Микропроект 1

Корнилов Георгий, вариант 11 ФКН ПИ НИУ ВШЭ, группа БПИ-197

1 Текст задачи

Разработать программу, определяющей максимальное значение параметра числа линейной рекуррентной последовательности $t_n=t_{n-1}+t_{n-2}+t_{n-3}$ при $n\geq 3$ ("числа трибоначчи") со стартовой тройкой чисел [0,1,1], которое не выходит за пределы машинного слова.

2 Методы решения задачи

Имеем начальные условия $t_0 = 0, t_1 = 1, t_2 = 1.$

Храним текущий параметр чисел трибоначчи в переменной num, изначально равный 2.

Внутри цикла пытаемся вычислить значение t_n в регистре eax.

Если при вычислении значения произошло переполнение, выходим из цикла и выводим найденный параметр на экран. После этого программа ждет нажатие пользователем клавиши и прекращает выполнение. Если переполнения не произошло, мы увеличиваем значение переменной num и продолжаем цикл.

3 Исходный код программы

3.1 Файл microproject1.asm

format PE console

```
; разработать программу, определяющей максимально значение ; параметра числа линейной рекуррентной последовательности ; t(n) = t(n-1) + t(n-2) + t(n-3) при n >= 3 (числа трибоначчи) ; со стартовой тройкой чисел [0,1,1], которое не выходит за пределы машинного слова entry _start include 'win32a.inc' include 'utils.inc'
```

```
section '.data' data readable writable
    ;текущее n - 1 число трибоначчи
    fib1 dd 1
    ;текущее n - 2 число трибоначчи
    fib2 dd 1
    ;текущее n - 3 число трибоначчи
    fib3 dd 0
    ; текущий параметр числа трибоначчи
   num dd 2
    ; строка для вывода найденного параметра
    outStr db 'Number of maximum tribonacci number inside machine word is %d', 0
section '.code' code readable writable executable
        _start:
                jmp _main_cycle
        _main_cycle:
                ;eax = 0
                xor eax, eax
                add eax, [fib1]
                ;выходим из цикла если fib1 + fib2
                ;выходит за пределы машинного слова
                add eax, [fib2]
                jo _programEnd
                ;выходим из цикла если fib1 + fib2 + fib3
                ;выходит за пределы машинного слова
                add eax, [fib3]
                jo _programEnd
                ;теперь в еах лежит текущее число трибоначчи t(num + 1)
                ;fib3 = fib2 при помощи определенного в utils.inc макроса
                movMem [fib3], [fib2]
                ;fib2 = fib1 при помощи определенного в utils.inc макроса
                movMem [fib2], [fib1]
                ;fib1 = eax при помощи определенного в utils.inc макроса
                movMem [fib1], eax
                ;увеличиваем параметр num и продолжаем цикл
                inc [num]
                jmp _main_cycle
        _programEnd:
                ;выводим найденный параметр числа трибоначчи
                push [num]
                push outStr
```

3.2 Файл utils.inc

```
; макрос для присовения переменных при помощи регистра(чтобы можно было двигать; из "памяти" в "память")
macro movMem mem1, mem2
{
    ;mem1 = mem2
    mov ebx, mem2
    ;mem1 = ebx
    mov mem1, ebx
}
```

4 Примеры работы программы

Так как в программе не предусмотрено входных данных, то выходные данные всегда одинаковые.

