



Programación I

Práctica Condicionales y Repetitivas

Parte A

1. ****Suma de Números Pares****: Escribe un programa que sume todos los números pares entre 1 y 100.
2. ****Contador de Vocales****: Escribe un programa que cuente el número de vocales en una cadena de texto. (Investiga las funciones de String para realizar el ejercicio)
3. ****Fibonacci****: Escribe un programa que imprima los primeros 10 números de la serie de Fibonacci.
4. ****Palíndromo****: Escribe un programa que verifique si una palabra es un palíndromo.
5. **Contador de Dígitos**: Escribe un programa que cuente el número de dígitos en un número dado.
6. **Búsqueda de Subcadena**: Escribe un programa que busque una subcadena en una cadena de texto. (Utiliza la función substring de java para String).

Parte B Ejercicios que necesitan si o si un bucle. (Recuerden que se puede sumar cadenas a partir del operador concatenación :+)

1. **Simulador de Ahorro**: Escribe un programa que simule el ahorro de un joven y calcule cuánto dinero tendrá después de un período de tiempo.
2. **Calculadora de Gastos Mensuales**: Escribe un programa que calcule los gastos mensuales de un joven y determine si está dentro del presupuesto.
3. **Planificador de Viajes**: Escribe un programa que ayude a un joven a planificar un viaje, incluyendo destinos, costos y duración.
4. **Simulador de Préstamo Estudiantil**: Escribe un programa que calcule el monto de un préstamo estudiantil y el plan de pagos.
5. **Calculadora de Calorías**: Escribe un programa que calcule las calorías consumidas en un día y determine si el joven está dentro de un rango saludable.
6. **Planificador de Estudio**: Escribe un programa que ayude a un estudiante a planificar su tiempo de estudio para exámenes.
7. **Planificador de Actividades Deportivas**: Escribe un programa que ayude a un joven a planificar sus actividades deportivas semanales.
8. **Simulador de Compra de Vivienda**: Escribe un programa que calcule el costo de comprar una vivienda y el plan de pagos.
9. **Calculadora de Tiempo de Estudio**: Escribe un programa que calcule el tiempo necesario para estudiar para un examen y determine si es suficiente.
10. **Simulador de Compra de Vehículo**: Escribe un programa que calcule el costo de comprar un vehículo y el plan de pagos.