía.
 - Bordes redondeados y/o sombras para la tarjeta. Usa el modelo de caja.
 - Un estilo personalizado para la imagen.
 - Un efecto hover.
 - Colocación de los diferentes componentes usando la propiedad `position`.
 - Debe tener una tipografía descargada.
- Se valorará
 - El uso de selectores específicos.
 - La creatividad y originalidad en el diseño.
 - El uso de comentarios en el código.
 - Buena organización y legibilidad del código.
 - Validación del código.

