

ID	Module	User Story	Priorité
1	Authentification et gestion d'accès	En tant qu'utilisateur de l'application, je veux me connecter à l'application.	
		En tant qu'utilisateur je veux récupérer l'accès à l'application avec l'option mot de passe oublié.	
		En tant que manager, je veux activer/désactiver un compte employé.	
		En tant que manager, je veux créer des comptes employés.	
2	Gestion des équipes	En tant que chef d'équipe/Manager, je veux créer une équipe.	
		En tant que chef d'équipe/Manager, je veux ajouter/modifier/supprimer /Sélectionner des employée à l'équipe.	
		En tant que Chef équipe/Manager, je veux consulter les détails de chaque équipe.	
		En tant que Chef équipe/Manger je veux appliquer des recherches filtrés.	
3	Gestion tâche	En tant qu'utilisateur de l'application je veux créer des tâches.	
		En tant que chef d'équipe, je veux ajouter/modifier/supprimer des taches.	
		En tant qu'utilisateur de l'application, je veux consulter mes tâches.	
		En tant qu'utilisateur de l'application je veux consulter l'état d'avancement de la tâche.	
		En tant qu'utilisateur de l'application je veux uploader des fichiers.	
4	Statistiques, historique et Calcul des KPI	En tant que Manager/Chef équipe, je veux Consulter le tableau de suivi de travail pour chaque équipe.	
		En tant que Manger, je veux consulter les historiques des visites de l'application.	
		En tant que Manager, je veux consulter le tableau de suivi global de travail (par jour/ mois / année).	
		En tant que Manger je veux consulter les KPI.	
5	Gestion des notifications et	En tant qu'utilisateur de l'application, je veux envoyer des e-mails via l'application en temps réel.	

	messagerie en temps réels	En tant qu'utilisateur, je veux supprimer des e-mails.	
		En tant qu'utilisateur de l'application, je veux recevoir des e-mails en cas de retard de livraison de tâche.	
		En tant qu'utilisateur de l'application je veux recevoir des rappels sous forme des e-mails.	
		En tant qu'utilisateur de l'application je veux envoyer des messages privés en temps réel à un autre utilisateur de l'application.	