Cahier des charges

Plateforme de gestion de Stock

Il s'agit de développer une application web permettant la gestion de stock d'un magasin. L'application doit présenter les besoins fonctionnels suivants :

BF1- La gestion des fournisseurs.

BF2- La gestion des produits.

BF3- Un espace pour l'acteur « SUPERADMIN » permettant d'ajouter des utilisateurs (ADMIN, AGENT).

BF4- Un espace pour l'Acteur « **ADMIN** » permettant de gérer les fournisseurs et les produits.

BF5- Un espace pour l'Acteur « AGENT » permettant de gérer seulement les produits.

BF6-Une messagerie permettant d'assurer la communication entre les différents acteurs.

Exemples:

1-Lors de la création d'un nouveau compte « Admin » par le « SUPERADMIN », un nouvel email sera envoyé automatiquement à l'acteur en question.

2-Les acteurs « ADMIN » ou « AGENT » peuvent envoyer des messages à l'acteur « SUPERADMIN »

- 1-Une première version de l'application sera à développer totalement avec le Framework SPRING BOOT puis déployer sur le Cloud Heroku
- 2-Une deuxième version de l'application sera à développer avec les Frameworks SPRING BOOT et ANGULAR 11, puis déployer sur le Cloud Heroku
- 3-Une troisième version de l'application sera à développer avec le Framework Mobile IONIC, permettant d'avoir une version mobile de l'application Android et iOS

Technologies utilisées

- Frameworks: Spring Boot Angular IONIC
- Langages: Java Typescript HTML5 CSS SQL
- IDE: STS, VS Code

Version 1 du Projet : Application Spring MVC(Thymeleaf)

SPRINT 1: CRUD et Intégration de maquette

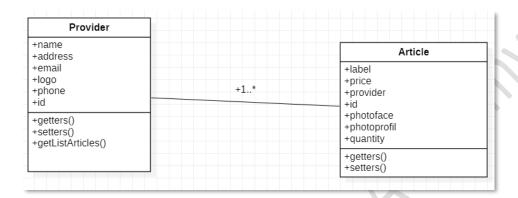


Fig. 1: Diagramme des classes du SPRINT 1

- ✓ Task 1 [Intégration Maquette Bootstrap]: Créer un nouveau projet intitulé *ams* et intégrer la maquette html se trouvant sur le lien: http://drive.smart-it-partner.com/folder/136/Maquette_ams
- ✓ Task 2 [CRUD]: Développer en se basant sur cette maquette les opérations CRUD associé aux entités Provider et Article.
- ✓ Task 3 [Upload Image]: Ajouter *un champ logo* dans l'entité Provider et *deux champs photoFront et photoProfil* pour l'entité Article.
- ✓ **Task 4 [Navigation Bidirectionnelle] :** Développer les deux méthodes permettant d'afficher la liste des produits d'un Provider
- ✓ Task 5 [HQL]: Utiliser HQL afin de développer deux méthodes de recherche d'un Article ou d'un Provider par son libellé.
- ✓ Task 6 [JUNIT5]: Développer les tests unitaires relatives aux deux couches MVC et Data.
- ✓ Task 7 [Bonus]: Développer des méthodes permettant de calculer et d'afficher des statistiques tel que le nombre de Providers, nombre d'articles, Articles épuisés.