





Curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Projeto prático - Protótipo de KANBAN

Prof.^a Denilce de Almeida Oliveira Veloso Disciplina: Programação para Web

Fernanda Szabadi - 0030482213026

Sorocaba

Maio/2024







Os protótipos a seguir foram criados a partir da ferramenta Proto.io¹ e são relacionados a uma aplicação web para gerenciar tarefas utilizando a metodologia Kanban, permitindo visualização, organização e edição de tarefas de forma intuitiva e eficiente.

Figura 1 - Tela inicial



Na tela inicial, há três colunas que dividem as tarefas entre pendentes, em andamento e concluídas. O botão com símbolo de "+" permite criar uma nova tarefa (figura 2).

_

¹ https://proto.io







Figura 2 - Criação de tarefa



A criação de uma nova tarefa é apresentada em uma janela pop-up, onde o usuário deve preencher os campos disponíveis.

Figura 3 - Quadro com tarefas criadas



As tarefas distribuídas em cada coluna têm uma cor de identificação de acordo com o prazo de entrega. Quando estão dentro do prazo, são







identificadas pela cor cinza; se estiverem atrasadas, apresentam a cor vermelha; e, quando concluídas, carregam a cor verde.

Figura 4 - Confirmação de exclusão



Ao clicar em um card, é possível editar ou excluir uma tarefa. No caso da exclusão, há a confirmação do sistema por meio de janela pop-up.