

## Programacion I

## Trabajo Practico II Instrucciones Secuenciales

- 1. Un vendedor recibe un sueldo base más un 10% extra por comisión de sus ventas, el vendedor desea saber cuánto dinero obtendrá por concepto de comisiones por las tres ventas que realiza en el mes y el total que recibirá, tomando en cuenta su sueldo base y comisiones.
- 2. Un alumno desea saber cuál será su calificación final en la materia de Algoritmos. Dicha calificación se compone de los siguientes porcentajes: 55% del promedio tres calificaciones parciales. final. 30% de la calificación del examen 15% de la calificación de un trabajo final.
- 3. Realiza un programa que reciba los valores numéricos A y B, debes realizar un algoritmo que intercambie los valores de ambas y muestre por pantalla el resultado final de cada una.
- 4. Dos vehículos viajan a diferentes velocidades (v1 y v2) y están separados por una distancia «d». El que está detrás viaja a una velocidad mayor. Se pide hacer un algoritmo para ingresar la distancia entre los dos vehículos (km) y sus respectivas velocidades (km/h) y con esto determinar y mostrar en qué tiempo (minutos) alcanzará el vehículo más rápido al otro.
- 5. Un ciclista parte de una ciudad **A** a las HH horas, MM minutos y SS segundos. El tiempo de viaje hasta llegar a otra ciudad **B** es de **T** segundos. Escribir un algoritmo que determine la hora de llegada a la ciudad **B**.
- 6. Realiza un programa que pida el nombre y los dos apellidos de una persona y mostrar las iniciales.
- 7. Escribir un algoritmo para calcular la nota final de un estudiante, considerando que por cada respuesta correcta suma 5 puntos, por una incorrecta -1 y por respuestas en blanco 0. Imprime el resultado obtenido por el estudiante.
- 8. Programa que pida por teclado la fecha de nacimiento de una persona (dia, mes, año) y calcule su número de la suerte.